

SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PEMESANAN KESENIAN GENDANG
BELEQ LOMBOK TIMUR BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMBAN PUSAKA)



MASWANDI

185610057

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN SANGGAR KESENIAN
GENDANG BELEQ LOMBOK TIMUR BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMBAN PUSAKA)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun oleh

MASWANDI

185610055

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN
UJIAN SKRIPSI

Judul : Sistem Informasi Pemesanan Kesenian
Gendang Beleg Lombok Timur Berbasis Web
(Studi Kasus Pemasaran Pusaka)

Nama : Maswandi

NIM : 185610057

Program Studi : Sistem Informasi

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun / Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan dihadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta,
Dosen Pembimbing



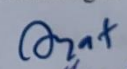
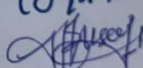
Emy Susanti, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP : 197903032005012001

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PEMESANAN KESENIAN GENDANG
BELEQ LOMBOK TIMUR BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMBAN PUSAKA)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi Sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta
Yogyakarta,

Dewan Penguji	NIDN	Tandatangan
1. Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs	0015037802	
2. Emy Susanti, S.Kom., M.Cs	0003037901	

Mengetahui,

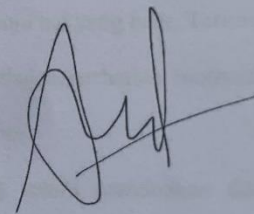
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 051149

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 Maret 2024



Maswandi

NIM : 185610055

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil' alamin, Segala Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan Bahagia penulis haturkan rasa Syukur dan terima kasih kepada Allah SWT untuk semua kuasa-Nya yang telah di tunjukkan dalam saya menyelesaikan tugas akhir ini.

1. Ibu Emy Susanti, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah berkenan memberikan masukan dan saran. Terima kasih telah mengarahkan setiap kali saya bimbingan, dan memberikan motivasi kepada penulis.
2. Kedua orang tua saya yang saya cintai Bapak Idris dan Ibu Martik, yang tak pernah lelah mendukung dan memberi arahan menuju hal yang baik. Terima kasih atas kasih sayang, material, doa, dukungan, teladan, perhatian, motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Terima kasih untuk keluarga besar saya yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan selama perkuliahan ini.
4. Terima kasih untuk abang Wedi Aria Santana yang selalu memberi motivasi serta mendukung selama penyusunan karya ilmiah ini.
5. Terima kasih untuk kawan-kawan Kabeh Sedulur, Muhammad Ardiansyah, Risky Permana Putra, Agung Setiawan, Rio Ramadhan, Gregorius Agung Saptana Putra, Fardi Yanza, Muhammad Shihab Fathurrahman, Angga Fathurrahman, Rola Faiq Preditama yang selalu mendukung dalam menyelesaikan karya ilmiah ini.

HALAMAN MOTTO

“Kesempatan tidak muncul secara kebetulan, kau harus menciptakannya”

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Yang Maha Esa atas limpahan nikmat sehat-Nya, baik itu berupa sehat fisik maupun akal pikiran, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Kesenian Gendang Beleg Lombok Timur Berbasis Web (Studi Kasus : Pembun Pusaka)” sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Komputer (S-1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.

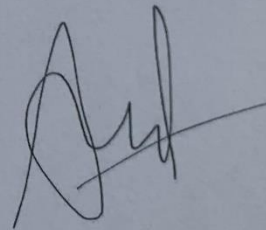
Dengan segala keterbatasan dan kekurangan, penulis menyadari tidak akan mampu menyelesaikan Skripsi ini sendiri. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Allah SWT atas segala nikmat dan kasih karunia-Nya.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan dan motivasi selama ini, memberikan kesempatan untuk menempuh jenjang Pendidikan yang lebih tinggi lagi dan juga atas doa yang selalu dilanturkan untuk kelancaran dan kesuksesan saya dalam berbagai hal.
3. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.
5. Ibu Emy Susanti, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah berkenan memberikan masukan dan saran yang sangat bermanfaat untuk menunjang skripsi saya.

6. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.CS selaku dosen penguji yang telah hadir dalam sidang akhir saya dan memberikan masukan terkait skripsi saya.
7. Teman-teman Kabeh Sedulur yang telah membantu serta memberi motivasi dalam proses pembuatan skripsi ini.
8. Seluruh teman-teman jurusan Sistem Informasi, khususnya angkatan 2018 yang telah memberikan motivasi.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam penyusunan skripsi ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dalam skripsi ini agar lebih baik. Akhir kata besar harapan penulis semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 18 Maret 2024



Maswandi

NIM : 185610055

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1. Pengertian Sistem.....	9
2.2.2. Pengertian Informasi	9
2.2.3. Web	9
2.2.4. Framework	10
2.2.5. XAMPP	10
2.2.6. PHP	10
2.2.7. MySQL.....	11
2.2.8. HTML	12
2.2.9. CSS.....	12
2.2.10. BOOTSTRAP.....	12

2.2.11.	JAVASCRIPT	13
2.2.12.	Sublime Text	13
BAB III.....		14
METODE PENELITIAN.....		14
3.11	Metode Penelitian	14
3.12	Peralatan.....	14
3.13	Prosedur Kerja dan Pengumpulan Data	15
3.14	Analisis dan Perancangan Sistem	15
3.15	Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.16	Analisis Sistem.....	16
3.17	Perancangan sistem	19
3.18	Diagram Konteks (Context Diagram)	19
3.19	DFD (Data Flow Diagram) Level 1	20
3.110	Relasi Tabel.....	22
3.111	Perancangan Data.....	23
3.112	Perancangan Antarmuka	27
BAB IV		31
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		31
3.1.	Implementasi Sistem dan Uji Coba Sistem	31
4.1.1.	Halaman Login.....	31
4.1.2.	Halaman Daftar User	34
4.1.3.	Halaman Daftar Informasi Gendang	37
4.1.4.	Halaman Pemesanan Gendang Beleq	39
4.1.5.	Halaman Metode pembayaran	42
4.1.6.	Halaman konfirmasi pembayaran	44
4.1.7.	Halaman detail pesanan customer.....	45
4.1.8.	Halaman Login Admin.....	47
4.1.9.	Halaman Dashboard Admin.....	49
4.1.10.	Halaman Data Gendang Beleq	51
4.1.11.	Halaman Form Tambah Gendang Beleq	53
4.1.12.	Halaman Form Edit Gendang Beleq	55
4.1.13.	Halaman Data Pemesanan	57
4.1.14.	Halaman Update Pembayaran Customer.....	59
4.1.15.	Halaman Data Jadwal dan Update Data Jadwal	61

4.1.16.	Halaman Data Galeri	63
4.1.17.	Halaman Form Tambah Data Galeri	65
4.1.18.	Halaman Form Edit Data Galeri.....	67
4.1.19.	Halaman Data User	70
4.1.20.	Halaman Form Tambah User	71
4.1.21.	Halaman Edit Data User.....	73
4.1.22.	Halaman Edit Penjadwalan	75
4.1.23.	Pengujian Sistem	76
BAB V		56
PENUTUP		56
5.1.	Kesimpulan	56
5.2.	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN		58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Gendang Pemban 1.....	8
Gambar 3.1 Diagram Alir	17
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	19
Gambar 3.3 Diagram DFD Level 1	21
Gambar 3.4 Relasi Tabel	23
Gambar 3.6 Halaman Utama.....	27
Gambar 3.7 Halaman login	28
Gambar 3.8 Halaman Daftar	28
Gambar 3.9 Halaman Daftar Gendang	29
Gambar 3.10 Halaman Pemesanan	29
Gambar 3.11 Halaman Konfirmasi Pembayaran	30
Gambar 3.12 Halaman Riwayat Pemesanan	30
Gambar 4.1 Halaman Login User	31
Gambar 4.2 Kode Program login	32
Gambar 4.3 Halaman Form Pendaftaran User	34
Gambar 4.4 Kode Program Pendaftaran User.....	35
Gambar 4.5 Halaman Daftar Informasi Gendang	37
Gambar 4.6 Kode Program Daftar Informasi Gendang	37
Gambar 4.7 Halaman Pemesanan Gendang.....	40
Gambar 4.8 Kode Program Pemesanan Gendang	40
Gambar 4.9 Halaman Metode Pembayaran	43
Gambar 4.10 Kode Program Metode Pembayaran	43
Gambar 4.11 Halaman Konfirmasi Pembayaran	44
Gambar 4.12 Kode Program Konfirmasi Pembayaran	45
Gambar 4.13 Halaman History Pesanan	46
Gambar 4.14 Kode Program History Pesanan	46
Gambar 4.15 Halaman Login Admin.....	47
Gambar 4.16 Kode Program Login Admin.....	48
Gambar 4.17 Halaman Dashboard Admin	50
Gambar 4.18 Kode Program Dashboard Admin	50
Gambar 4.19 Halaman Data Gendang	51
Gambar 4.20 Kode Program Data Gendang	52
Gambar 4.21 Halaman Form Tambah Gendang Beleq.....	53
Gambar 4.22 Kode Program Tambah Data Gendang	54
Gambar 4.23 Halaman Edit Data Gendang.....	55
Gambar 4.24 Kode Program Edit Gendang	56
Gambar 4.25 Halaman Data Pemesanan	57
Gambar 4.26 Kode Program Data Pemesanan.....	58
Gambar 4.27 Halaman Update Pembayaran	59
Gambar 4.28 Kode Program Update Pembayaran	60
Gambar 4.29 Halaman Data Jadwal.....	61
Gambar 4.30 Kode Program Data Jadwal.....	62
Gambar 4.31 Halaman Data Galeri.....	63
Gambar 4.32 Kode Program Data Galeri.....	64

Gambar 4.33 Halaman Tambah Data Galeri.....	65
Gambar 4.34 Kode Program Tambah Data Galeri.....	66
Gambar 4.35 Halaman Edit Galeri.....	67
Gambar 4.36 Kode Program Edit Galeri.....	68
Gambar 4.37 Halaman Data User	70
Gambar 4.38 Kode Program Data User	71
Gambar 4.39 Halaman Tambah Data User	71
Gambar 4.40 Kode Program Tambah Data User	72
Gambar 4.41 Halaman Edit Data User.....	73
Gambar 4.42 Kode Program Edit Data User.....	74
Gambar 4.43 Halaman Edit Penjadwalan	75
Gambar 4.44 Kode Program Penjadwalan.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbandingan.....	7
Tabel 3.1 Tabel Pemesan	21
Tabel 3.2 Tabel Gendang	22
Tabel 3.3 Tabel User	22
Tabel 3.4 Tabel Pemesanan.....	23
Tabel 3.5 Tabel Jadwal	24
Tabel 3.6 Tabel Galeri.....	24
Tabel 4.15 Black Box Sistem Admin.....	77
Tabel 4.16 Black Box Sistem User	77

INTISARI

Kesenian gendang beleq pemban pusaka merupakan salah satu kesenian yang bergerak pada bidang bisnis pemesanan kesenian gendang beleq, gendang beleq pemban pusaka terletak didesa kesik kecamatan masbagik kabupaten lombok timur. Pertama kali didirikan pada tanggal 27 September 1992. Pada kesenian gendang beleq pemban pusaka masih diketahui oleh kerabat terdekat dan belum banyak yang mengetahui kesenian gendang beleq pemban pusaka dan pemesanan yang dilakukan pada kesenian gendang beleq pemban pusaka masih perlu mendatangi tempat sanggar tersebut.

Sistem informasi pemesanan gendang beleq ini dibuat dengan Bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai pengolah *database*. Sistem ini dibuat dengan metode *framework* Code igniter sebagai *tools* untuk membantu dalam pengerjaan program. Dengan adanya sistem ini dapat membantu pihak pemilik gendang dalam mengelola data dan menyimpan laporan pemesanan gendang.

Dari implementasi yang dilakukan dalam penelitian ini dapat menghasilkan suatu sistem informasi pemesanan kesenian gendang beleq. Hasil dari sistem ini dapat memberikan informasi mengenai jadwal pemesanan gendang, harga dan laporan transaksi bagi calon pemesan. Sistem ini dapat diakses melalui browser yang ada di *mobile device* sehingga pemesan dapat melihat jadwal sanggar gendang beleq dimana saja jika tersedia internet.

Kata Kunci : Code igniter, Pemesanan Gendang Beleq, Desa Kesik, Transaksi.

ABSTRACT

The art of gendang beleq Pemban Pusaka is one of the arts that operates in the business field of gendang beleq ordering. Gendang beleq Pemban Pusaka is located in Kesik village, Masbagik district, East Lombok regency. It was first established on September 27, 1992. The art of gendang beleq Pemban Pusaka is still known by close relatives and not many people are aware of it. Orders at gendang beleq Pemban Pusaka still require visiting the sanggar (art studio) in person.

This gendang beleq ordering information system is developed using PHP programming language and MySQL for database management. The system is built using the CodeIgniter framework as a tool to assist in program development. With this system, the gendang owner can manage data and store ordering reports efficiently.

The implementation of this research results in an information system for ordering gendang beleq. The system provides information about the ordering schedule, prices, and transaction reports for prospective customers. It can be accessed through a browser on mobile devices, allowing customers to view the gendang beleq sanggar schedule from anywhere as long as there is internet access.

Keyword: *Code Igniter, Ticketing Gendang Beleq, Kesik Village, Transaction.*