

SKRIPSI

APLIKASI PENDAFTARAN DAN PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP

(STUDI KASUS: SDK St. STEFANUS NANGADHERO)



OLEH

ANJELA BAROS CORISON

NIM: 195410176

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

SKRIPSI

APLIKASI PENDAFTARAN DAN PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP

(STUDI KASUS: SDK St. STEFANUS NANGADHERO)

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Program
Sarjana**



**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta**

Disusun Oleh

ANJELA BAROS CORISON

NIM: 195410176

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : Aplikasi Pendaftaran Dan Penerimaan Siswa Baru
Berbasis Web Menggunakan Framework Bootstrap
(Studi Kasus: SDK St. Stefanus Nangadhero)
Nama : Anjela Baros Corison
NIM : 195410176
Program Studi : Informatika
Program : Sarjana
Semester : Ganjil
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 13 Maret 2023

Pembimbing



Indra Yatini Buryadi S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0511046702

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PENDAFTARAN DAN PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP
(STUDI KASUS: SDK St. STEFANUS NANGADHERO)**

Telah dipertahankan didepan dewan penguji skripsi dan
dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Yogyakarta, 8 Maret 2024

Dewan Penguji

1. Femi Dwi Astuti S.Kom.,M.Cs.

2 Indra Yatini Buryadi S.Kom., M.Kom.

NIDN

0516088701

0511046702

Tandatangan

Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.,
NPP: 121172

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali atau yang secara sah diacu dalam naskah ini disebut dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Maret 2024



Anjela Baros Corison

NIM: 195410176

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkatnya yang sangat luar biasa, yang telah dilimpahkan kepada kita semua, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Untuk itu saya mau mempersembahkan untuk orang yang terkasih dan saya cintai, yaitu :

1. Kedua orangtua yang selalu memberi dukungan, memberikan semangat serta dukungan yang tiada henti selama ini kepada Almarhum Bapak Laurensius Siga , dan Mama Carmelinda De Jesus Marques, atas segala pengorbanan yang tiada henti dalam mendidik, serta memberikan cinta dan kasih yang tanpa batas kepadaku. Terima kasih juga untuk kesabaran serta selalu mendoakan ku selama menempuh pendidikan hingga ke titik ini sudah menyelesaikan studi di Universitas Teknologi Digital Indonesia, Yogyakarta.
2. Yang tersayang kakak-kakak saya Maria Rosario Marques Siga Aso, Florentina Bhala Siga D.J Marques, Agustinus Jogo Marques Siga, Bajilio De Jesus serta Keponakanku, Nesya, Enzo, Biel, Shamanta yang telah memberikan doa dan motivasi selama ini sehingga terselesaikan skripsi ini.
3. Kepada Ibu Indra Yatini Buryadi, S. Kom., M. Cs., selaku dosen pembimbing saya yang telah memberikan bimbingan dan saran terbaik dan sangat membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

4. Untuk Alexander Louis, terima kasih sudah menjadi orang yang mampu menjadi sumber motivasi saya dalam menyelesaikan skripsi ini, serta selalu memberikan dukungan serta semangat dengan sepenuh hati.
5. Terima kasih untuk teman-teman saya, Intan Rani, Nona Semah, Atris Pawe Elisabet Wulo, dan teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terimakasih sudah berjuang bersama selama di perantauan ini.
6. Dan yang terakhir, kepada diri saya sendiri. Anjela Baros Corison. Terima kasih sudah bertahan sejauh ini. Terima kasih tetap memilih berusaha dan bertanggung jawab untuk menyelesaikan apa yang telah di mulai.

HALAMAN MOTTO

In The Name Of Jesus Christ

“Aku Menaruh Harapanku Dalam Nama-Nya”

Jawab Yesus kepadanya: "Apa yang Kuperbuat, engkau tidak tahu sekarang,
tetapi engkau akan mengertinya kelak. "

(Yohanes 13: 7)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkatnya yang sangat luar biasa, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “APLIKASI PENDAFTARAN DAN PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP (STUDI KASUS: SDK St. STEFANUS NANGADHERO)”. skripsi ini dibuat untuk memenuhi tugas akhir perkuliahan dan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana komputer (S-1) pada Jurusan Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi pendaftaran dan penerimaan siswa baru berbasis web menggunakan framework Bootstrap. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat bagi SDK St. Stefanus Nangadhero dalam meningkatkan proses penerimaan siswa baru secara online. Dengan segala kekurangan dan keterbatasan, penulis menyadari tidak akan mampu menyelesaikan Skripsi ini sendiri. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus serta Bunda Maria atas segala berkat-Nya yang luar biasa berlipah
2. Kedua orangtua yang selalu memberi dukungan, memberikan semangat serta doa yang tiada henti selama ini kepada Almarhum Bapak Laurensius Siga, dan untuk Mama Carmelinda De Jesus Marques,
3. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom., Ph. D, Rektor UNIVERSITAS

TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA,

4. Ibu Dini Fakta Sari, S. T., M. T, dan Ibu Femi Dwi Astuti, S. Kom., M. Cs., Ketua dan Sekretaris Jurusan Informatika Universitas Teknologi Diital Indonesia

5. Ibu Indra Yatini Buryadi, S. Kom., M. Cs., selaku dosen Pembimbing yang

telah memberikan bimbingan dan saran terbaik pada karya ilmiah ini,

6. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. selaku dosen penguji yang telah memberi saran terbaik pada karya ilmiah.

7. Teman-teman mahasiswa seperjuangan yang telah memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.

Menyadari akan kekurangan dan kesalahan penulis dalam skripsi ini karena keterbatasan ilmu penulis, maka penulis mengharapkan masukan berupa saranyang membangun dari semua pihak.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan berguna bagi kita semua.

Yogyakarta 7 Maret 2024



Anjela Baros Corison

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Ruang Lingkup.....	4

1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	10
2.2.2 Pengertian Pendaftaran dan Penerimaan Siswa Baru	10
2.2.3 Pengertian Web	10
2.2.4 Pengertian PHP	11
2.2.5 Pengertian HTML	11
2.2.6 Pengertian CSS.....	12
2.2.7 Pengertian JavaScript.....	12
2.2.8 Pengertian MySQL.....	12
2.2.9 Pengertian Framework	13
2.2.10 Pengertian Bootstrap	13
BAB III.....	14
METODE PENELITIAN	14
3.1 Cara dan Bahan Penelitian.....	14
3.1.1 Bahan atau Data	14
3.1.2 Peralatan.....	14
3.1.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	14
3.1.4 Analisis dan Rancangan Sistem.....	15
3.1.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	15
3.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
3.1.7 Analisis Kebutuhan Sistem (Fungsional).....	16
3.1.8 Rancangan Sistem	18
3.1.9 Relasi Antar Tabel.....	21
3.1.10 Rancangan Tabel.....	23
3.1.11 Rancangan Antarmuka.....	27
3.1.12 Rancangan Input.....	27
3.1.13 Rancangan Output	32

3.1.14 Rancangan Laporan.....	34
BAB IV	36
4.1 Implementasi Sistem	36
4.1.1 Scrip Halaman Utama.....	36
4.1.2 Halaman Pendaftaran Akun.....	39
4.1.3 Halaman login.....	40
4.1.4 Halaman pendaftaran siswa	41
4.1.5 Halaman Pengumuman Siswa	43
4.1.6 Halaman Profil Siswa.....	46
4.1.7 Halaman admin	47
4.1.8 Halaman Ubah data Profil.....	48
4.1.9 Halaman Ubah data Visi & Misi	49
4.1.10 Halaman ubah Data Sejarah	50
4.1.11 Halaman Ubah data Informasi	51
4.1.12 Halaman pendaftaran siswa baru	52
4.1.13 Halaman Data Pengumuman	54
4.1.14 Halaman konfirmasi	57
4.1.15 Halaman Kepala Sekolah	57
4.1.16 Halaman Data Siswa Lulus.....	59
4.1.17 Halaman Data Siswa Tidak Lulus	61
4.2 Pembahasan Sistem.....	64
4.2.1 Halaman Utama.....	64
4.2.2 Halaman Register	64
4.2.3 Halaman Pendaftaran	66
4.2.4 Halaman Pengumuman.....	67
4.2.5 Halaman Utama Admin.....	68
4.2.6 Halaman Data Pendaftar.....	69
4.2.7 Halaman Data Pengumuman	70
4.2.8 Halaman Konfirmasi	70
4.2.9 Halaman Laporan	72
4.2.10 Halaman Utama Kepala Sekolah.....	72
4.2.11 Halaman Data Lulus.....	73

4.2.12 Halaman Data Tidak Lulus.....	73
BAB V.....	75
PENUTUP.....	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	18
Gambar 3. 2 Diagram Level 1.....	20
Gambar 3. 3 Relasi Antar Tabel.....	22
Gambar 3. 4 Rancangan Input Form Register.....	28
Gambar 3. 5 Rancangan Input Form Login.....	29
Gambar 3. 6 Rancangan input form pendaftaran	30
Gambar 3. 7 Rancangan input form hasil.....	31
Gambar 3. 8 Halaman Utama Admin.....	32
Gambar 3. 9 Rancangan Output Data Calon Siswa Baru.....	33
Gambar 3. 10 Rancangan Output Data Pengumuman.....	34
Gambar 3. 11 Rancangan laporan informasi data siswa baru yang lulus.....	35
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	39
Gambar 4. 2 Halaman Pendaftaran Akun.....	39
Gambar 4. 3 Halaman Login.....	41
Gambar 4. 4 Halaman Pendaftarran siswa	42
Gambar 4. 5 Halaman Pengumuman Siswa	46
Gambar 4. 6 Halaman Profil Siswa.....	47
Gambar 4. 7 Halaman Admin	47
Gambar 4. 8 Halaman Ubah Data Profil	48

Gambar 4. 9 Ubah Data Visi & Misi.....	50
Gambar 4. 10 Halaman Ubah Data Sejarah	51
Gambar 4. 11 Halaman Ubah data Informasi	51
Gambar 4. 12 Halaman Pendaftaran Siswa Baru	53
Gambar 4. 13 Halaman Data Pengumuman.....	56
Gambar 4. 14 Halaman Konfirmasi	57
Gambar 4. 15 Halaman Kepala Sekolah	59
Gambar 4. 16 Halaman Data Siswa yang Lulus	61
Gambar 4. 17 Halaman Data Siswa Tidak Lulus.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terdahulu	9
Tabel 3. 1 Tabel Profil.....	23
Tabel 3. 2 Tabel User	25
Tabel 3. 3 Tabel Pendaftaran.....	25
Tabel 3. 4 Tabel Berkas	26
Tabel 3. 5 Tabel Informasi Pendaftaran	27

INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada masa globalisasi ini sudah sangat berkembang dalam kehidupan manusia setiap hari. Seiring dengan kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang semakin berkembang pesat saat ini, hampir semua aktifitas kehidupan manusia bergantung pada teknologi. Teknologi dapat membantu dalam peningkatan efisiensi kerja bagi kehidupan manusia. Dalam menghadapi era globalisasi saat ini, yang teknologinya semakin canggih dan terus berkembang secara dinamis. Saat ini pemanfaatan teknologi dalam bidang pendidikan di wilayah kabupaten Nagekeo, Nusa Tenggara Timur, tepatnya di Desa Nangadhero sangatlah minim, terkhususnya pada penelitian yang saya ambil yaitu di SDK St. Stefanus Nangadhero.

Bootstrap menyediakan kumpulan alat dan gaya yang sudah dirancang sebelumnya, sehingga memungkinkan pengembang web untuk membuat situs web dengan cepat dan mudah tanpa harus memulai dari awal. Desain situs web yang dibuat dengan Bootstrap akan menyesuaikan diri dengan berbagai perangkat dan ukuran layar, termasuk komputer desktop, tablet, dan ponsel. Bootstrap menawarkan seperangkat aturan gaya yang konsisten, sehingga situs web yang dibuat dengan Bootstrap memiliki tampilan yang seragam di semua halaman dan perangkat.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi web yang memudahkan sekolah dalam proses pendaftaran dan penerimaan siswa baru. Aplikasi ini menawarkan antar muka yang ramah. Selain itu, aplikasi ini memungkinkan sekolah untuk mengelola data pendaftaran dengan lebih efisien dan mengoptimalkan proses seleksi penerimaan siswa baru.

Kata Kunci: Aplikasi Web, Pendaftaran Siswa Baru, Framework

Bootstrap.

ABSTRACT

The development of science and technology in this era of globalization has greatly expanded in human life every day. Along with the progress of science and technology which is growing rapidly nowadays, almost all activities of human life depend on technology. Technology can help increase work efficiency for human life. In facing the current era of globalization, technology is increasingly sophisticated and continues to develop dynamically. Currently, the use of technology in the education sector in the Nagekeo district, East Nusa Tenggara, specifically in Nangadhero Village, is very minimal, especially in the research I took, namely at SDK St. Stefanus Nangadhero.

Bootstrap provides a collection of pre-designed tools and styles, allowing web developers to create websites quickly and easily without having to start from scratch. Website designs created with Bootstrap will adapt to a variety of devices and screen sizes, including desktop computers, tablets, and mobile phones. Bootstrap offers a consistent set of style rules, so websites built with Bootstrap have a uniform appearance across all pages and devices.

The result of this research is a web application that makes it easier for schools to register and accept new students. This application offers a friendly interface. In addition, this application allows schools to manage registration data more efficiently and optimize the selection process for new student admissions.

Keywords: *Web Application, New Student Registration, Bootstrap Framework.*