

SKRIPSI
APLIKASI PENJUALAN TIKET WISATA DI DAERAH SUMBA BARAT
DAYA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : DANAU WEEKURI SUMBA BARAT DAYA)



THOMAS AQUINAS EFRIANO NGONGO
NIM : 205410092

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2024

SKRIPSI
APLIKASI PENJUALAN TIKET WISATA DI DAERAH SUMBA BARAT
DAYA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : DANAU WEEKURI SUMBA BARAT DAYA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



Disusun Oleh
THOMAS AQUINAS EFRIANO NGONGO
NIM : 205410092

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN
UJIAN SKRIPSI

Judul : Aplikasi Penjualan Tiket Wisata Di Daerah Sumba Barat Daya Menggunakan Framework Laravel Berbasis Web
(Studi Kasus : Danau Weckuri Sumba Barat Daya)

Nama : Thomas Aquinas Efriano Ngongo

NIM : 205410092

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024



Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 19 Maret 2024

Dosen Pembimbing,

Febri Nova Lenti, S.si., M.T.

NIDN : 0505027101




HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PENJUALAN TIKET WISATA DI DAERAH SUMBA BARAT
DAYA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : DANAU WEEKURI SUMBA BARAT DAYA)**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan
dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna
memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Yogyakarta, 27 Maret 2024

Dewan Penguji	NIDN	Tanda Tangan
1. Cuk Subiyantoro, S,Kom., M.Kom.	0530085901	
2. Wagito, S.T., M.T.	0522126901	
3. Febri Nova Lenti, S.Si., M.T.	0505027101	

Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika


Dini Lakta Sari, S.T., M.T.
NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain,kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Mei 2024



Thomas Aquinas Efriano Ngongo

NIM : 205410092

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segalah Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa,atas izinNya penulis dapat menyelesaikan penyusunan naskah skripsi ini. Saya juga berterima kasih kepada:

1. Keluarga terlebih khusus kepada orang tua saya yang selalu memberikan dukungan dan Doanya hingga saat ini.
2. Ibu Febria Nova Lenti,S.Si.,M.T. Selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan,waktu dan ilmunya kepada penulis dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
3. Para dosen penguji yang telah memberikan masukan dan arahan demi kebaikan naskah ini.
4. Seluruh dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia, terimakasih atas ilmu yang diberikan selama berkuliah di kampus.
5. Terima kasih kepada teman-teman perjuangan yang telah memberi dukungan pengerjaan naskah ini.
6. Keluarga Maroon, HIMAFORKA yang telah menjadi rumah kedua dan menjadi tempat belajar dan berkembang selama perkuliahan.

HALAMAN MOTTO

“Janganlah hatimu iri kepada orang-orang yang berdosa, tetapi takutlah akan TUHAN senantiasa. Karena masa depan sungguh ada, dan harapanmu tidak akan hilang.”

-Amsal 23:17-18-

“Lebih baik kurang tidur, daripada harus mengulang tahun depan”

-Penulis-

“Kesuksesan ditentukan oleh kemampuan kita untuk beradaptasi dengan perubahan.”

-Mario Teguh-

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, penulis panjatkan atas segala rahmat, karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini guna memenuhi salah satu persyaratan dalam mencapai Gelar Sarjana Komputer di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Penulis dapat menyelesaikan skripsi ini atas bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Sri Rejeki, S.Si., M.Kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Dr. Bambang Purnomosidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T. dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom.,M.Cs., Ketua dan Sekretaris Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Febria Nova Lenti,S.Si.,M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, kebaikan selama proses pengerjaan skripsi. Tanpa beliau skripsi ini tidak akan selesai.
5. Bapak Cuk Subiyantoro, S,kom., M. dan Bapak Wagito, S.T., M.T. selaku dosen penguji pada sidang skripsi.
6. Bapak dan Mama serta semua keluarga, yang telah banyak memberikan semangat dan doa dalam belajar, juga selama pelaksanaan hingga penyusunan skripsi.
7. Keluarga besar HIMAFORKA yang memberikan banyak pelajaran dan pengalaman.
8. Untuk teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan semangat dan dukungannya.
9. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuannya.

Penulis menyadari dengan segala keterbatasan ilmu penulis dan kesalahan yang dimiliki dalam penulisan skripsi ini begitu banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis memohon maaf atas segala kekurangan yang ada. Sehingga penulis mengharapkan masukan berupa saran dari berbagai pihak.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca sebagai peningkatan pengetahuan dalam penyusunan skripsi selanjutnya.

Yogyakarta, 17 Mei 2024



Thomas Aquinas Efrano Ngongo

NIM : 205410092

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan masalah.....	2
1.3 Ruang lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Danau Weekuri.....	6
2.2.2 Framework Laravel.....	7
2.2.3 PHP	7
2.2.4 MySQL	7
2.2.5 UML (Unified Modeling Language)	8

2.2.6 Website	8
BAB III	9
METODE PENELITIAN.....	9
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	9
3.1.1 Wawancara	9
3.1.2 Observasi	9
3.2 Analisis Kebutuhan.....	9
3.2.1 Kebutuhan Pengembangan Perangkat Lunak :	9
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras :	10
3.2.3 Kebutuhan Perangkat Lunak :	10
3.3 Perancangan Sistem	10
3.3.1 Diagram Use Case	11
3.3.2 Diagram Sequence	12
3.3.3 Diagram Class	21
3.3.4 Diagram Activity	24
3.3.5 Perancangan Tabel.....	25
3.3.6 Relasi Antar Tabel	27
3.4 Perancangan AntarMuka(Interface).....	27
3.4.1 Halaman Beranda	28
3.4.2 Halaman Data Wisata	28
3.4.3 Halaman Checkout Tiket	29
3.4.4 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	30
3.4.5 Halaman Melihat Tiket.....	30
3.4.6 Halaman Daftar Akun.....	31
3.4.7 Halaman Login	32
BAB IV	33
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	33
4.1 Implementasi Sistem.....	33
4.1.1 Halaman Login	33
4.1.2 Halaman Pendaftaran Akun.....	34
4.1.3 Halaman Home	35

4.1.4 Halaman CheckOut.....	35
4.1.5 Halaman Menampilkan Invoice.....	36
4.2 Pembahasan Sistem	37
4.2.1 Tampilan Halaman Home.....	37
4.2.2 Halaman Login	37
4.2.3 Halaman Registrasi.....	38
4.2.4 Halaman Fasilitas Lupa Password.....	39
4.2.5 Halaman Pemesanan Tiket	40
4.2.6 Halaman Invoice.....	41
4.2.7 Halaman Konfirmasi	42
4.2.8 Halaman Menampilkan Tiket	42
4.2.9 Halaman Daftar Wisata	43
BAB V.....	44
KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Use Case	11
Gambar 3.2 Sequence Diagram Untuk Use Case Mendaftar Akun	13
Gambar 3.3 Sequence Diagram Untuk Use Case Melakukan Login	14
Gambar 3.4 Sequence Diagram Untuk Use Case Menginput Informasi Wisata ..	15
Gambar 3.5 Sequence Diagram Untuk Use Case Melihat Informasi Wisata	15
Gambar 3.6 Sequence Diagram Untuk Use Case Melakukan Pemesanan Tiket ..	16
Gambar 3.7 Sequence Diagram Untuk Use Case Melihat Pemesanan Tiket.....	17
Gambar 3.8 Sequence Diagram Untuk Use Case Menerima Invoice	18
Gambar 3.9 Sequence Diagram Untuk Use Case Melakukan Konfirmasi Pembayaran	19
Gambar 3.10 Sequence Diagram Untuk Use Case Mengupdate Status Pembayaran	20
Gambar 3.11 Sequence Diagram Untuk Use Case Menerima Tiket.....	21
Gambar 3.12 Mendaftar Akun dan Melakukan Login	21
Gambar 3.13 Menginput Informasi Wisata.....	22
Gambar 3.14 Melakukan Pemesanan Tiket	22
Gambar 3.15 Melakukan Konfirmasi Pembayaran	22
Gambar 3.16 Menerima Tiket	23
Gambar 3.17 Class Diagram	23
Gambar 3.18 Diagram Activity	24
Gambar 3.19 Relasi Antar Tabel.....	27
Gambar 3.20 Tampilan Halaman Beranda.....	28
Gambar 3.21 Tampilan Halaman Data Wisata	29
Gambar 3.22 Tampilan Halaman Checkout Tiket	29
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	30
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Melihat Tiket	31
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Daftar Akun	31
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Login.....	32

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka	5
Tabel 3.1 User	25
Tabel 3.2 Wisata.....	26
Tabel 3.3 Orders.....	26
Tabel 3.4 E-tiket.....	27

INTISARI

Danau Weekuri merupakan tempat wisata danau air asin yang terletak di Desa Kalena rongo, Kecamatan Kodi Utara, Kabupaten Sumba Barat Daya, Nusa Tenggara Timur. Danau Weekuri terletak sekitar 60 kilometer dari ibu kota kabupaten, Tambolaka. Nama Weekuri berasal dari bahasa Sumba wee yang berarti air dan kuri yang berarti parutan atau percikan. Danau Weekuri dipercaya terbentuk dari air laut yang terpercik melalui karang sehingga menembus ke daratan. Danau ini memang dikelilingi oleh batu karang yang memisahkannya dengan laut. Mitos setempat menyebutkan bahwa Weekuri konon dahulu merupakan nama sebuah perkampungan yang tenggelam akibat meluapnya air laut.

Permasalahan yang dihadapi oleh pengelola situs wisata danau WeeKuri pada saat ini yaitu penjualan tiket wisata yang masih dilakukan secara offline dan juga untuk penjualan tiket secara offline ini kurang efektif dikarenakan banyaknya masyarakat umum yang mengaku sebagai pengelola atau penjaga wisata danau WeeKuri yang meminta uang tiket masuk secara paksa terhadap wisatawan dan hal ini sendiri menjadi keresahan terhadap wisatawan yang akan melakukan perjalanan 2 wisata ke danau tersebut. maka dari itu diangkatlah judul ini yaitu sebuah Aplikasi Penjualan Tiket Wisata Di Daerah Sumba Barat Daya Menggunakan Framework Laravel Berbasis Web yang akan diimplementasikan pada danau WeeKuri.

Pada penelitian ini digunakan framework laravel dikarenakan membantu untuk mengembangkan website menjadi lebih cepat dan juga membantu dalam melakukan proses coding menggunakan PHP yang terstruktur karena menggunakan konsep MVC yang terdapat pada Framework Laravel

Metode yang digunakan observasi di mana penulis terjun langsung ke lapangan guna mendapatkan data dan informasi yang diperlukan, data yang didapat nanti akan berupa informasi wisata tentang Danau Weekuri guna mempermudah penelitian ini.

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan implementasi aplikasi diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat telah berhasil di mana pengguna dapat memesan Tiket Wisata secara online.

ABSTRACT

Danau Weekuri is a brackish water lake tourist attraction located in Kalena Rongo Village, Kodi Utara District, Southwest Sumba Regency, East Nusa Tenggara. Weekuri Lake is situated approximately 60 kilometers from the regency's capital, Tambolaka. The name "Weekuri" originates from the Sumba language, where "wee" means water and "kuri" means splashes or sprinkles. It is believed that Weekuri Lake formed from seawater splashing through coral and penetrating inland. The lake is surrounded by coral rocks that separate it from the sea. Local myths suggest that Weekuri was once the name of a village that submerged due to rising sea levels.

The current issue faced by the managers of Weekuri Lake's tourist site is the offline ticket sales system. Offline ticket sales are ineffective due to numerous individuals falsely claiming to be site managers or guards and forcibly demanding entrance fees from tourists. This has caused discomfort among travelers intending to visit the lake. Therefore, the proposed solution is to develop a web-based tourism ticket sales application titled "Tourist Ticket Sales Application in Southwest Sumba Using Laravel Framework," which will be implemented at Weekuri Lake.

The Laravel framework is chosen for this research due to its ability to expedite website development and facilitate structured coding using PHP, employing the MVC concept present in the Laravel framework.

The methodology employed in this study is observation, where the author directly immerses themselves in the field to gather the necessary data and information. The obtained data will primarily consist of tourist information about Weekuri Lake to facilitate this research.

Based on the analysis and implementation design results, it can be concluded that the developed application has been successful, enabling users to book tourist tickets online.