

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian serta penelitian yang telah dibahas di bab-bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan berupa:

1. Rancangan *prototype* dilakukan dengan menggunakan 2 pengujian, yaitu *scenario-based test* untuk mengukur tingkat *usability* dan *System Usability Scale* (SUS) untuk pengukuran kepuasan pengguna. Berdasarkan hasil pengujian yang diperoleh maka rancangan sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna, yaitu *website* memiliki fitur lengkap, tampilan yang sederhana dan menarik, terdapat fitur promo, dan tampilan *website* yang *user friendly*.
2. Telah berhasil dibuat rancangan UI *website* komet adventure menggunakan metode *design thinking*.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan pada penelitian dan kesimpulan yang dilakukan sebelumnya, adanya perbaikan dan pengembangan untuk kedepannya untuk memperoleh hasil yang lebih baik. Terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan acuan untuk pengembangan dan perbaikan dari penelitian ini yaitu:

1. Menggunakan metode lain sebagai bahan perbandingan untuk keberhasilan desain UI/UX agar lebih maksimal.