

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengembangan wisata dan sapta pesona terus dilakukan oleh setiap daerah di Indonesia, khususnya Kabupaten Ponorogo Jawa Timur. Kabupaten Ponorogo memiliki banyak objek wisata salah satunya yaitu Telaga Ngebel. Telaga Ngebel ini terletak di Kecamatan Ngebel, 23 kilometer dari pusat kota Ponorogo dan membutuhkan waktu perjalanan sekitar 40 menit dari pusat kota Ponorogo. Telaga Ngebel juga merupakan kawasan dataran tinggi yang mana wisata ini berada pada ketinggian 734 meter di atas permukaan laut. Dengan ketinggian tersebut wisata ini kerap memiliki suhu yang dingin dan sejuk, serta memiliki keindahan alam yang dikelilingi oleh hutan pinus. Informasi tentang Telaga Ngebel dapat diperoleh melalui papan informasi di Telaga Ngebel dan melalui beberapa *website*.

Akan tetapi informasi yang ditampilkan pada *website* seperti *website* Disbudparpora Ponorogo hanya sebatas penjelasan tentang wisata Telaga Ngebel. Itulah mengapa wisatawan yang berkunjung kebanyakan hanya masyarakat dekat daerah Telaga Ngebel dan warga lokal daerah Ponorogo. Terdapat loket pintu masuk saat memasuki Telaga Ngebel, loket pintu masuk ini dikelola oleh masyarakat desa setempat dengan sistem pembayaran secara tunai. Pada saat hari biasa antrian loket pintu masuk tidak terlalu banyak, tetapi pada saat hari liburan antrian loket pintu masuk menjadi lama. Oleh karena itu perlu adanya sebuah cara agar informasi terkait Telaga Ngebel dapat tersampaikan dan perlu adanya reservasi

tiket secara online untuk wisatawan lokal luar daerah bahkan mancanegara agar mempersingkat waktu saat antrian loket pintu masuk. Cara tersebut yaitu tetap menggunakan *website*, akan tetapi *website* khusus untuk wisata Telaga Ngebel dan terdapat fitur reservasi tiket untuk wisatawan yang tidak ingin mengantri lama dengan sistem pembayaran transfer.

Dalam hal ini, penggunaan *framework Laravel* sebagai teknologi pengembangan aplikasi *website* sangat dibutuhkan dalam hal skalabilitas, keamanan, dan produktivitas pengembangan menjadi lebih efektif dan efisien. Maka dari itu dibuat penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis *Web* Menggunakan Teknologi Framework Laravel Di Telaga Ngebel Kabupaten Ponorogo”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah antara lain :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pariwisata berbasis web menggunakan *framework Laravel* di Telaga Ngebel Ponorogo.
2. Bagaimana merancang sistem reservasi tiket secara online di dalam sebuah website.

1.3 Ruang Lingkup

Dari Rumusan Masalah di atas, maka dibuat beberapa lingkup permasalahan yang meliputi :

1. Aplikasi yang dibuat yaitu sebuah website pariwisata yang memuat informasi Telaga Ngebel, seperti : penjelasan singkat, paket-paket wisata, serta event di Telaga Ngebel.
2. Melalui website yang dibuat terdapat informasi reservasi tiket wisata Telaga Ngebel.
3. Wisatawan dapat melakukan pembayaran secara transfer bank atau melakukan pembayaran tunai di tempat.
4. Sistem informasi yang dibuat memiliki fitur-fitur *framework Laravel* seperti : *Blade template engine, Routing, Authentication, Config management, Database migrations*, dan *Eloquent ORM*.
5. Terdapat 2 *user* diantaranya adalah *admin* dan *customer*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah

1. Menghasilkan aplikasi website sistem informasi pariwisata Telaga Ngebel Kabupaten Ponorogo untuk wisatawan lokal maupun mancanegara.
2. Menghasilkan sistem reservasi tiket secara online melalui aplikasi website tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pengembangan sistem informasi pariwisata berbasis *web* ini untuk membantu penyebaran informasi mengenai destinasi wisata Telaga Ngebel Ponorogo serta menjadikan wisata Telaga Ngebel Ponorogo destinasi wisata utama para wisatawan lokal maupun mancanegara.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tentang pembahasan sumber pustaka yang digunakan sebagai pedoman perancangan penelitian dan penjelasan yang berhubungan dengan penelitian yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian.

BAB III. METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang pembahasan analisis kebutuhan, bahan/data, peralatan dan perancangan sistem yang akan digunakan.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang pembuatan aplikasi yang merupakan implementasi dari hasil analisa dan perancangan, pengujian sistem dan kesimpulan.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang dihasilkan dari pembahasan penerapan sistem dan saran-saran guna pengembangan sistem yang telah dibuat.