

SKRIPSI
IMPLEMENTASI *FRAMEWORK LARAVEL* PADA *WEBSITE* SISTEM
INFORMASI *INVENTORY*



Disusun Oleh:

195410224

GONDHO PARRIKESIT

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : Implementasi *Framework Laravel* Pada *Website* Sistem Informasi
Inventory

Nama : Gondho Parrikesit

NIM : 195410224

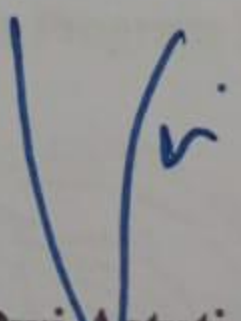
Jurusan : Informatika

Semester : Genap

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diselenggarakan di hadapan Dewan
Penguji Skripsi.

Yogyakarta, 29 Februari 2024

Dosen Pembimbing


(Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.)

NIDN : 0516088701

LEMBAR PENGESAHAN

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

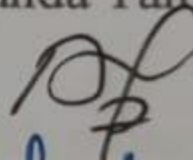
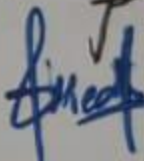
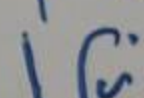
Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 29 Februari 2024

Dewan Penguji	NIDN	Tanda Tangan
1. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.	0511046702	
2. Maria Mediatix Sebatubun, S.Kom., M.Eng.	0514089101	
3. Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.	0516088701	

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika


(Dini Fakta Sari, S.T., M.T.)
NPP : 121172

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, Kesehatan serta Kesempatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi *Framework Laravel* Pada *Website Sistem Informasi Inventory*”. Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S-1) pada program studi Teknik Informatika di Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa selesainya tugas akhir ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah membantu. Untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D. sebagai Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Bapak Dr. Bambang Purnomosidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. sebagai Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. sebagai Ketua Prodi Studi Teknik Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Bapak Wagito S.T., M.T. sebagai dosen wali yang bersedia membimbing saya dari semester awal sampai akhir.
5. Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. sebagai dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu memberikan dukungan, bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh *staff* karyawan/karyawati Universitas Teknologi Digital Indonesia.

7. Kedua Orang Tua tercinta dan Galih Ridho Pranowo sebagai kakak penulis yang selalu memberikan dukungan baik moral maupun material.
8. Seluruh teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu demi satu.

Penulis menyadari masih adanya keterbatasan dalam skripsi ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini sehingga dapat lebih bermanfaat bagi para pembaca. Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, 29 Februari 2024



Gondho Parrikesit

NIM: 195410224

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar Teori	11
2.2.1. Sistem Informasi	11
2.2.2. Inventory	12
2.2.3. Website.....	12
2.2.4. HTML	12
2.2.5. PHP	13
2.2.6. MySQL.....	13
2.2.7. Laravel.....	14
2.2.8. MVC (Model View Controller)	15
2.2.9. Use Case Diagram.....	16
2.3.0. XAMPP	16
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1. Peralatan.....	18

3.2.	Analisis Kebutuhan	18
3.2.1.	Analisis Kebutuhan Input	19
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Proses	20
3.2.3.	Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	21
3.2.4.	Kebutuhan <i>Hardware</i>	21
3.2.5.	Kebutuhan <i>Software</i>	22
3.3.	Perancangan Sistem.....	22
3.3.1.	<i>Sequence</i> Diagram	23
3.3.2.	<i>Sequence</i> Diagram Proses Peminjaman Barang	23
3.3.3.	<i>Sequence</i> Diagram Proses Pengembalian Barang.....	25
3.3.4.	<i>Sequence</i> Diagram Laporan	26
3.3.4.	<i>Activity</i> Diagram	27
3.3.5.	<i>Class</i> Diagram.....	30
3.4.	Perancangan <i>Interface</i>	31
3.4.1.	Perancangan Tampilan <i>Login</i>	31
3.4.2.	Perancangan Tampilan <i>Dashboard</i>	32
3.4.3.	Perancangan Tampilan Peminjaman Barang	33
3.4.4.	Perancangan Tampilan Pengembalian Barang	34
3.4.5.	Perancangan Tampilan Laporan Peminjaman Barang.....	38
3.4.6.	Perancangan Tampilan Laporan Kerusakan Barang.....	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1	Tampilan Hasil Sistem	42
4.1.1	Tampilan <i>Login Website</i>	42
4.1.2	Tampilan <i>Dashboard</i>.....	44
4.1.3	Tampilan <i>Form</i> Peminjaman Barang	50
4.1.4	Tampilan <i>Form</i> Pengembalian Barang.....	54
4.1.5	Tampilan Menambahkan Barang	58
4.1.6	Tampilan Laporan	62
4.1.7	MVC (<i>Model, View, Controller</i>).....	67
BAB V	PENUTUP.....	75
5.1	Kesimpulan	75
DAFTAR PUSTAKA	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar 3. 2 <i>Sequence Diagram</i> Proses Peminjaman Barang	25
Gambar 3. 3 <i>Sequence Diagram</i> Proses Pengembalian Barang.....	26
Gambar 3. 4 <i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	27
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Proses Peminjaman Barang	28
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengembalian Barang.....	29
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	30
Gambar 3. 8 <i>Class Diagram</i>	31
Gambar 3. 9 Tampilan Login.....	32
Gambar 3.10 Tampilan Dashboard	33
Gambar 3. 11 Tampilan Halaman Peminjaman Barang.....	34
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Peminjaman Barang.....	34
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Peminjaman Barang.....	34
Gambar 3. 14 Tampilan Pengembalian Barang	36
Gambar 3. 15 Tampilan Pengembalian Barang	36
Gambar 3. 16 Tampilan Pengembalian Barang	36
Gambar 3. 17 Tampilan Pengembalian Barang	37
Gambar 3. 18 Tampilan Laporan Peminjaman Barang.....	38
Gambar 3. 19 Tampilan Laporan Peminjaman Barang.....	39
Gambar 3. 20 Tampilan Laporan Peminjaman Barang.....	39
Gambar 3. 21 Tampilan Laporan Kerusakan Barang.....	40
Gambar 3. 22 Tampilan Laporan Kerusakan Barang.....	41
Gambar 4. 1 Tampilan Login	42
Gambar 4. 2 Tampilan Dashboard	44
Gambar 4. 3 Tampilan Peminjaman Barang	50
Gambar 4. 4 Tampilan Form Peminjaman Barang	50
Gambar 4. 5 Tampilan Form Peminjaman Barang	51
Gambar 4. 6 Tampilan Form Pengembalian Barang.....	54
Gambar 4. 7 Tampilan Form Pengembalian Barang.....	54
Gambar 4. 8 Tampilan Form Pengembalian Barang.....	55
Gambar 4. 9 Tampilan Data Barang	58
Gambar 4. 10 Tampilan Data Barang	59
Gambar 4. 11 Tampilan Data Barang	59
Gambar 4. 12 Tampilan Laporan	62
Gambar 4. 13 Tampilan Laporan	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kajian Penelitian Terdahulu	8
Tabel 3. 1 Contoh Tabel Data Barang.....	19
Tabel 3. 2 Contoh Tabel Data Peminjaman	19
Tabel 4. 1 Source Code Tampilan Login	42
Tabel 4. 2 Source Code Tampilan Dashboard	44
Tabel 4. 3 Source Code Form Peminjaman Barang	51
Tabel 4. 4 Source Code Form Pengembalian Barang	55
Tabel 4. 5 Source Code Tampilan Data Barang.....	59
Tabel 4. 6 Source Code Tampilan Laporan	63
Tabel 4. 7 Source Code asset.php	67
Tabel 4. 8 Source Code login.blade.php	68
Tabel 4. 9 Source Code AssetsController.php	70

INTISARI

Inventory adalah stok atau persediaan barang yang tersimpan untuk nantinya akan digunakan untuk keperluan atau tujuan tertentu. *Inventory* biasanya dimiliki oleh sebuah perusahaan atau instansi yang fungsinya bisa untuk diperjual belikan maupun dipinjamkan kepada umum. Untuk di instansi dusun nitikan barat, *inventory* ditujukan untuk dipinjamkan kepada masyarakat umum yang membutuhkan. Sistem yang dipakai oleh dusun nitikan barat untuk meminjamkan *inventory* masih menggunakan cara manual. tentunya itu akan mempunyai resiko jika buku catatan yang digunakan untuk mencatat peminjaman mengalami kerusakan atau hilang. untuk mengurangi resiko tersebut, penulis mengusulkan untuk membuat *website* sistem informasi *inventory* agar efektif dan efisien. sistem ini dibuat menggunakan *framework laravel* dan *MySQL* sebagai *database*.

Kata Kunci: *Inventory, Laravel, MySQL*

ABSTRACT

Inventory is stock or supplies of goods stored to be used later for certain purposes. Inventory is usually owned by a company or agency whose function is to be bought and sold or lent to the public. For the nitikan barat hamlet agency, inventory is intended to be loaned to the general public who need it. The system used by nitikan barat hamlet to lend inventory still uses manual methods. Of course, there will be a risk if the notebook used to record loans is damaged or lost. To reduce this risk, the author proposes to create an inventory information system website so that it is effective and efficient. This system was created using the Laravel framework and MySQL as the database.

Keywords: Inventory, Laravel, MySQL