

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka kesimpulan dalam penelitian ini, yaitu:

1. Telah berhasil membuat sebuah sistem penjadwalan pertandingan *esports* di UTDI *Esports* Community dengan mengimplementasikan *Framework* Laravel.
2. Telah dibuat sistem yang mampu membantu proses pengelolaan turnamen.
3. Telah dibuat sistem yang efisien dalam menampilkan informasi terkait pendaftaran dan penjadwalan turnamen.
4. Penggunaan metode *round robin* dalam penjadwalan pertandingan membuat setiap tim memiliki kesempatan yang sama untuk bersaing melawan setiap peserta lainnya. Tidak ada tim yang diuntungkan karena menghadapi lawan yang lebih lemah atau sebaliknya.
5. Sistem pertandingan setengah kompetisi lebih efisien dan cepat karena setiap tim hanya akan bertemu sekali dibandingkan dengan kompetisi penuh yang mengharuskan setiap tim bertemu dua kali.
6. Hasil dari kompetisi seperti skor ataupun poin belum terkelola karena penelitian hanya terbatas dalam penjadwalan pertandingan.

5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk proses tahap pengembangan selanjutnya adalah:

1. Pengembang dapat mengembangkan aplikasi web ini untuk pengelolaan skor pertandingan dan penentuan peringkat melalui sistem poin yang sudah ditentukan sebelumnya.
2. Penambahan penjadwalan dengan sistem pertandingan lain seperti sistem gugur ataupun grup.
3. Pengembang bisa memperbaiki tampilan *website* agar lebih efisien, minimalis dan mudah dipahami pengguna.
4. Menyediakan mekanisme penanganan skor yang lebih rinci atau menambahkan fungsi penyimpanan hasil kompetisi ke dalam pengembangan sistem.
5. Penambahan fitur informasi ketika peserta atau tim tidak hadir.