

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Berhasil membangun aplikasi game edukasi pembelajaran Bahasa Inggris menggunakan android studio dan Bahasa Pemograman Kotlin.
2. Berhasil membangun aplikasi pembelajaran interaktif melalui gambar dan suara.

5.2 Saran

Aplikasi ini akan lebih maksimal apabila memasukkan hal hal berikut :

1. Menambahkan kategori Quiz sesuai dengan materi pembelajaran yang ada pada aplikasi.
2. Menambahkan jumlah pertanyaan pada fitur Quiz disetiap kategori pembelajaran.