

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI PENERIMAAN ANGGOTA BARU MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB RESPONSIVE
(STUDI KASUS UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) FUTSAL)**



Oleh :

SELESTIANO CABREIRA DO ROSARIO

NIM : 195410075

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI PENERIMAAN ANGGOTA BARU MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB RESPONSIVE
(STUDI KASUS UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) FUTSAL)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh :

SELESTIANO CABREIRA DO ROSARIO

NIM : 195410075

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : Implementasi Penerimaan Anggota Baru Menggunakan Framework Codeigniter Berbasis Web Responsive. (Studi Kasus :Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal)

Nama Mahasiswa : Selestiano Cabreira Do Rosario

Nomor Mahasiswa : 195410075

Jurusan : Teknik Informatika

Semester : Ganjil

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji
Skripsi

Yogyakarta, 26 Januari 2024

Dosen Pembimbing,



Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0511046702

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI PENERIMAAN ANGGOTA BARU MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB RESPONSIVE
(STUDI KASUS UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) FUTSAL)**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

**Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta**

Yogyakarta, 26 Januari 2024

Mengesahkan

Dewan Penguji

- | | NIDN |
|---|--------------|
| 1. Wagito, S.T., M.T. | : 0522126901 |
| 2. Ir. M. Guntara, M.T. | : 0509066101 |
| 3. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. | : 0511046702 |

Tanda Tangan

.....
.....
.....

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika

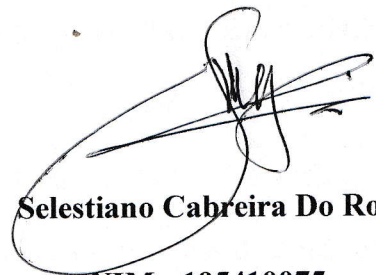

Dini Fakta Sari S.T., M.T.
NIDN : 0507108401

02 FEB 2024

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat pendapat atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain. kecuali secara sah yang diacuh dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Januari 2024



Selestiano Cabreira Do Rosario

NIM : 195410075

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur atas berkat, rahmat, serta kasih karunia Tuhan Yang Maha Esa dan doa, serta dukungan dari orang-orang disekitar saya sehingga penulis bisa menuntaskan skripsi ini. dengan penuh rasa senang dan bangga penulis mengucapkan terimakasih kepada

1. Orang tua saya yaitu Bapak Tome Cabreira dan Ibu Rita Alves Coreia yang tercinta karena tidak henti-hentinya memberikan doa, dukungan, kasih sayang penuh untuk anaknya dalam menyelesaikan skripsi ini
2. Terimakasih kepada kakak saya Emilo Cabreira, Juliana Cabreira, Amelia Cabreira, Agustino Cabreira, Maria Lusia Cabreira dan Selestino Cabreira yang selalu mendukung dan menyemangati saya.
3. Terimakasih juga kepada adik ganteng Vito juanda bani dan saudara yang dikos mbah tomo yang selalu memotivasi dan mendukung saya.
4. Kepada Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya dengan sabar dan penuh kasih sayang.
5. Terimakasih juga kepada Bapak dan Ibu Dosen Univeritas Teknologi Digital Indonesia
6. Terimakasih kepada Kos Putra Mbah Tomo yang telah memberikan saya banyak hal-hal menarik selama saya tinggal dan menetap disana seperti pelajaran dan pengalaman menjadi keluarga baru.

7. Kepada UKM Futsal yang telah memberikan hal-hal dan pengalaman terbaik seperti pengalaman dalam berorganisasi dan bersosialisasi dengan sesama mahasiswa
8. Terimakasih juga kepada teman-teman dan sahabat seperjuangan saya yang selalu memberikan semangat, motivasi dan dukungannya

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya untuk seluruh doa dan dukungan dari semua pihak yang terlibat sehingga skripsi dapat diselesaikan. semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan membantu serta berguna untuk masa depan.

HALAMAN MOTO

“Tidak ada kekayaan yang lebih besar dari keluarga”

“Tidak ada penasihat yang lebih baik dari seorang ayah”

“Tidak ada dunia yang lebih besar dari seorang ibu”

“Tidak ada teman yang lebih baik dari saudara laki-laki dan perempuan”

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kasih karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “ IMPLEMENTASI PENERIMAAN ANGGOTA BARU MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB (STUDI KASUS : UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) FUTSAL) “. Skripsi ini dibuat guna memenuhi syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dengan segala kekurangan dan keterbatasan, penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan sanggup diselesaikan sendiri. Oleh sebab itu penulis tidak lupa mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak-pihak yang telah berkenan membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yaitu :

1. Ibu Sri Redjeki S.Si., M.Kom., PhD selaku rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T.,M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia
3. Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan mengarahkan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang tak ternilai kepada penulis.

5. Semua pihak yang terlibat yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu dalam penulisan Skripsi ini sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan

Karena keterbatasan pengetahuan penulis menyadari kekurangan dan kesalahan dalam penulisan skripsi ini, dan berharap semua pihak dapat memberikan pendapat dan saran yang membangun. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 26 Januari 2024


Selestiano Cabreira Do Rosario

DAFTAR ISI

	Halaman
SKRIPSI.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7

2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	11
2.2.1 UKM Futsal Universitas Teknologi Digital Indonesia	11
2.2.2 Alur Penerimaan Anggota Baru Online	12
2.2.3 <i>Framework</i> (Kerangka Kerja).....	12
2.2.4 <i>CI</i> (<i>Codeigniter</i>).....	13
2.2.5 Konsep MVC	13
2.2.6 MySQL	14
2.2.7 PHP (Hypertext Preprocessor).....	15
2.2.8 Website	15
2.2.9 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	15
BAB III	16
METODE PENELITIAN.....	16
3.1 Bahan/Data	16
3.1.1 Kebutuhan <i>Input</i> (Masukan)	16
3.1.2 Kebutuhan <i>Output</i> (Keluaran)	16
3.2 Peralatan	16
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	17
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	17
3.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	18
3.3.1 Observasi	18
3.3.2 Wawancara.....	18
3.3.3 Kepustakaan.....	18
3.4 Analisis dan Perancangan Sistem.....	19
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	19

3.4.2 <i>Activity Diagram</i>	20
3.4.3 <i>Squence Diagram</i>	23
3.4.4 <i>Class Diagram</i>	27
3.4.5 Arsitektur Sistem	27
3.5 Perancangan Tabel Basis Data	29
3.5.1 Tabel Admin	29
3.5.2 Tabel Anggota Baru.....	29
3.5.3 Tabel Dashboard	30
3.5.4 Tabel Jadwal	31
3.5.5 Tabel Kegiatan.....	31
3.6 Perancangan Antarmuka (Interface).....	32
3.6.1 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	32
3.6.2 Rancangan Halaman Awal Admin	32
3.6.3 Rancangan Halaman Awal Anggota Baru	33
BAB IV	34
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem	34
4.1.1 Implementasi Sistem	34
4.1.2 Uji Coba Sistem	42
4.2 Pembahasan	55
4.2.1 Halaman Login	55
4.2.2 Halaman Registrasi atau Pendaftaran Akun	56
4.2.3 Halaman Dashboard Calon Anggota	57
4.2.4 Halaman Lengkapi Data Anggota (Calon Anggota Baru).....	57
4.2.5 Halaman Dashboard Admin.....	58

4.2.6 Halaman Anggota (Admin)	59
4.2.7 Halaman Laporan (Admin).....	60
BAB V.....	61
PENUTUP.....	61
5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 <i>MVC</i>	13
Gambar 3 1 <i>Use Case Diagram</i> Anggota Baru.....	19
Gambar 3 2 <i>Use Case Diagram</i> Admin	20
Gambar 3 3 <i>Activity Diagram</i> Login (admin dan Anggota).....	21
Gambar 3 4 <i>Activity Diagram</i> Data Anggota Baru (Admin)	22
Gambar 3 5 <i>Activity Diagram</i> Registrasi (Anggota Baru).....	23
Gambar 3 6 <i>Sequance Diagram</i> Login.....	24
Gambar 3 7 <i>Sequance Diagram</i> Registrasi (Anggota Baru).....	25
Gambar 3 8 <i>Sequance Diagram</i> Data Anggota (Admin).....	26
Gambar 3 9 <i>Class Diagram</i> Penerimaan Anggota Baru	27
Gambar 3 10 Arsitektur Sistem web	28
Gambar 3 11 Rancangan Login.....	32
Gambar 3 12 Rancangan halaman awal admin	32
Gambar 3 13 Rancangan halaman awal anggota baru	33
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	34
Gambar 4. 2 Potongan Kode Program Login.....	35
Gambar 4. 3 Halaman Form Register Pendaftaran akun.....	36
Gambar 4. 4 Potongan Kode Program Registrasi atau Pendaftaran Akun.....	37
Gambar 4. 5 Halaman Tambah Data anggota (Admin)	38
Gambar 4. 6 Potongan kode program From Tambah Data Anggota (Admin).....	40
Gambar 4. 7 Halaman Update Data Anggota.....	40
Gambar 4. 8 Potongan Kode Program Update Data Anggota	42
Gambar 4. 9 Halaman Login	56
Gambar 4. 10 Halaman Registrasi atau Pendaftaran Akun.....	56
Gambar 4. 11 Halaman Dashboard Anggota Baru.....	57
Gambar 4. 12 Halaman Lengkapi Data Anggota	58
Gambar 4. 13 Halaman Dashboard Admin	59
Gambar 4. 14 Halaman Anggota (Admin).....	59
Gambar 4. 15 Halaman Laporan (Admin)	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	10
Tabel 3. 1 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras(Hardware)	17
Tabel 3. 2 Tabel Admin	29
Tabel 3. 3 Tabel Anggota Baru	29
Tabel 3. 4 Tabel Dashboard	30
Tabel 3. 5 Tabel Jadwal	31
Tabel 3. 6 Tabel Kegiatan	31
Tabel 4. 1 Blackbox Testing Pengujian Admin	43
Tabel 4. 2 Blackbox Testing Pengujian (Calon Anggota Baru).....	51

INTISARI

Proses penerimaan calon anggota baru merupakan hal yang penting bagi organisasi khususnya pada organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal, yang dimana proses penerimaan anggota baru masih menggunakan sistem sederhana. Sistem yang digunakan dalam penerimaan anggota baru masih menggunakan sistem manual yaitu penggunaan lembar formulir pendaftaran manual. Hal ini menjadikan organisasi kurang maksimal dalam penyampaian informasi mengenai Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) futsal kepada anggota dan mahasiswa khususnya calon anggota baru

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan membangun sebuah sistem penerimaan anggota baru. Sistem penerimaan anggota baru ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework codeigniter* dengan metode model *Unified Modelling Language (UML)* sebagai salah satu metode perancangan sistemnya dan *MySQL* sebagai basis data.

Hasil akhir penelitian ini yaitu sebuah sistem penerimaan anggota baru berbasis website di organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal secara online, yang dimana dengan itu proses penerimaan calon anggota baru lebih efektif dan efisiensi dan membantu organisasi dalam mengolah dan mengatur data calon anggota baru di Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Futsal.

Kata kunci : *Calon Anggota, Codeigniter Framework, Unified Modelling language (UML), UKM Futsal. Web Responsive*

ABSTRACT

The process of accepting prospective new members is important for organizations, especially in the Futsal Student Activity Unit (UKM) organization, where the process of accepting new members still uses a simple system. The system used to accept new members still uses a manual system, namely the use of a manual registration form. This makes the organization less than optimal in conveying information about the futsal Student Activity Unit (UKM) to members and students, especially prospective new members.

This research was conducted with the aim of building a system for accepting new members. This new member acceptance system is designed using the PHP programming language and *framework codeigniter* with the model method *Unified Modeling Language (UML)* as one of the system design methods and *MySQL* as a database.

The final result of this research is a website-based system for accepting new members in the Futsal Student Activity Unit (UKM) organization online, with which the process of accepting prospective new members is more effective and efficient and helps the organization in processing and organizing data on prospective new members in the Unit Futsal Student Activities (UKM).

Keywords :Prospective Member, Codeigniter Framework, Unified Modeling Language (UML), UKM Futsal, Web Responsive