

DAFTAR PUSTAKA

- Anendya, Aorinka, 2023, *Mengenal Kotlin Sebagai Bahasa Pemrograman untuk Developer*,
https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-kotlin/#Apa_Itu_Kotlin,
06 September 2023, 13:30 WIB.
- Dicoding, 2020, *Urutan Versi Android*, <https://www.dicoding.com/blog/urutan-versi-android/>, 06 September 2023, 13:15 WIB.
- Efendi, Annisa, 2018, *Game edukasi berbasis Android yang digunakan sebagai media belajar membaca untuk anak TK*,
<https://ejurnal.sttdumai.ac.id/index.php/unitek/article/view/34>,
02 September 2023, 11:00 WIB.
- Gunawan, Wawan, 2019, *APLIKASI PEMBELAJARAN UNTUK HURUF HIJAIYAH*,
<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/5373>,
05 September 2023, 11:00 WIB.
- Laudhana, Puspaningrum, 2020, *APLIKASI PEMBELAJARAN TENSES NTUK ANAK SMP BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN CONTSRUCT 2*,
<https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/150>,
02 September 2023, 11:30 WIB.
- Reidt, Teresa, 2022, *A Brief History of Android Studio*,
<https://emteria.com/learn/history-android-studio>, 06 September 2023,
13:00 WIB.
- Saputra, Didi Indra, 2009, *Bahasa Pemograman Java*,
<https://didiindra.wordpress.com/tag/pengertian-java/>, 06 September
2023, 14:00 WIB
- Saputra, Reza Kurniawan, 2018, *GAME INTERAKTIF PEMBELAJARAN BAHASA ARAB*, <https://eprints.utdi.ac.id/7236/>, 01 September 2023,
10:00 WIB.