

## DAFTAR PUSTAKA

- Ary Santri Yuanda. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Imam Sholat di Masjid Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Journal of Computers and Digital Business*, 2(2), 42–48. <https://doi.org/10.56427/jcbd.v2i2.73>
- Faherty Firdan Rastama. (2018). *Analisis Manajemen Redaksional Pada Surat Kabar Daerah Untuk Menarik Minat Pembaca*.
- Kurniawan, F., Kepelatihan, P., Fakultas, O., Keolahragaan, I., & Yogyakarta, U. N. (2019). E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian. *JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi)*, 15(2), 61–66.
- Lambrechts, E., Ficker, A. M. C., Goossens, D. R., & Spieksma, F. C. R. (2018). Round-robin tournaments generated by the Circle Method have maximum carry-over. *Mathematical Programming*, 172(1–2), 277–302. <https://doi.org/10.1007/s10107-017-1115-x>
- Lubis, F. E. (2018). Sistem Kompetisi. Dalam *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Olahraga Tahun 2018 FIK Unimed* (hlm. 771–781).
- Manalu, A. J., Robinson Manalu, D., & Manullang, H. G. (2022). Implementasi Metode Shortest-Job First Untuk Penjadwalan Penggunaan Laboratorium Fisika di SMA 1 Pegajahan. *Jurnal METHODIKA*, 8(2).
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2019). *Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus Di Rumah Kamera Semarang)*. 2(1), 32–36.
- Putri, R. A. (2021). Aplikasi Simulasi Algoritma Penjadwalan Sistem Operasi. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(1), 98–102.
- Rivaldi Arissaputra dkk. (2022). Analisis customer engagement terhadap mobile e-sport gamer's loyalty. *Fair Value : Jurnal Ilmiah Akuntansi dan Keuangan*, 1-13.

- Sopiah, N., & Setiawan, D. (2020). Badminton Competition Application Using Website. *Journal of Information Systems and Informatics*, 2(2).  
<http://journal-isi.org/index.php/isi>
- Wardana, A. K., & Aribowo, E. (2021). Sistem Informasi Kejuaraan Pencak Silat. *Telematika: Jurnal Informatika dan Teknologi Informasi*.
- Wijaya, A., & Gunawan. (2018). Implementasi Algoritma Round Robin Pada Sistem Penjadwalan Mata Kuliah (Studi Kasus: Universitas Muhammadiyah Bengkulu).
- Yuliawan, D., & Bekti, R. A. (2021). *Legitimasi Esports dalam Kecabangan Olahraga: Studi Literature Review* (Nomor 2).  
<https://journal.unsika.ac.id/index.php/JLO>
- Yunanri.W, & Measer, A. (2022). Sistem Informasi Manajemen Event Electronic Sport(E-Sport) Berbasis Web Pada Komunitas Esport Indonesia Wilayah Kabupaten Sumbawa.