

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Beberapa penelitian sebelumnya yang telah dilakukan terkait sistem informasi penyewaan, antara lain sebagai berikut :

Martha (2021). Tujuan penelitian adalah membangun sistem informasi rental mobil ke dalam website, sehingga transaksi dan promosi rental mobil dapat dilakukan secara online. Bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP. Hasil dari penelitian ini yaitu memudahkan pelanggan dalam melakukan rental mobil secara online dan promosi rental mobil dapat lebih optimal.

Hafizin (2021). Penelitian ini bertujuan untuk membantu kinerja serta meminimalisir terjadinya kesalahan dalam proses pelayanan penyewaan alat music yang sebelumnya masih manual menjadi terkomputerisasi, dan membantu pegawai dalam melakukan rekap data penyewaan,serta customer dalam melakukan peminjaman tanpa harus ke lokasi.

Heriyanto (2018). Dalam penelitian ini bertujuan untuk memudahkan dan memberikan pelayanan rental mobil, seperti pencatatan transaksi dan pembuatan laporan guna mendapatkan informasi secara tepat.

Hugo (2020). Penelitian ini bertujuan untuk membantu pengelola dalam mengelola transaksi sewa alat pertanian, dan pelanggan dengan mudah melakukan pemesanan alat pertanian secara online serta mendapatkan informasi mengenai harga sewa dan stok alat yang tersedia.

Tabel 2.1 Perbandingan Tabel dengan yang terdahulu

Penulis	Judul	Metode	Bahasa Pemrograman	Hasil
Heriyanto (2018).	Perancangan sistem informasi rental mobil berbasis web pada PT.APM rent car.	Waterfall	PHP	Dalam web ini terdapat beberapa laporan sehingga mempermudah dalam mengelola data. laporan transaksi bisa diakses berdasarkan tanggal, bulan, dan tahun, admin dapat mengelola mobil, dan harga rental.
Hafizin (2021).	Sistem informasi penyewaan alat music GM mini musika berbasis web	Framework	PHP	Penyewaan Alat musik Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. Yang bertujuan untuk membantu kinerja serta meminimalisir terjadinya kesalahan.
Martha (2021).	Perancangan dan pembuatan sistem informasi penyewaan kamera dan perlengkapan studio foto berbasis web.	Waterfall	PHP	Sistem informasi yang dibuat telah dapat memberikan laporan penyewaan dan laporan stok barang secara akurat.
Hugo (2022).	Sistem Informasi Persewaan Alat Pertanian Berbasis Web Di Manatuto (villa) Timor Leste.	Waterfall	PHP	Dengan sistem informasi yang berbasis web maka calon penyewa dapat mengaksesnya dari berbagai tempat, Pengambilan data dan pengambilan barang.
Maswandi (2024).	Sistem informasi pemesanan kesenian gendang beleq lombok timur berbasis web.	Bootstrap	PHP	Membangun sebuah sistem informasi pemesanan kesenian gendang beleq berbasis web. Web ini membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan gendang beleq secara online melalui jaringan internet.

2.2. Landasan Teori

Landasan teori sangat penting dalam sebuah penelitian terutama dalam penulisan skripsi, peneliti tidak bisa mengembangkan masalah yang mungkin ditemui di tempat penelitian jika tidak memiliki acuan landasan teori yang mendukungnya.

2.3 Kesenian Gendang Beleq pemban pusaka

Gendang beleq pemban pusaka adalah jenis musik tradisional dari pulau Lombok,. Musik ini umumnya dimainkan dalam acara-acara tradisional Sasak asli Lombok, seperti upacara adat, pernikahan, khitanan dan festival budaya. Kata "beleq" sendiri berasal dari bahasa Sasak yang berarti "besar".Gendang beleq menggunakan seperangkat alat musik yang terdiri dari dua buah gendang besar yang disebut "gendang beleq", dan instrumen musik lainnya seperti gong, kecrek, reong, suling dan alat musik lainnya. Musik ini dimainkan oleh kelompok yang terdiri dari puluhan pemain.Selama bertahun-tahun, gendang beleq telah berkembang menjadi salah satu daya tarik budaya yang populer di Lombok dan sering kali menjadi bagian dari festival budaya dan acara pariwisata di pulau tersebut.



Gambar 2.2 Gendang Pemban 1

2.2.1. Pengertian Sistem

Romney (2017). sistem adalah suatu rangkaian yang terdiri dari dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dimana sistem biasanya terbagi dalam sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

Sutarman (2012:13), “Sistem informasi adalah sistem dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi).”

2.2.2. Pengertian Informasi

Rahmania, H., (2011). merupakan sebuah hasil dari sebuah pengolahan data yang melalui sekumpulan proses pada sebuah sistem, yang diolah sedemikian rupa sehingga layak untuk disajikan kepada masyarakat umum.

Haryono (2001). adalah hasil analisis dan sintesis terhadap data. Dengan kata lain, informasi dapat dikatakan sebagai data yang telah terorganisasikan ke dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan seseorang dalam suatu informasi.

2.2.3. Web

Supriyanto (2007). Web adalah sebuah koleksi keterhubungan dokumen-dokumen yang disimpan di internet dan diakses menggunakan HTTP (Hypertext Transfer Protocol), intinya bahwa pengguna internet bisa memanfaatkan berbagai macam fasilitas informasi dengan biaya murah tanpa harus datang secara langsung ke tempatnya. Informasi atau dokumen yang dapat diakses berupa data teks,

gambar, animasi, video, suara atau kombinasi diantaranya komunikasi bisa dilakukan secara langsung dengan suara dan video sekaligus.

2.2.4. Framework

Sebuah framework HTML dan CSS yang berfungsi untuk situs dan aplikasi website. Berikut ini akan diuraikan beberapa pengertian BootStrap menurut para ahli. Menurut Ridha (2007:4) “Twitter Bootstrap adalah sebuah alat bantu (framework) HTML dan CSS untuk membuat sebuah tampilan halaman website yang elegan dan support segala macam device.¹⁵ Sedangkan Menurut Rivaldi (2015:44) “BootStrap merupakan Framework Atau pun Tools untuk membuat aplikasi web ataupun situs web responsive secara cepat, mudah dan gratis”. Berdasarkan teori para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa, BootStrap adalah sebuah alat bantu untuk membuat tampilan halaman web menjadi elegan, cepat, dan mudah

2.2.5. XAMPP

XAMPP adalah server yang paling banyak digunakan untuk keperluan belajar PHP secara mandiri terutama bagi programmer pemula (Jubilee Enterprise, 2018:3)

XAMPP adalah pake instalasi program yang terdiri atas program apache HTTP Server, MySQL, database dan penerjemah Bahasa yang ditulis dengan Bahasa pemrograman PHP dan perl (Imam Mulhim, 2013:4)

2.2.6. PHP

PHP adalah salah satu bahasa script bersifat open source yang bekerja pada sisi server, yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak digunakan untuk 11

memprogram situs web dinamis (termasuk blog) meskipun penggunaan untuk hal lain juga memungkinkan (Abdul Kadir, 2009).

2.2.7. MySQL

MySQL adalah database yang menghubungkan script php menggunakan perintah query dan escape character yang sama dengan php. MySQL mempunyai tampilan client yang mempermudah kita dalam mengakses database dengan kata sandi untuk mengizinkan proses yang boleh kita lakukan. Untuk masuk ke dalam database disediakan user default , yaitu root. Karena termasuk DBMS, MySQL menggunakan istilah seperti tabel, baris, dan kolom. Pada MySQL, sebuah baris data mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

Keunggulan MySQL, diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. MySQL merupakan program yang *multi-threaded*, sehingga dapat dipasang pada *server* yang memiliki *multi-CPU*.
- b. Didukung program-program umum seperti C, C++, Java, Perl, PHP, Python, TCL.
- c. Bekerja pada berbagai platform .(tersedia berbagai versi untuk berbagai sistem operasi).
- d. Memiliki jenis kolom yang cukup banyak sehingga memudahkan konfigurasi sistem database.
- e. Memiliki sistem sekuriti yang cukup baik dengan *verifikasi host*.
- f. Mendukung ODBC untuk sistem operasi *Microsoft Windows*.

- g. Mendukung *record* yang memiliki kolom dengan panjang tetap atau panjang bervariasi.

2.2.8. HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) yaitu script yang berupa tag-tag untuk membuat dan mengatur struktur website (Rohi Abdullah, 2016:1). HTML (Hyper Text Markup Language) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web (Dominikus Juju, 2016 :5).

2.2.9. CSS

CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheet yaitu dokumen web yang berfungsi mengatur element HTML dengan berbagai properti yang tersedia sehingga dapat tampil dengan berbagai gaya yang diinginkan. Sebagian orang menganggap CSS bukan termasuk salah satu Bahasa pemrograman karena memang strukturnya yang sederhana, hanya berupa kumpulan-kumpulan aturan yang mengatur style elemen HTML.

Cara kerja CSS dalam memodifikasi HTML dengan memiliki elemen HTML yang akan diatur kemudian memberikan properti yang sesuai tampilan yang diinginkan.

2.2.10. BOOTSTRAP

Bootstrap merupakan salah satu framework CSS paling populer dari sekian banyak framework CSS yang ada. Bootstrap memungkinkan desain sebuah web menjadi responsive sehingga dapat dilihat dari berbagai macam ukuran device dengan tampilan tetap menarik. Bootstrap juga membuat proses pengaturan desain menjadi lebih cepat karena tidak perlu lagi banyak menulis css, bahkan hampir tidak

perlu kecuali jika memerlukan pengaturan desain yang berbeda dengan style bootstrap.

2.2.11. JAVASCRIPT

JAVASCRIPT adalah Bahasa pemrograman yang sederhana karena Bahasa ini tidak dapat digunakan untuk membuat aplikasi applet. Dengan JavaScript kita dapat dengan mudah membuat sebuah halaman web yang interaktif. Program JavaScript dituliskan pada file HTML. (Dhewbierta Hardjono: 2006)

2.2.12. Sublime Text

Sublime Text merupakan perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi. Sublime Text memiliki plugin tambahan yang memudahkan programmer. Selain itu sublime text juga memiliki desain yang simple dan keren sehingga terlihat elegan untuk sebuah syntax editor. (Supono: 2018:14)