

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dalam perancangan UI/UX sistem informasi kearsipan di PT. Trisakti Pilar Persada, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Melalui hasil *usability testing*, disimpulkan bahwa tingkat keberhasilan perancangan *User Interface* dan *User Experience* sistem informasi kearsipan pada PT. Trisakti Pilar Persada diukur menggunakan metode pengukuran *Single Ease Question* (SEQ) dengan persentase 95% yang artinya sistem sangat mudah untuk digunakan dan pengukuran *System Usability Scale* (SUS) menghasilkan skor 93,75 yang masuk pada kategori Best Imaginable dengan grade scale A dan secara usability dapat diterima atau layak.
2. Penggunaan metode *Design Thinking* dalam perancangan UI/UX sistem informasi kearsipan, mampu menghasilkan desain antarmuka dan prototipe sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam hal ini adalah PT. Trisakti Pilar Persada.

5.1 Saran

Perancangan UI/UX sistem ini hanya tersedia dalam versi desktop. Perancangan dapat dikembangkan dalam versi *mobile* yang berguna untuk meningkatkan aksesibilitas bagi pengguna apabila lebih sering menggunakan perangkat *mobile* daripada desktop.