

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi, (2015). Web Proqraming is Easy. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43-52.
- Amalina, S., Wahid, F., Satriadi, V., Farhani, F. S., & Setiani, N. (2017, August). Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*.
- A.Shantika, "Kenali Design Thinking Sebelum Bikin StartUp," 2016. [Online]. Available: <http://www.marketeers.com>. [Accessed 19 June 2017]
- EMS, Tim, (2014). Teori Dan Paktik PHPMySQL Untuk Pemula. Jakarta: PT Elex Media Kpmputindo.
- Indonesia, PT. Puncak Jaya. 2023. Komet Adventure. <https://ptpuncakjayaindonesia.com/catalogue-komet-adventure/> diakses pada tanggal 23 November 2023 pukul16.25 WIB.
- Pradana, M. (2015). Klasifikasi bisnis e-commerce di Indonesia. *Modus*, 27(2), 163-174. Rogers, C.M (2003). *Diffusion of innovation*, NEW YORK: The Free Press.
- Saputra, D. (2022). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PERSURATAN SIDUTAMA DENGAN METODE DESIGN THINKING (Doctoral dissertation, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Widyatama).
- Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2).
- Setyani, A. D. (2021). TA: Perancangan UI/UX Aplikasi E-Commerce Berbasis Website pada Toko AEMA Kacamata Surabaya Menggunakan Model Lean User Experience (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Solikin, I., Mukti, A. R., Huda, N., Ansori, A., & Dharmawan, P. (2022). KOMMAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang PELATIHAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA