

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada masa globalisasi saat ini selalu mengalami kemajuan yang sangat pesat dan canggih. Hal tersebut dapat kita lihat dari perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan dan kemajuan yang sangat pesat. Banyak fasilitas kemudahan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi saat ini dan secara langsung berdampak kepada kegiatan organisasi.

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal merupakan salah satu organisasi kegiatan mahasiswa yang ada di kampus Universitas Teknologi Digital Indonesia. Mekanisme pendaftaran organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal masih menggunakan sistem sederhana. Sistem yang digunakan dalam pendaftaran anggota baru pada organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal masih menggunakan sistem manual misalnya penggunaan lembar formulir pendaftaran manual yang di buka di Students Lounge area kampus Universitas Teknologi Digital Indonesia. Hal ini menjadikan organisasi kurang maksimal dalam penyampaian informasi kepada anggota dan mahasiswa khususnya calon anggota baru.

Maka, dengan itu dibutuhkan sebuah website pendaftaran secara online yang dimana lebih efektif dan efisiensi dalam mengolah data sehingga diharapkan organisasi tersebut bisa terbantu dalam proses input data identitas para pendaftar, dengan demikian pengolahan data tersebut akan menjadi lebih praktis, efektif dan

dapat membantu dalam penyampaian informasi serta memberikan keuntungan dan kenyamanan bagi para mahasiswa khususnya calon anggota baru organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal, di Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dalam membangun sebuah website Penerimaan Anggota Baru dibutuhkan kerangka kerja atau framework yang tentunya siap digunakan untuk membantu dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal. Kenapa harus Codeigniter karena waktu eksekusi yang sangat cepat dalam membangun web, fungsi keamanan yang bagus dan penanganan error yang lebih mudah saat mengetik baris kode dan semua error akan ditampilkan di layar, dengan hal ini program dapat mengetahui error dengan cepat dan segera memperbaikinya dalam membangun website.

Berdasarkan uraian yang telah di paparkan pada latar belakang di atas, maka akan dibuat “IMPLEMENTASI PENERIMAAN ANGGOTA BARU MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB RESPONSIVE (Studi Kasus : Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu “bagaimana membuat implementasi penerimaan anggota baru menggunakan framework codeigniter berbasis web responsive yang akan digunakan pada organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal, di Universitas Teknologi Digital Indonesia?”.

1.3 Ruang Lingkup

Agar mencapai tujuan yang diharapkan diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan dalam pembahasan. Adapun ruang lingkup adalah sebagai berikut :

1. Sistem akan menampilkan informasi tentang jadwal pembukaan dan penutupan pendaftaran anggota baru.
2. Sistem akan menampilkan kategori pendaftaran untuk perempuan dan laki-laki beserta syarat-syarat pendaftaran
3. Sistem ini akan dikelola oleh admin pada bagian keanggotaan UKM Futsal Universitas Teknologi Digital Indonesia dimana admin adalah orang yang memiliki hak akses penuh untuk mengolah sistem ini
4. Sistem menggunakan web responsive untuk teknologinya
5. Sistem akan menampilkan periode pendaftaran
6. Sistem akan menampilkan kegiatan-kegiatan apa saja yang ada di Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal.
7. Menggunakan framework yaitu Codeigniter

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang di harapkan tercapai yaitu :

- a. Membuat sistem penerimaan anggota baru pada organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal, di Universitas Teknologi Digital Indonesia berbasis Web.

- b. Sistem dapat menampilkan informasi kegiatan apa saja yang ada di UKM Futsal Universitas Teknologi Digital Indonesia
- c. Sistem dapat digunakan untuk membantu calon anggota baru melakukan pendaftaran secara online dimana saja dan kapan saja.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di harapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Manfaat Bagi Organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal
Membantu meningkatkan kualitas dan efisiensi pada pelaksanaan penerimaan calon anggota baru organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal.
- b. Manfaat Bagi Penulis
Adapun manfaat bagi penulis yaitu dapat menambah ilmu pengetahuan khususnya dalam hal perancangan sistem.
- c. Manfaat Bagi Universitas Teknologi Digital Indonesia
Skripsi ini dapat menambah wawasan bagi pembaca dan dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dengan judul “ Implementasi Penerimaan Anggota Baru Menggunakan Framework Codeigniter Berbasis Web Responsive (Studi Kasus UKM Futsal Universitas Teknologi Digital Indonesia” dikelompokan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika berikut

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang hal-hal pokok yang menjadi latar belakang, menguraikan rumusan masalah, ruang lingkup untuk membatasi sistem, tujuan penelitian yang di harapkan, manfaat dari penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini membahas mengenai penelitian- penelitian terdahulu dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari peneletian terdahulu serta berisi acuan artikel ilmiah dan dasar teori yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menyajikan secara lengkap dari aspek-aspek yang berkaitan dengan kebutuhan perangkat lunak, perangkat keras, masukan, keluaran serta berisi tentang pemodelan dari beberapa diagram, desain dan tampilan sistem yang digunakan dalam penelitian ini

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan secara lebih rinci tentang sistem yang diimplementasikan dan pembahasan dari hasil implementasi sistem serta hasil dari uji coba sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran yang dapat membantu pengembangan sistem informasi ini untuk kemajuan dimasa yang akan datang.