

SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA KEDAI MEOSI
DI KOTA BUMIAYU



MUHAMMAD HASAN UBAIDILLAH
NIM: 235610049

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2024

SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA KEDAI MEOSI
DI KOTA BUMIAYU

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta



Disusun Oleh

MUHAMMAD HASAN UBAIDILLAH

NIM: 235610049

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

Judul : Sistem Informasi Penjualan Pada Kedai Meosi
Di Kota Bumiayu
Nama : Muhammad Hasan Ubaidillah
NIM : 235610049
Program Studi : Sistem Informasi
Program : Sarjana
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2021/2022



Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji

Skripsi

Yogyakarta, 2024

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Dison Librado', is written over a horizontal line.

Dison Librado, S.E., M.Kom.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA KEDAI MEOSI
DI KOTA BUMIAYU**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta

Yogyakarta,

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Dison Librado, S.E., M.Kom. (Ketua)

2. Edi Iskandar, S.T., M.Cs.

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2024



Muhammad Hasan Ubaidillah

NIM: 235610049

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur Kehadirat Allah SWT yang senantiasa memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Semoga dengan selesainya skripsi ini menjadi langkah awal untuk tercapainya impian dan cita – cita saya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia penulis haturkan rasa syukur dan terimakasih kepada:

1. Kedua orangtua, dan keluarga yang selalu menjadi *support system* dan mendoakan penulis.
2. Dison Librado, S.E., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan bimbingan, arahan dan saran serta semangat dalam menyusun skripsi ini.
3. Kerabat, dan teman seperjuangan yang setiap hari memberikan banyak pelajaran dan masukan serta menjadi teman berbagi saat suka maupun duka.

Akhir kata semoga skripsi ini membawa kemanfaatan dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan dimasa yang akan datang.

MOTTO

“Berikanlah yang terbaik untuk siapapun untuk apapun karena belum tentu kamu akan menemui kesempatan itu kembali”

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
3. Dison Librado, S.E., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan bimbingan dengan penuh keikhlasan dan kesabaran.
4. Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Wali yang telah banyak memberikan pengarahan, ilmu dengan penuh ketulusan dan kesabaran.
5. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan kasih sayang, moril, materil, doa, dukungan, teladan dan motivasi sehingga penulis dapat terus berkembang sampai saat ini.
6. Seluruh teman – teman jurusan Sistem Informasi, khususnya Angkatan 2022 yang telah memberikan motivasi.
7. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak dalam membantu sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan.

Akhir kata semoga Skripsi yang penulis buat dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin.

Yogyakarta, 2024

Penulis

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini yaitu membangun sistem informasi penjualan pada Kedai Meosi di Kota Bumiayu. Sistem penjualan produk makanan dan minuman pada Kedai Meosi selama ini hanya sebatas melalui alat bantu seperti brosur, iklan, sosial media maupun melalui penyampaian informasi dari satu orang ke orang lain, selain itu proses transaksi antara penjual dan pembeli hanya dapat dilakukan ditempat. Hal ini mempengaruhi perkembangan pelaku usaha Kedai Meosi akibat kurangnya penyampaian informasi secara lebih lengkap dan luas.

Sistem informasi penjualan ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan berbasis *website*. Metode penelitian ini menggunakan studi observasi dan wawancara terhadap pemilik Kedai Meosi, sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dengan tahapan yaitu analisis kebutuhan, desain, pengujian dan implementasi.

Hasil implementasi yang dilakukan, adanya sistem informasi penjualan ini dapat memberikan informasi kepada *user* dengan baik dan lengkap, sehingga produk dapat dipasarkan secara lebih luas dan lebih dikenal oleh masyarakat. Selain itu, proses pemesanan atau transaksi secara *online* menjadi lebih mudah serta permasalahan terkait data penjualan dan informasi laporan dapat dibuat dengan cepat dan mudah oleh admin.

Kata kunci: produk UMKM, sistem informasi penjualan, transaksi, *website*

ABSTRACT

The purpose of this research is to build a sales information system at Kedai Meosi in Bumiayu City. So far, the sales system for food and beverage products at Kedai Meosi has only been limited to tools such as brochures, advertisements, social media or through conveying information from one person to another, apart from that the transaction process between sellers and buyers can only be carried out on the spot. This affects the development of the Kedai Meosi business due to the lack of providing more complete and extensive information.

This sales information system was built using the PHP programming language and is website-based. This research method uses observation studies and interviews with Kedai Meosi owners, while the system development method uses the waterfall method with stages, namely needs analysis, design, testing and implementation.

As a result of the implementation carried out, this sales information system can provide information to users well and completely, so that products can be marketed more widely and are better known to the public. Apart from that, the online ordering or transaction process becomes easier and problems related to sales data and report information can be created quickly and easily by the admin.

keyword: sales information systems, transactions, UMKM products, websites,

DAFTAR ISI

	Hal
Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pengesahan	iv
Halaman Pernyataan	v
Halaman Persembahan.....	vi
Motto.....	vii
Kata Pengantar	viii
Abstrak.....	ix
<i>Abstract</i>	xi
Daftar Isi	xii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	9
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Metode Penelitian.....	13
3.2 Analisis Dan Rancangan Sistem.....	14
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Implementasi Dan Uji Coba Sistem	49
4.1.1 Potongan Program <i>Login</i>	49
4.1.2 Potongan Program <i>Dashboard</i>	50
4.1.3 Potongan Program Katalog Menu.....	51
4.1.4 Potongan Program Booking	52
4.1.5 Potongan Program Cek Pembayaran.....	53
4.1.6 Potongan Program Kritik Dan Saran.....	54
4.1.7 Potongan Program Edit Profil Usaha	55
4.1.8 Potongan Program Penjualan	56
4.2 Pembahasan	57
4.2.1 Tampilan Halaman <i>Login</i> (Admin).....	57
4.2.2 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> (Admin)	57

4.2.3	Tampilan Halaman Katalog Menu (<i>User</i>).....	58
4.2.4	Tampilan Halaman Booking (<i>User</i>).....	59
4.2.5	Tampilan Halaman Cek Pembayaran (<i>User</i>)	59
4.2.6	Tampilan Halaman Kritik Dan Saran (<i>User</i>)	60
4.2.7	Tampilan Halaman Edit Profil Usaha (Admin)	61
4.2.8	Tampilan Halaman Data Penjualan (Admin).....	61
4.2.9	Tampilan Halaman <i>Home</i> (<i>User</i>).....	62
BAB V PENUTUP		74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA		75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 3. 2 Diagram Aktivitas <i>Login</i>	19
Gambar 3. 3 Diagram Aktivitas Kelola Menu	20
Gambar 3. 4 Diagram Aktivitas Manajemen Meja	20
Gambar 3. 5 Diagram Aktivitas Riwayat Pemesanan	21
Gambar 3. 6 Diagram Aktivitas Kelola Laporan Penjualan.....	22
Gambar 3. 7 Diagram Aktivitas Mengelola Kritik Dan Saran	22
Gambar 3. 8 Diagram Aktivitas Mengelola Profil	23
Gambar 3. 9 Diagram Aktivitas Kelola Metode Pembayaran.....	24
Gambar 3. 10 Diagram Aktivitas <i>Home</i>	24
Gambar 3. 11 Diagram Aktivitas Katalog Menu	25
Gambar 3. 12 Diagram Aktivitas <i>Booking</i>	25
Gambar 3. 13 Diagram Aktivitas Cek Pembayaran	26
Gambar 3. 14 Diagram Aktivitas Kritik Dan Saran	27
Gambar 3. 15 Class Diagram	28
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram Login</i>	28
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Menu	29
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Meja	29
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Profil Usaha.....	30
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pemesanan.....	30
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Metode Pembayaran.....	31
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Laporan Penjualan.....	31
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram</i> Kritik Dan Saran	32
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram</i> Booking Sekarang.....	32
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram</i> Cek Pembayaran	33
Gambar 3. 26 Bagan Relasi Tabel.....	38
Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Login.....	39
Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i>	40
Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Edit Profil Usaha	40
Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen	41
Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Meja.....	42
Gambar 3. 32 Antarmuka Manajemen Riwayat Pembayaran (1)	42
Gambar 3. 33 Rancangan Antarmuka Metode Pembayaran	43
Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka Manajemen Kritik Dan Saran	44
Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka Manajemen Data Penjualan	45
Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka <i>Home</i>	45
Gambar 3. 37 Rancangan Antarmuka Katalog Menu	46
Gambar 3. 38 Rancangan Antarmuka Halaman Booking	47
Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Halaman Cek Pembayaran.....	47
Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka Halaman Kritik Dan Saran	48
Gambar 4. 1 Potongan kode program <i>login</i>	49
Gambar 4. 2 Potongan kode program <i>dashboard</i>	50

Gambar 4. 3 Potongan kode program katalog menu	51
Gambar 4. 4 Potongan kode program booking	52
Gambar 4. 5 Potongan kode program cek pembayaran	53
Gambar 4. 6 Potongan kode Program kritik dan saran	54
Gambar 4. 7 Potongan kode program edit profil usaha.....	55
Gambar 4. 8 Potongan kode program penjualan	56
Gambar 4. 9 Tampilan halaman <i>login</i>	57
Gambar 4. 10 Tampilan halaman katalog menu	58
Gambar 4. 11 Tampilan halaman booking (user).....	59
Gambar 4. 12 Tampilan halaman cek pembayaran	60
Gambar 4. 13 Tampilan halaman kritik dan saran	60
Gambar 4. 14 Tampilan halaman profil usaha	61
Gambar 4. 15 Tampilan halaman data penjualan	62
Gambar 4. 16 Tampilan halaman <i>home</i>	62
Gambar 4. 1 Potongan Kode Program <i>Login</i>	49
Gambar 4. 2 Potongan Kode Program <i>Dashboard</i>	50
Gambar 4. 3 Potongan Kode Program Katalog Menu	51
Gambar 4. 4 Potongan Kode Program <i>Booking</i>	52
Gambar 4. 5 Potongan Kode Program Cek Pembayaran	53
Gambar 4. 6 Potongan Kode Program Kritik Dan Saran	54
Gambar 4. 7 Potongan Kode Program Edit Profil Usaha.....	55
Gambar 4. 8 Potongan Kode Program Penjualan.....	56
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Login	57
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> (Admin)	57
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Katalog Menu	58
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman <i>Booking</i> (User).....	59
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Cek Pembayaran	60
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Kritik Dan Saran.....	60
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Profil Usaha	61
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Data Penjualan.....	62
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman <i>Home</i>	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	7
Tabel 3. 1 Rancangan Struktur Tabel Admin	34
Tabel 3. 2 Rancangan Struktur Tabel Menu	34
Tabel 3. 3 Rancangan Struktur Tabel Gambar Menu	35
Tabel 3. 4 Rancangan Struktur Tabel Meja	35
Tabel 3. 5 Rancangan Struktur Tabel Menu Dibooking	35
Tabel 3. 6 Rancangan Struktur Tabel Metode Pembayaran	36
Tabel 3. 7 Rancangan Struktur Tabel Profil	36
Tabel 3. 8 Rancangan Struktur Tabel <i>Booking</i>	37
Tabel 3. 9 Rancangan Struktur Tabel Saran_Kritik.....	38
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Halaman <i>Login</i> (Admin)	64
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Fitur Edit Profil Usaha (Admin).....	64
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Menu Makanan Dan Minuman (Admin).....	65
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Halaman Manajemen Meja (Admin).....	67
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Halaman Riwayat Pembayaran (Admin).....	68
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Menu Data Penjualan (Admin)	68
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Menu Kritik Dan Saran (Admin)	69
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Menu Metode Pembayaran (Admin).....	70
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Halaman <i>Home</i> (User).....	71
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Fitur Katalog Menu (User).....	71
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Fitur <i>Booking</i> Sekarang (User).....	71
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Fitur Kritik Dan Saran (User).....	72