

DAFTAR PUSTAKA

- Garrett, J.J. 2011. *Elemen Pengalaman Pengguna: Desain yang Berpusat pada Pengguna untuk Web dan Seterusnya*, Edisi Kedua. Pengendara Baru. Berkeley
- Kieras, D. & John, B. 1996. *Menggunakan GOMS untuk Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna*:
- Prasetyo, Zsaffa Aulia Putri, Oddy Virgantara Putra, and Triana Harmini. "Implementasi Metode Design Thinking pada Perancangan UI/UX Situs Olah- Oleh TPS3R Kota Batu." *ikraith-informatika* 7.2 (2023): 1-10.
- Rosyidah, Umi. "USER INTERFACE DALAM DESAIN MODEL PENAKSIR RESPON EMOSI." *Techno. Com* 15.3 (2016): 201-206.
- Saputra, Andika Sujar Adi, Hanifah Muslimah Az-Zahra, and Adam Hendra Brata. "Analisis Usability Alur Pencarian Pada Aplikasi Belanja Online Berbasis Android Dengan Model GOMS." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 3.1 (2019): 554-562.
- Wang, K. D., Cock, J. M., Käser, T., & Bumbacher, E. (2023). A systematic review of empirical studies using log data from open-ended learning environments to measure science and engineering practices. *British Journal of Educational Technology*, 54, 192–221. <https://doi.org/10.1111/bjet.13289>
- Wibowo, Rizki. *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USER INTERFACE DENGAN PENDEKATAN GOMS ANALYSIS STUDI KASUS: TOKOPEDIA. COM*. Diss. STMIK AKAKOM Yogyakarta, 2017
- Kieras, D. & John, B. 1996. *Menggunakan GOMS untuk Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna*: