

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

P2MKP Mina Raya merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang perikanan yang menyediakan berbagai jenis benih ikan yang berada di Dusun Kaliwaru, Desa Selomartani Kalasan, Sleman, Yogyakarta. P2MKP Mina Raya tidak bisa memastikan ketersediaan jumlah benih ikan yang tersedia karena banyak faktor yang mempengaruhi peoduktivitas benih ikan. Berdasarkan data dari pembelian di tempat rata rata petani ikan yang ingin membeli benih ikan tidak hanya dari lingkungan sekitar menurut pengelola mina raya, maka dari itu untuk meminimalisir kehabisan ketersediaan benih ikan maka dibutuhkan sebuah system untuk pemesanan benih ikan.

Dalam perkembangan teknologi yang sangat pesat, hampir semua orang memiliki perangkat yang dapat tersambung ke jaringan internet. Dengan adanya internet, informasi akan lebih mudah tersampaikan kepada pengguna dimanapun dan kapanpun. Website merupakan salah satu sarana membantu untuk melakukan komunikasi secara online yang dapat diakses melalui internet. Laravel adalah *framework* bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) yang ditujukan untuk pengembangan aplikasi berbasis web dengan menerapkan konsep *Model View Controller* (MVC). Dengan adanya aplikasi pemesanan benih ikan, maka diharapkan membantu Petani Ikan dalam mendapatkan informasi serta membantu melakukan pemesanan benih ikan dengan mudah, sehingga tidak ada petani yang datang dan kecewa karena ketersediaan benih ikan sudah habis terjual.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dibutuhkan aplikasi pemesanan benih ikan dengan menggunakan *framework* Laravel dan Notifikasi Email. Laravel menyediakan API email yang didukung oleh komponen *Symfony Mailer*. Laravel dan *Symfony Mailer* menyediakan driver untuk mengirim email melalui SMTP, Mailgun, Postmark, Amazon SES, dan *sendmail*. Sehingga penggunaan notifikasi email ini akan digunakan sebagai layanan pemberitahuan terkait pemesanan benih ikan dan juga nomor pesanan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang, permasalahan-permasalahan yang akan diangkat dalam penelitian ini yakni : Bagaimana membuat Aplikasi Pemesanan Benih Ikan dengan menggunakan Framework Laravel dan Notifikasi Email Di P2MKP Mina Raya Kaliwaru.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah diatas dapat diperoleh ruang lingkup sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat menggunakan *framework* Laravel
2. Aplikasi ini memiliki dua *user* yaitu *user* admin dan *user* pengguna
3. Aplikasi ini akan memberikan informasi jenis benih, ukuran benih, harga benih, stok benih serta dapat melakukan pemesanan.
4. Aplikasi ini akan mencatat data pemesanan.
5. Informasi pemesanan akan disampaikan ke email pemesan.
6. Untuk uji fungsionalitas menggunakan *black box testing*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

Aplikasi ini dapat memberikan informasi harga benih dan membantu petani ikan dalam melakukan pemesanan benih ikan dengan menggunakan *framework* laravel dan notifikasi melalui email kepada pemesan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini yaitu membantu para pelaku usaha pembibitan ikan untuk mempromosikan produk dan membantu bagi konsumen untuk mendapatkan informasi tentang produk serta melakukan pemesanan benih ikan dengan efisien yang dimiliki oleh penjual. Penelitian ini bermanfaat bagi penulis untuk mendapatkan kesempatan mengaplikasikan pengetahuan perkuliahan dalam konteks praktis, mengembangkan keterampilan akademis, dan mendalami pemahaman konsep-konsep yang dipelajari.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut sistematika penulisan skripsi yang akan dibuat, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang sumber pustaka yang digunakan untuk acuan perancangan penelitian serta dasar teori berisi teori-teori atau konsep dasar yang berkaitan dengan topik penelitian.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem meliputi kebutuhan input, kebutuhan proses, kebutuhan output, kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak serta perancangan sistem yang akan menunjukkan bagaimana alur sistem yang dibuat, dan pengelolaan database yang diperlukan oleh sistem dan juga rancangan desain antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem dan uji coba sistem untuk mengetahui apakah sistem yang dihasilkan dapat berjalan dengan lancar serta pembahasan tampilan sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi Kesimpulan berisi saran yang diharapkan dapat membantu pengembangan lebih lanjut mengenai sistem yang dihasilkan.