

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Berikut ini beberapa tinjauan pustaka yang telah dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya yaitu :

Tinjauan pustaka yang pertama diperoleh dari Septiana Sarip Hidayat (2017) melakukan penelitian dengan judul “*Framework* Laravel Untuk Pemesanan Lapangan Futsal Di Power Futsal Berbasis Web”. Penelitian digunakan untuk Pemesanan Jadwal Lapangan Futsal.

Tinjauan pustaka yang kedua diperoleh dari Efid Erdanosa Branata (2018) melakukan penelitian dengan judul “Implementasi Framework Codeigniter Untuk Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web”. Penelitian ini menghasilkan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman di jogjabay.

Tinjauan pustaka yang ketiga diperoleh dari Dika Andritama (2018) melakukan penelitian dengan judul “Implementasi SMS Gateway Pada Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tiket Online Lomba Burung Di Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S)”. Penelitian digunakan untuk pendaftaran tiket lomba, menginformasikan jadwal lomba dan mengantisipasi tingkat kecurangan dalam memesan nomer gantangan di dalam pendaftaran tiket.

Tinjauan pustaka yang keempat diperoleh dari Anisa Gulan Rahmah (2018) melakukan penelitian dengan Judul “Sistem Informasi Pemesanan Ikan Di Toko Mina Toya”. Penelitian digunakan untuk membantu transaksi pemesanan ikan dan memudahkan calon pembeli untuk melihat stok dan harga ikan di Mina Toya.

Tinjauan pustaka yang keempat diperoleh dari Arbitra Satria Perdana dan Evangs Mailoa (2022) melakukan penelitian dengan Judul “Perancangan Website Penjualan Cupang Menggunakan Laravel (Studi Kasus Salatiga Betta Genetic)” Penelitian ini menghasilkan sebuah website penjualan ikan cupang yang dapat membantu Salatiga Betta Genetic dalam melakukan pengelolaan pesanan dan dapat membantu meraih pasar yang lebih luas.

Usulan yang akan diajukan dengan judul “Aplikasi Pemesanan Benih Ikan Di P2mkp Mina Raya Kaliwaru Dengan Menggunakan Framework Laravel Dan Notifikasi Email”. Usulan ini digunakan untuk membantu para petani ikan dalam mencari informasi harga benih ikan serta melakukan pemesanan benih ikan.

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka

Penulis	Objek	Teknologi	Hasil Penelitian
Septiana Sarip Hidayat (2017)	Pemesanan Lapangan Futsal Di Power Futsal.	Framework Laravel	Aplikasi Pemesanan Jadwal Lapangan Futsal.
Efid Erdanosa Branata (2018)	Pemesanan Makanan Dan Minuman di jogjabay.	Framework Codeigniter	Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman di jogjabay.

Dika Andritama (2018)	Penjualan Tiket Online Lomba Burung Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S).	SMS Gateway	Aplikasi Sistem Informasi dan Penjualan Tiket Online Lomba Burung.
Anisa Gulan Rahmah (2018)	Pemesanan Ikan Di Toko Mina Toya	PHP	Sistem Informasi Pemesanan Ikan Di Toko Mina Toya Berbasis Web Mobile.
Arbitra Satria Perdana dan Evangs Mailoa (2022)	Penjualan Cupang di Salatiga Betta Genetic	Framework Laravel, jQuery, MYSQL	Aplikasi Penjualan Cupang Menggunakan Laravel
Surya Hadi Kusuma	Pemesanan Benih Ikan di P2MKP Mina Raya Kaliwaru.	Framework Laravel & Notifikasi Email	Aplikasi Pemesanan Benih Ikan dengan Menggunakan Framework Laravel dan Notifikasi Email.

Adapun perbedaan-perbedaan dari penelitian sebelumnya dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis terletak pada objek penelitian dan teknologi yang digunakan. Objek dari penelitian ini yaitu P2MKP Mina Raya Kaliwaru, sedangkan objek yang digunakan pada penelitian sebelumnya yaitu Lapangan Power Futsal, Jogjabay, Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore(PK2S), Toko Mina Toya serta Salatiga Betta Genetic. Selain itu, perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya yaitu terletak pada teknologi yang digunakan. Teknologi yang digunakan pada penelitian ini yaitu notifikasi email.

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Pemesanan Benih Ikan

Menurut Hizair (Utama, 2013), Pemesanan adalah proses, perbuatan, cara memesan atau memesankan. Benih Ikan adalah ikan dalam umur, bentuk, dan

ukuran tertentu yang belum dewasa. Sistem pemesanan dapat mempermudah para pelaku usaha pembibitan ikan untuk mempromosikan produk dan membantu konsumen untuk mendapatkan informasi tentang produk yang dimiliki oleh penjual. Keterbatasan Pemasaran produk merupakan kendala bagi petani pembibitan ikan dalam meningkatkan penjualan serta pembuatan laporan yang masih manual dengan mencatat data penjualan.

2.2.2 PHP

PHP atau yang memiliki kepanjangan *PHP Hypertext Preprocessor*, PHP merupakan secara umum dikenal dengan sebagai bahasa pemrograman script – script yang membuat dokumen HTML secara on the fly yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML, dikenal juga sebagai bahasa pemrograman server side (Betha Sidik, 2012:4)

2.2.3 Framework Laravel

Laravel adalah *framework* bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) yang ditujukan untuk pengembangan aplikasi berbasis web dengan menerapkan konsep *Model View Controller* (MVC). Framework ini dibuat oleh Taylor Otwell dan pertama kali dirilis pada tanggal 9 Juni 2011. Laravel berlisensi *open source* yang artinya bebas digunakan tanpa harus melakukan pembayaran. Laravel dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk

meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu (Taylor Otwell 2011:6)

2.2.4 MySQL

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Mysql bersifat open source dan menggunakan SQL (*Structured Query Language*). MySQL biasa dijalankan diberbagai platform misalnya windows Linux, dan lain sebagainya. (Arief, 2011e:151)

2.2.5 Bootstrap

Bootstrap adalah *toolkit frontend* yang memiliki berbagai fitur dan dapat ditambahkan serta membuat proyek lebih hidup dengan plugin JavaScripts. Untuk plugin bootstrap yang dapat digunakan seperti *alert, button, dropdown, carousel dan modal* (Web resmi Bootstrap, 2024).

2.2.6 Pengertian Notifikasi

Menurut Sulastri,Heni dkk (2019:74) “notifikasi adalah pesan yang muncul secara otomatis dalam perangkat digital kepada pemilik sebuah akun (media sosial, aplikasi daring, rekening bank, dan sebagainya).

Menurut Neforawati, Indri dkk (2016:25 “notifikasi atau yang dalam bahasa Indonesia dikenal dengan pemberitahuan adalah sebuah pesan yang dikirim oleh server terpusat pada *device endpoint*”.

2.2.7 Pengertian Email

Email adalah *Electronic mail* (Surat elektronik), merupakan metode surat menyurat dari menulis, mengirim, menerima dan menyimpan surat melalui sebuah sistem komunikasi elektronik. (Muhammad Nur Faiz, 2017).

2.2.8 Mailabel Laravel

Menyiapkan pengiriman email di Laravel saat membuat aplikasi web biasanya merupakan bagian penting. Anda ingin mendaftarkan pengguna baru atau memberi tahu pengguna lama tentang perubahan atau promosi apa pun. Laravel menyediakan API email yang didukung oleh komponen *Symfony Mailer*. Laravel dan *Symfony Mailer* menyediakan driver untuk mengirim email melalui SMTP, Mailgun, Postmark, Amazon SES, dan sendmail .