

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN WEB CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (WCMS)
UNTUK KURSUS ONLINE DAN OFFLINE DI PT SADASA AKADEMI:
SEBUAH PENDEKATAN SISTEM MANAJEMEN KONTEN
(MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA)**



Disusun Oleh :

**Hayyi Shinshan Mahesa
205410057**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2023**

SKRIPSI

PENGEMBANGAN WEB CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (WCMS) UNTUK KURSUS ONLINE DAN OFFLINE DI PT SADASA AKADEMI: SEBUAH PENDEKATAN SISTEM MANAJEMEN KONTEN (MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu

(S1) Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta



Disusun Oleh

**Hayyi Shinshan Mahesa
NIM : 205410057**

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

**HALAMAN PERSETUJUAN
UJIAN SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Web Content Management System (WCMS) untuk Kursus Online dan Offline di PT Sadasa Akademi: Sebuah Pendekatan Sistem Manajemen Konten (MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA)

Nama : Hayyi Shinshan Mahesa

No. Mhs : 205410057

Juruan : Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Semester : Genap (2022/2023)

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diseminarkan di hadapan dosen
penguji seminar tugas akhir

Yogyakarta, 2023

Dosen Pembimbing



Adi Kusjani, S.T., M.Eng.

NIP : 051148

**HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN WEB CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (WCMS)
UNTUK KURSUS ONLINE DAN OFFLINE DI PT SADASA AKADEMI:
SEBUAH PENDEKATAN SISTEM MANAJEMEN KONTEN
(MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA)**

**Telah dinyatakan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Universitas Teknologi Digital Indonesia**

Yogyakarta

Yogyakarta,

2023

Dewan Penguji

Tanda Tangan

Adi Kusjani, S.T., M.Eng.

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.,

Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.

**Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika**

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

NPP : 121172

14 MAR 2024

PERNYATAAN KEASLIAN KEMIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah dipaparkan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Januari 2024



Hayyi Shinnhan Mahesa
NIM : 205410057

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam, untuk menyelesaikan skripsi ini penulis mempersembahkan kepada:

1. Puji Syukur kepada Allah SWT. atas rahmat dan hidayah-mu telah memberikan kekuatan, petunjuk dan membekaliku dengan ilmu. Atas karunia dan kemudahan yang engkau berikan sehingga terselesaikan skripsi yang sederhana ini. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasullulah Muhammad SAW.
2. Kedua orang tua saya yang selalu mendoakan kebaikan untuk saya dalam perjalanan hidup apapun yang saya lakukan.
3. Keluarga saya yang selalu membimbing dan memberi semangat kepada saya untuk terus berjuang.
4. Bapak Adi Kusjani, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya dengan baik dan telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat serta tulus membantu dalam penulisan skripsi saya.
5. Seluruh dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia, terima kasih banyak atas ilmu dan pengalaman yang diberikan kepada saya.
6. Teman – teman Informatika angkatan 20 yang selalu mewarnai dalam masa perkuliahan hingga saat ini.
7. Putri Ayu Bulan S. yang telah mensupport dan terus memaksa saya untuk tidak malas dalam menulis karya ilmiah ini.
8. Mamiq Isa selaku fatner saya dari SMK sampe sekarang. Terimakasih banyak mamik gegodoh bin lebbok

MOTTO

"Tidak ada jalan pintas menuju kesuksesan. Kesuksesan adalah hasil dari ketekunan dalam belajar dan terus bergerak maju."

-Chat GPT-

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena anugerah-nya, rahmat dan ridho-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul: “Pengembangan Web Content Management System (WCMS) untuk Kursus Online dan Offline di PT Sadasa Akademi: Sebuah Pendekatan Sistem Manajemen Konten (Merdeka Belajar Kampus Merdeka)”. Adapun maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) Program Studi Informatika, Universitas Teknologi Digital Indonesia.

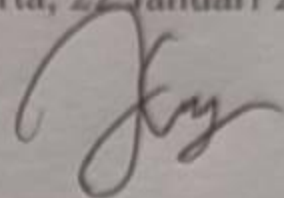
Dengan segala keterbatasan dan kekurangan, penulis menyadari tidak akan mampu menyelesaikan Skripsi ini sendiri. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat, nikmat, ridho dan kasih karunianya,
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan dan motivasi selama ini, Bapak Turmuzi dan Ibu Widiawati
3. Ibu Sri Rejeki, S.Si., M.Kom., Ph.D. Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta,
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. Ketua dan Sekretaris Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta,
5. Bapak Adi Kusjani, S.T., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan saran terbaik pada karya ilmiah ini.
6. Teman-teman Mahasiswa Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta yang telah memotivasi untuk menyelesaikan karya ilmiah ini.
7. Putri Ayu Bulan S. yang telah mensupport dan terus memaksa saya untuk tidak malas dalam menulis karya ilmiah ini.
8. Mamiq Isa selaku fatner saya dari smk sampe sekarang. Terimakasih banyak mamik gegodoh bin lebbok.

Menyadari akan kekurangan dan kesalahan penulis dalam skripsi ini karena keterbatasan ilmu penulis, maka penulis mengharapkan masukan berupa saran yang

Menyadari akan kekurangan dan kesalahan penulis dalam skripsi ini karena keterbatasan ilmu penulis, maka penulis mengharapkan masukan berupa saran yang membangun dari semua pihak. Semoga skripsi ini dapat memberikan keberkahan, manfaat dan berguna bagi semua.

Yogyakarta, 22 Januari 2024



Hayyi Shinshan Mahesa

NIM : 205410057

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	4
HALAMAN PERSEMBAHAN	5
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI.....	9
DAFTAR TABEL.....	11
DAFTAR GAMBAR.....	12
INTISARI	13
ABSTRACT.....	14
BAB 1 PENDAHULUAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.1 Latar Belakang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.2 Rumusan Masalah.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3 Ruang Lingkup.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.4 Tujuan Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.5 Manfaat Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.6 Sistematika Penulisan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1 Tinjauan Pustaka.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2 Dasar Teori.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.1 Framework	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.2 Laravel	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.3 PHP	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

2.2.4	MySQL	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.5	Bootstrap	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB 3	METODE PENELITIAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2	Analisis Sistem	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.1	Analisis Kebutuhan Input & Output.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2.3	Kebutuhan Perangkat Keras.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3	Prosedur Pengumpulan Data.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4	Rancangan Sistem.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.1	Schema Database	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4.2	Use Case Diagram admin, operator dan user..	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1	Implementasi.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.1	Model	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.2	Controller	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2	Tampilan Atarmuka	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.3	Pembahasan Test Scenario.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB 5	PENUTUP	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
5.1	Kesimpulan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
5.2	Saran	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
DAFTAR PUSTAKA		Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
CARA MENJALANKAN PROGRAM		Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
LISTING PROGRAM		Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terdahulu	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 1 Test Scenario.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 2 Autentikasi	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 3 Otorisasi	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 4 Tambah User.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 5 Preview User.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 6 Edit User	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 7 Hapus User.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 8 Tambah Inventori.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 9 Preview Inventori.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 10 Edit Inventori	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 11 Hapus Inventori.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 12 Tambah Event	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 13 Preview Event.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 14 Edit Event	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 15 Hapus Event.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 16 Tambah Video.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 17 Preview Video.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 18 Edit Video	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Tabel 4. 19 Hapus Video	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Schema Database	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 3. 2 Use Case Diagram.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 1 Model User.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 2 Model Inventory.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 3 Model Event.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 4 Model Participant.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 5 Model Video	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 6 Controller	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 7 Controller Login.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 8 Controller User.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 9 Conotroller Inventory.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 10 Controller Event.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 11 Controller Video	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 12 Tampilan awal pengguna untuk login	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 13 Halaman Forgot Password	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 14 Halaman Register.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 15 Halaman Utama Setelah Login	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 16 Halaman Manajemen Inventori	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 17 Halaman Event.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 18 Halaman Manajemen Inventori	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 19 Halaman Beranda.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 20 Halaman Event.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 21 Halaman Video Learning	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4. 22 Halaman Kontak	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

INTISARI

Perubahan era digital telah memberikan dampak signifikan pada sektor pendidikan, terutama dengan hadirnya platform pembelajaran online yang meningkatkan fleksibilitas bagi para pelajar. PT Sadasa Akademi, sebagai penyedia kursus online dan offline, menghadapi tantangan dalam mengelola konten kursus secara efektif di kedua platform. Pengelolaan konten pembelajaran yang efisien menjadi penting dalam mendukung kualitas pendidikan yang optimal. Oleh karena itu, pengembangan Web Content Management System (WCMS) menjadi solusi yang penting. WCMS memungkinkan pengelolaan konten kursus secara terpusat, memfasilitasi penyesuaian dan pembaruan konten, serta meningkatkan pengalaman pengguna.

Penelitian ini mengadopsi pendekatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka untuk mengatasi kompleksitas pengelolaan konten kursus. Metode pengembangan perangkat lunak berbasis web digunakan, melibatkan tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan penyebaran. Implementasi dilakukan dengan memperhatikan prinsip-prinsip desain yang baik dan menggunakan bahasa pemrograman serta framework yang sesuai.

Hasil pengembangan WCMS menunjukkan aplikasi efektif dalam mengelola konten pembelajaran online dan offline di PT Sadasa Akademi. Aplikasi ini meningkatkan efisiensi pengelolaan konten, memfasilitasi berbagai peran pengguna, dan meningkatkan kualitas pembelajaran melalui aksesibilitas konten yang lebih baik. Untuk pengembangan selanjutnya, perlu dipertimbangkan peningkatan fitur kolaborasi, pengoptimalan kinerja dan keamanan, serta penyediaan aksesibilitas universal.

Kata kunci: *Efisiensi Pengelolaan Konten , Integrasi Akademis dan Industri, Merdeka Belajar Kampus Merdeka, Pendidikan Online dan Offline, Web Content Management System (WCMS).*

ABSTRACT

The digital era has significantly impacted the education sector, especially with the emergence of online learning platforms that enhance flexibility for students. PT Sadasa Akademi, as a provider of both online and offline courses, faces challenges in effectively managing course content on both platforms. Efficient management of learning content is crucial in supporting optimal education quality. Therefore, the development of Web Content Management System (WCMS) is an important solution. WCMS enables centralized management of course content, facilitates customization and updates of content, and enhances user experience.

This research adopts the Merdeka Belajar Kampus Merdeka approach to address the complexity of course content management. A web-based software development method is used, involving stages of needs analysis, design, implementation, testing, and deployment. Implementation is carried out while considering principles of good design and utilizing programming languages and frameworks appropriately.

The results of WCMS development demonstrate its effectiveness in managing online and offline learning content at PT Sadasa Akademi. This application improves content management efficiency, facilitates various user roles, and enhances learning quality through better content accessibility. For further development, considerations include enhancing collaboration features, optimizing performance and security, and providing universal accessibility.

Keywords: *Academic and Industry Integration, Content Management Efficiency, Merdeka Belajar Kampus Merdeka, Online and Offline Education, Web Content Management System (WCMS).*