

SKRIPSI

**WEBSITE RESPONSIVE INFORMASI PARAWISATA MALUKU
BERBASIS MULTIMEDIA**



MARSELINA WAKANNO

NIM: 175410057

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

SKRIPSI
WEB RESPONSIVE INFORMASI PARAWISATA MALUKU
BERBASIS MULTIMEDIA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

MARSELINA WAKANNO

NIM: 175410057

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**Judul : Web Responsive Informasi Pariwisata Maluku
Berbasis Multimedia**

Nama : Marselina Wakanno

NIM : 175410057

Program Studi : Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Semester : 14

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 12 Oktober 2023

Dosen Pembimbing,



Rikie Kartadie, S.T., M.Kom.

NIDN: 0701037604

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

WEB RESPONSIVE INFORMASI PARAWISATA MALUKU

BERBASIS MULTIMEDIA

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana

Komputer

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 12 Oktober 2023

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Rikie Kartadie, S.T., M.Kom.

2. Badiyanto, S.Kom, M.Kom.

3. Ir.M. Guntara, M. T

NIDN

0701037604

0520066301

0509066101

Tanda Tangan



Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika

Dini Fikta Sari, S.T., M.T.

NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Oktober 2023



Marselina Wakanno
NIM: 175410057

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan hormat dan cinta kasih, ku persembahkan karya sederhana ini untuk :

- Tuhan Yesus Kristus yang sudah memberikan kesehatan, kekuatan, dan Anugerah sehingga Saya mampu menyelesaikan Skripsi ini.
- Orang Tua saya Tercinta Bapak Matheus Wakanno dan Ibu Lodia Maanary, yang selalu memberikan Doa, Motivasi , Semangat dan Dukungan kepada saya.
- Alm. Oma Maanary/ Wakanno, Alm. Opa Wakanno/ Maanary, yang telah di surga, Papa Sarani Pella Wakanno, Bersama Istrinya Weli Wakanno, Keponakan saya Adik Chea dan seluruh keluarga Besar tercinta yang berada di Kota Ambon, Nusalaut yang selalu memberikan dukungan dan doa yang tiada kira.
- Kaka Ipar saya, Vicky Latuihamallo, Tante Tin Maanary, dan Staf kantornya Mama Pak Mon yang ikut serta selalu memberikan semangat , dukungan serta doa.
- Dosen Pemimbing Skripsi Bapak Rikie Kartadie, S.T.,M.Kom, yang telah memimbing saya dan membantu telaksananya Skripsi ini serta Keluarga UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA yang telah memberikan ilmunya sehingga saya dapat membuat Skripsi ini.
- Sahabat- sahabat saya, Fariza, Bagas Ezza P, semua teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu dan Anthony Fatubun Seseorang yang special, yang ikut serta memberikan dukungan, support dan doa dalam menyelesaikan Skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

**“HIDUP BUKANLAH HIDUP JIKA TIADA RINTANGAN, KAPAL
DIPELABUHAN AKAN AMAN”**

**“BERBAHAGIALAH ORANG YANG BERTAHAN DALAM PENCOBAAN,
SEBAB APABILA IA SUDAH TAHAN UJI, IA AKAN MENERIMA**

MAHKOTA KEHIDUPAN

**“YANG DI JANJIKAN ALLAH KEPADA BARANG SIAPA YANG MENGASIHI
DIA”**

(YAKOBUS 1:12)

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur Kehadirat Tuhan YANG MAHA ESA yang melimpahkan hikmat dan kebijaksanaan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “*Web Responsive Informasi Parawisata Provinsi Maluku Berbasis Multimedia* “. Laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dengan melakukan penelitian dan penyusunan Skripsi ini penulis telah Mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada :

1. Puji dan Syukur panjatkan kepada Tuhan Yesus, bimbingan , berkah, rahmat, kesehatan, hidayah & inayah kepada penulis selama melakukan penelitian dan menyusun laporan Skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang selalu memberi dukungan dan motivasi selama ini, Bapak Matheus Wakanno dan Ibu Lodia Maanary.
3. Ir. Totok Suprawoto, MM., MT, selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T., dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom.,M.Cs., Ketua dan Sekertaris program studi Informatika UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA .

5. Bapak Rikie Kartadie, S.T., M.Kom, selaku dosen pemimbing skripsi yang senantiasa memimbing dan memberikan arahan kepada penulis dalam mengerjakan skripsi ini hingga selesai.
6. Para dosen Program Studi Strata 1 Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna.
7. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Yogyakarta ,12 Oktober 2023



Marselina Wakanno
NIM: 175410057

DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan masalah.....	2
1.3 Ruang lingkup	2
1.4 Tujuan penelitian.....	3
1.5 Manfaat penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan pustaka.....	4
2.2 Dasar teori	7
2.2.1 Multimedia	7
2.2.2 Web Responsive.....	8
2.2.3 Website.....	8
2.2.4 PHP	9
2.2.5 MySQL.....	10
2.2.6 UML.....	11
2.2.7 Laravel.....	11
2.3 Pengenalan Web Responsive Berbasis Multimedia	12

2.3.1	Latar Belakang Web Responsive Berbasis Multimedia	13
2.3.2	Kelebihan dan Kekurangan Web Responsive	13
2.3.3	Teknologi Pendukung Web Responsive	14
2.4	Software Perancang Sistem	14
2.4.1	XAMPP	14
2.4.2	PHP	15
2.4.3	Google Chrome	15
2.4.4	Google Maps	15
BAB 3 METODE PENELITIAN.....		17
3.1	Bahan / Data	17
3.2	Peralatan	17
3.2.1	Spesifikasi perangkat keras	17
3.2.2	Spesifikasi perangkat lunak.....	17
3.3	Prosedur dan pengumpulan data.....	18
3.4	Analisis dan perancangan sistem.....	19
3.4.1	Analisis kebutuhan	19
3.4.2	Kebutuhan proses	19
3.4.3	Kebutuhan output	19
3.4.4	Model pengembangan waterfall	20
3.4.5	Kelebihan Metode Waterfall	30
3.4.6	Kelemahan dari Metode <i>Waterfall</i>	31
3.4.7	Tahapan Penelitian	31
3.4.8	Use Case Diagram.....	32
3.4.9	Squency Diagram	33
3.4.10	Activity Diagram.....	34
3.4.11	Class Diagram	35
3.4.12	Rancangan Basis Data.....	35
3.5	Rancangan Tampilan	37
3.5.1	Perancangan Tampilan Halaman Depan	37
3.5.2	Perancangan Tampilan Halaman Utama	37
3.5.3	Perancangan Tampilan Halaman User	38

3.5.5	Perancangan Tampilan Halaman Data Artikel.....	34
3.5.6	Perancangan Tampilan Halaman Data Berita	34
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....		40
4.1	Implementasi	40
4.1.1	Model artikel	40
4.1.2	Artikel controller.....	42
4.1.3	View artikel.....	46
4.1.4	Model berita	50
4.1.5	Berita controller	53
4.1.6	Berita view	55
4.1.7	Home controller	59
4.1.8	Home view	62
4.1.9	Objek wisata model.....	69
4.1.10	Objek wisata controller	71
4.1.11	Destinasi view	76
4.1.12	User model	80
4.1.13	User controller.....	83
4.2	Pembahasan sistem.....	89
4.3	Pengujian	92
BAB 5 PENUTUP.....		99
5.1.	Kesimpulan.....	99
5.2.	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 : Fungsi / Tugas Sistem Informasi.....	11
Gambar 3. 1 : Model Waterfall.....	20
Gambar 3. 2 : Tahapan Penelitian.....	31
Gambar 3. 3 : Use Case Diagram	32
Gambar 3. 4 : Squence Diagram	33
Gambar 3. 5 : Activity Diagram	34
Gambar 3. 6 : Class Diagram	35
Gambar 4. 1 : Halaman Artikel	48
Gambar 4. 2 : Halaman Home	57
Gambar 4. 3 : Halaman Home	66
Gambar 4. 4 : Halaman Data Wisata dan Ekraf	72
Gambar 4. 5 :Destinasi.....	76
Gambar 4. 6 : Halaman User	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 : Tabel Perbandingan.....	6
Tabel 3. 1 : Use Case Diagram	22
Tabel 3. 2 : Activity Diagram	24
Tabel 3. 3 : Squency Diagram	24
Tabel 3. 4 : Class Diagram	26
Tabel 3. 5 : Tabel User	36
Tabel 3. 6 : Tabel Data Objek Wisata	36
Tabel 3. 7 : Tabel Admin	36
Tabel 3. 8 : Halaman Login	37
Tabel 3. 9 : Tampilan Halaman Utama.....	37
Tabel 3. 10 : Halaman User	38
Tabel 3. 11 : Halaman Data Wisata & Ekraf	38
Tabel 3. 12 : Halaman Data Artikel	39
Tabel 3. 13 : Halaman Data Berita	39
Tabel 4. 1 : Tabel Blackbox Testing	91

INTISARI

Pariwisata merupakan objek wisata yang sangat berperan penting dalam pertumbuhan ekonomi suatu daerah. Pariwisata dapat menyumbangkan pemasukan ke devisa daerah karena banyak orang baik nasional maupun internasional yang datang berkunjung untuk menikmati wisata di suatu daerah terkhususnya Provinsi Maluku. Kota Ambon adalah daerah dengan nilai wisata yang baik. Wisata tersedia dapat menjadi daya Tarik bagi para pengunjung.

Bahasa merupakan salah satu penunjang informasi kepada pengunjung. Meningkatkan informasi pariwisata dengan *website* dan multibahasa yang ada di Kota Ambon maka diharapkan dapat meningkatkan pengunjung baik secara lokal, nasional, dan internasional setidaknya dalam mengenal wisata-wisata yang ada di Kota Ambon. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode *Waterfall* dan *Laravel* dengan basis *Website*, selain itu untuk penyimpanan data di bantu dengan menggunakan *MYSQL*. Menyematkan teknologi *Google maps* dalam menangani petunjuk Arah. Pemodelan yang digunakan adalah menggunakan *Use Case Diagram* sehingga mencakup konteks diagram. Adanya sistem informasi pariwisata di Provinsi Maluku Khususnya Kota Ambon berbasis *Web Responsive* (dengan teknologi *google maps*) diharapkan dapat menjadi media informasi dalam memudahkan baik dinas pariwisata dalam memberikan informasi dan pengunjung dalam menerima informasi.

Kata kunci: *Laravel, Google Maps, Pencarian Objek Wisata, Web Responsive.*

ABSTRACT

Tourism is a tourist attraction that plays a very important role in the economic growth of a region. Tourism can contribute income to regional foreign exchange because many people, both national and international, come to visit to enjoy tourism in an area, especially Maluku Province. Ambon City is an area with good tourism value. Available tourism can be an attraction for visitors.

Language is one of the supporting *information* to visitors. Improving tourism information with websites and multilingualism in Ambon City is expected to increase visitors both locally, nationally, and internationally at least in recognizing the tours in Ambon City. This application is made using Waterfall and Laravel methods with a *Website* base, besides that for data storage is assisted by using *MYSQL*. Embedding *Google maps* technology in handling directions. The modeling used is using *Use Case Diagrams* so that it includes a context diagram. The existence of a *tourism information* system in Maluku Province, especially Ambon City based on *Responsive Web* (with google maps technology) is expected to be an information media in facilitating both the tourism office in providing information and visitors in receiving information.

Keywords: *Waterfall, Laravel, Google Maps, UML,MYSQL,PHP.*