

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi berkembang sangat pesat. Masyarakat kini dapat dengan mudah merasakan manfaat teknologi dalam mencari dan mendapatkan informasi teknologi kini juga dapat membantu mempermudah masyarakat dalam menjalankan kegiatan dengan praktis diberbagai peluang untuk mendapatkan fasilitas mumpuni dalam berbagai bidang. Untuk dapat memenuhi kebutuhan fasilitas digital masyarakat, tentunya dibutuhkan sumber daya manusia untuk mengakselerasikan Indonesia menuju dunia digital.

Petshop merupakan salah satu bisnis yang sedang berkembang pesat. Saat ini, banyak orang memiliki hewan peliharaan dan membutuhkan berbagai macam produk dan pelayanan untuk merawatnya. Petshop menyediakan kebutuhan hewan peliharaan tersebut, mulai dari makanan, mainan, perlengkapan mandi hingga tempat tidur. Ketersediaan produk dan layanan yang lengkap dan berkualitas di petshop akan sangat memudahkan pemilik hewan peliharaan dalam merawat dan menjaga kesehatan hewan peliharaan.

Dalam menjalankan bisnis petshop, manajemen pembelian dan penjualan barang merupakan hal yang sangat penting. Hal ini berkaitan dengan pengelolaan stok barang dagang yang harus selalu tersedia dan siap dijual untuk memenuhi kebutuhan pelanggan.

Masalah manajemen pembelian dan penjualan barang dagang yang terjadi di Ara Petshop yaitu pencatatan manual memakai kertas yang kemungkinan bisa sulit dibaca, hilang, atau rusak sehingga untuk menghitung pembelian dan penjualan barang dagang tidak mudah. Sistem untuk menghitung pembelian dan penjualan barang dagang mengharuskan penjual setiap saat menghitung barang fisik yang berada di gudang. Menghitung barang secara manual membuat proses perhitungan pembelian dan penjualan barang dagang menjadi lama dan ada kemungkinan *human error*.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, maka yang menjadi permasalahan adalah bagaimana membangun sistem informasi pembelian dan penjualan barang pada Ara Petshop berbasis web.

1.3 Tujuan

Proyek akhir ini bertujuan untuk membangun sistem informasi pembelian dan penjualan barang dagang pada Ara Petshop.

1.4 Batasan Masalah

Agar dapat mencapai tujuan yang diharapkan maka diberikan Batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem hanya membahas pengelolaan pembelian dan penjualan barang,

2. Sistem mengelola data barang masuk dari input data pembelian barang dan data barang keluar dari input data penjualan barang.
3. Sistem tidak membahas retur.
4. Sistem dibuat untuk persediaan barang yang memiliki stok awal 0 atau kosong.
5. Sistem tidak mengakomodir fitur ubah dan hapus data pembelian/ penjualan barang.
6. Sistem dapat menampilkan grafik persediaan barang.
7. Sistem dapat menampilkan kartu gudang yang dibutuhkan Ara Petshop.