

SKRIPSI
SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL
(Studi Kasus : Toko Kain Tenun Bu Umbu)



Oleh:

ARIYANTO DENDO

205410078

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

SKRIPSI
SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL

(Studi Kasus : Toko Kain Tenun Bu Umbu)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta



Disusun Oleh

ARIYANTO DENDO

NIM : 205410078

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI

Judul : Sistem Penjualan Kain Tenun Menggunakan
Framework Laravel
(Studi kasus : Toko Kain Tenun Bu Umbu)

Nama : Ariyanto Dendo

NIM : 205410078

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024



Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji
Skripsi

Yogyakarta, 18 Maret 2024

Dosen Pembimbing,

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Febri Nova Lenti". The signature is stylized and fluid.

Febri Nova Lenti, S.si., M.T.

NIDN : 0505027101

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI




SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

(Studi Kasus : Toko Kain Tenun Bu Uumbu)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna
memperoleh Gelar Sarjana Komputer, Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta

Yogyakarta, 21 Mei 2024

Mengetahui

No	Dewan Peguji	NIDN	Tanda Tangan
1.	Cuk Subiyantoro, S.kom., M.kom	0530085901	
2.	Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs	0506058002	
3.	Febria Nova Lenti, S.Si., M.T.	0505027101	

Ketua Program Studi Informatika


Dini Fakhri Sari, S.T., M.T
NIDN 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain,kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,21 Mei 2024



Ariyanto Dendo

NIM : 205410078

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segalah Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa,atas izinNya penulis dapat menyelesaikan penyusunan naskah skripsi ini. Saya juga berterima kasih kepada:

1. Keluarga terlebih khusus kepada orang tua dan adik-adik saya yang selalu memberikan dukungan dan Doanya hingga saat ini.
2. Ibu Febria Nova Lenti,S.Si.,M.T. Selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan,waktu dan ilmunya kepada penulis dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
3. Para dosen penguji yang telah memberikan masukan dan arahan demi kebaikan naskah ini.
4. Seluruh dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia, terimakasih atas ilmu yang diberikan selama berkuliah di kampus.
5. Terima kasih kepada teman-teman perjuangan ku yang te
6. Keluarga Maroon, HIMAFORKA yang telah menjadi rumah kedua dan menjadi tempat belajar dan berkembang selama perkuliahan.

HALAMAN MOTTO

“Dan segala sesuatu yang kamu lakukan dengan perkataan atau perbuatan, lakukanlah semuanya itu dalam nama Tuhan Yesus, sambil mengucap syukur oleh Dia kepada Allah, Bapa kita.”

(kolose 3:17)

“Ikuti alurnya jalani prosesnya, pasti sampai tujuan”

(penulis)

“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Tidak ada kemudahan tanpa doa.”

(Ridwan Kamil)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, penulis panjatkan atas segala rahmat, karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini guna memenuhi salah satu persyaratan dalam mencapai Gelar Sarjana Komputer di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Penulis dapat menyelesaikan skripsi ini atas bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Sri Rejeki, S.Si., M.Kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Dr. Bambang Purnomosidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T. dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom.,M.Cs., Ketua dan Sekretaris Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Febria Nova Lenti,S.Si.,M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, kebaikan selama proses pengerjaan skripsi. Tanpa beliau skripsi ini tidak akan selesai.
5. Bapak Cuk Subiyantoro, S,kom., M. dan Bapak Pius Dian Widi Anggoro, S.Si.,M.Cs selaku dosen penguji pada sidang skripsi.
6. Orang tua, keluarga, saudara penulis yang selalu memberi dukungan doa.
7. Keluarga besar HIMAFORKA yang memberikan banyak pelajaran dan pengalaman.
8. Keluarga besar EXODUS yang selalu memberikan pelajaran dan tempat untuk beribadah bersama.

9. Dan untuk teman Teman-teman Grup Minimal Lulus yang selalu memberikan semangat dan dukungannya.

Penulis menyadari dengan segala keterbatasan ilmu penulis dan kesalahan yang dimiliki dalam penulisan skripsi ini begitu banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis memohon maaf atas segala kekurangan yang ada. Sehingga penulis mengharapkan masukan berupa saran dari berbagai pihak.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca sebagai peningkatan pengetahuan dalam penyusunan skripsi selanjutnya.

Yogyakarta, 21 Mei 2024



Ariyanto Dendo

NIM : 205410078

DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI DASAR	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	7
BAB III	14
METODE PENELITIAN	14
3.1 Analisis Kebutuhan	14
3.2 Perancangan Sistem	17
BAB IV	40
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Implementasi sistem	40
4.2 Pengujian dan pembahasan sistem	46

BAB V	54
KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 KESIMPULAN	54
5.2 SARAN	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN	56

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	6
Tabel 2. 2 Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3. 1 Perangkat Keras	16
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak	17
Tabel 3. 3 Tabel User	27
Tabel 3. 4 Pemesanan.....	28
Tabel 3. 5 Tabel Detail Pemesanan.....	29
Tabel 3. 6 Produk.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Waterfall	13
Gambar 3. 1 Use Case Diagram	18
Gambar 3. 2 Sequence diagram untuk use case menginput katalog	19
Gambar 3. 3 Sequence diagram untuk use case melihat katalog	20
Gambar 3. 4 Sequence diagram untuk use case mendaftarkan akun login	20
Gambar 3. 5 Sequence diagram untuk use case melakukan login	21
Gambar 3. 6 Sequence diagram untuk use case melakukan transaksi	22
Gambar 3. 7 Sequence diagram untuk use case melakukan konfirmasi pembayaran	23
Gambar 3. 8 Sequence diagram untuk use case melihat orderan yang masuk.....	23
Gambar 3. 9 Sequence diagram untuk use case mendapatkan konfirmasi pembayaran	24
Gambar 3. 10 Sequence diagram untuk use case mengupdate status pesanan.....	24
Gambar 3. 11 Class diagram	25
Gambar 3. 12 Activity Diagram	26
Gambar 3. 13 Relasi Antara Tabel	30
Gambar 3. 14 Dashboard.....	31
Gambar 3. 15 Katalog	32
Gambar 3. 16 Detail Produk.....	32
Gambar 3. 17 Keranjang	33
Gambar 3. 18 Login	33
Gambar 3. 19 Mendaftarkan Akun	34
Gambar 3. 20 Pemesanan Produk	34
Gambar 3. 21 Konfirmasi Pembayaran	35
Gambar 3. 22 Riwayat.....	35
Gambar 3. 23 Login	36
Gambar 3. 24 Dashboard.....	36
Gambar 3. 25 Lihat Produk	37
Gambar 3. 26 Detail Produk.....	37
Gambar 3. 27 Tambah Produk	38
Gambar 3. 28 Data Pemesanan	38
Gambar 3. 29 Konfirmasi Pesanan.....	39
Gambar 4. 1 Kode Program Halaman Katalog User	40
Gambar 4. 2 Kode Program Halaman Detail Produk User	41
Gambar 4. 3 Kode Program Halaman Keranjang User	42
Gambar 4. 4 Kode Program Halaman Checkout User	42
Gambar 4. 5 Kode Program Halaman Konfirmasi User	43
Gambar 4. 6 Kode Program Halaman Riwayat User	44
Gambar 4. 7 Kode Program Halaman Data Pemesanan Admin	44

Gambar 4. 8 Kode Program Halaman Konfirmasi Admin untuk update status pesanan.....	45
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Dashboard Marlin.....	46
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Katalog Pada Marlin.....	47
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Detail Produk Pada Marlin	47
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Keranjang Pada Marlin.....	48
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Login Pada Marlin.....	48
Gambar 4. 14 Tampilana Halaman Daftar Akun Pada Marlin.....	49
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Checkout Pada Marlin	50
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Konfirmasi Pada Marlin	50
Gambar 4. 17 Tampilan Riwayat Pesanan Pada Marlin	51
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Data Pesanan Admin	51
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Update Status Pesanan Pada Admin.....	52

INTISARI

Toko Kain Tenun Bu Umbu merupakan penyedia kain Tenun tradisional sumba. Toko Kain ini berada di daerah kabupaten sumba barat daya. Toko ini yang masih melakukan transaksi dengan cara *offline* atau melakukan pertemuan secara langsung dengan pihak pembeli dan hal ini dinilai kurang efektif dan efisien dikarenakan pembeli harus menempuh jarak yang cukup jauh, dan hal ini juga berpengaruh pada masyarakat luar sumba yang akan melakukan pembelian kain Tenun di toko Kain Tenun Bu Umbu karena pembeli harus datang langsung ke lokasi penjualan. Oleh karena itu di perlu suatu sistem penjualan untuk membantu penjualan kain Tenun secara online. Sistem yang dibuat berbasis website dengan membuat aplikasi penjualan yang menggunakan framework laravel.

Metode yang digunakan waterfall dimana penulis melakukan analisis kebutuhan aplikasi yang akan dirancang untuk membangun sistem penjualan kain Tenun. Dimana meliputi ide, perencanaan, analisis kebutuhan, desain, pembuatan dan pengujian sistem penjualan kain Tenun.

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan implementasi aplikasi diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat telah berhasil dimana pengguna dapat memesan produk secara online. Kata kunci : Aplikasi penjualan, Toko Kain, dan framework laravel

ABSTRACT

Bu Umbu Traditional Weaving Fabric Store is a provider of traditional Sumba woven fabrics. This fabric store is located in the southwestern region of Sumba regency. The store still conducts transactions offline or through direct meetings with buyers, which is considered less effective and efficient because buyers have to travel a considerable distance. This also affects buyers from outside Sumba who want to purchase Sumba woven fabrics from Bu Umbu Weaving Fabric Store because they have to come directly to the sales location. Therefore, a sales system is needed to assist in the online sales of woven fabrics.

The system created is based on a website and involves developing a sales application using the Laravel framework. The waterfall method is utilized, where the author conducts an analysis of the application's needs to design the woven fabric sales system. This includes ideation, planning, requirement analysis, design, creation, and testing of the woven fabric sales system.

Based on the analysis and design implementation results, it can be concluded that the application created has been successful, as users can order products online." Keywords: Sales application, Cloth Shop, and Laravel framework.

