

BAB II

DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini diperlukan beberapa landasan teori untuk mendukung pembuatan Implementasi Desain Responsif pada Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun) di LLDIKTI Wilayah IV, diantaranya sebagai berikut :

2.1.1 Pokja Perencanaan, Penganggaran, dan BMN

Pokja Perencanaan, Penganggaran, dan BMN (PKBMN) adalah kelompok kerja yang bertugas mengatur segala urusan keuangan seperti merencanakan, melaksanakan, dan mengelola pemanfaatan keuangan dalam berbagai kegiatan di LLDIKTI Wilayah IV. Selain itu juga Pokja PKBMN berwenang dalam memfasilitasi kebutuhan pengadaan serta urusan barang milik negara yang ada di LLDIKTI Wilayah IV.

2.1.2 Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun)

Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun) adalah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan pegawai dalam melakukan pengajuan perjalanan dinas ataupun peminjaman dan pemeliharaan barang milik negara di lingkungan LLDIKTI Wilayah IV. Akunkeun memiliki tiga fitur utama yaitu perjalanan dinas langsung, perjalanan dinas kegiatan, serta peminjaman dan pemeliharaan barang milik negara.

2.1.3 Perjalanan Dinas

Menurut Kementerian Keuangan Indonesia, perjalanan dinas adalah perjalanan yang dilakukan oleh pegawai negeri yang berkaitan dengan tugas fungsi, atau kepentingan jabatan yang diemban. Perjalanan dinas dilakukan untuk tujuan tertentu yang terkait dengan pelaksanaan tugas negara, seperti menghadiri rapat, seminar, konferensi, supervisi, inspeksi, pendidikan dan pelatihan, atau tugas lainnya yang diperlukan dalam rangka peningkatan kualitas pelayanan publik dan pengelolaan keuangan negara.

2.1.4 Pemeliharaan Barang Milik Negara (BMN)

Menurut Kementerian Keuangan, pemeliharaan barang milik negara merujuk pada serangkaian kegiatan yang dilakukan untuk memastikan bahwa aset-aset atau barang-barang yang dimiliki oleh pemerintah tetap berada dalam kondisi yang baik, berfungsi dengan baik, dan dapat digunakan sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.

2.1.5 User Interface

User interface atau UI adalah tampilan yang meliputi bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin (niagahoster.co.id, 2022).

2.1.6 Desain Responsif

Responsive web design atau desain *web* responsif adalah sebuah teknik atau metode bagi *web designer* untuk membuat suatu *layout website* yang dapat menyesuaikan diri sesuai dengan ukuran layar pengguna (glints.com, 2020).

2.1.7 HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML (*HyperText Markup Language*) adalah suatu bahasa yang menggunakan tanda-tanda tertentu (*tag*) untuk menyatakan kode-kode yang harus ditafsirkan oleh *browser* agar halaman tersebut dapat ditampilkan secara benar (Imsspada.kemdikbud.go.id, 2022).

2.1.8 JavaScript

Menurut William & Sawyer (2011) dalam bukunya berjudul *Using Information Technology: A Practical Introduction to Computers & Communications* menyebutkan bahwa JavaScript merupakan bahasa naskah berorientasi objek yang digunakan pada *web browser* dengan menambahkan beberapa fungsi interaktif di halaman *web* (logique.co.id, 2020).

2.1.9 JQuery

Menurut Sigit (2011:1), JQuery adalah library atau kumpulan kode JavaScript siap pakai. Keunggulan menggunakan JQuery dibandingkan dengan JavaScript standar, yaitu menyederhanakan kode JavaScript dengan cara memanggil fungsi-fungsi yang disediakan oleh JQuery. JavaScript sendiri merupakan bahasa Scripting yang bekerja disisi Client/Browser sehingga website bisa lebih interaktif.

2.1.10 CSS (Cascading Style Sheet)

Menurut Bunafit Nugroho (2014:1), *Cascading Style Sheet* adalah bahasa style sheet yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu dokumen yang ditulis dalam bahasa *markup*. CSS bekerja sebagai pelengkap pada elemen HTML yang kesemuanya itu dapat dikendalikan dengan menggunakan dengan menggunakan

sebuah bahasa *script* CSS. Penggunaan CSS dilakukan untuk memperluas kemampuan HTML dalam memformat dokumen *web* atau memperindah tampilan *web* (creatormedia.my.id, 2023).

2.1.11 Bootstrap

Menurut Husein Alatas (2013), Bootstrap adalah *framework* yang digunakan untuk mendesain situs *web* secara responsif. Jadi, tampilan *web* yang dirancang menggunakan Bootstrap dapat disesuaikan ukuran layar dan *browser*-nya (kumparan.com, 2022).

2.2 Tinjauan Pustaka

Dalam penulisan Tugas Akhir ini telah digali informasi dari beberapa Tugas Akhir yang sudah ada sebelumnya sebagai bahan referensi dan perbandingan yang berkaitan dengan judul yang penulis gunakan untuk memperoleh dasar teori.

Implementasi desain responsif pada sebuah aplikasi berbasis *web* sudah banyak diterapkan dalam program aplikasi yang berbeda-beda. Beberapa aplikasi berbasis *web* yang menerapkan desain responsif yang pernah dibuat adalah :

Rudy Pranata (2013), membuat Sistem Informasi Nilai Akademik Berbasis *Web* Pada SMP Negeri 3 Karangreja Purbalingga. Sistem informasi ini dapat membantu dalam pengolahan data guru, siswa, mata pelajaran, kelas, pengolahan nilai siswa dan jadwal. Pada penelitian ini merancang sebuah sistem informasi penilaian akademik berbasis responsif *web* agar dapat diakses melalui berbagai platform dengan menerapkan konsep *responsive web design* sehingga *user* dapat merasakan kenyamanan dalam menggunakan suatu sistem. Sistem informasi yang

dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework* CodeIgniter.

Fadlan Reza (2014), membuat *Prototype Web Responsive Design* Pada UIN Syarif Hidayatullah Jakarta Menggunakan *Framework* Bootstrap. Pada aplikasi ini pengguna dapat mengakses *website* UIN Syarif Hidayatullah Jakarta dengan tampilan yang proporsional menyesuaikan ukuran resolusi layarnya pada berbagai macam perangkat yang berbeda-beda.

Reris Pratama Putra (2021), membuat Rancang Bangun Aplikasi Laporan Berbasis *Web* Pada PT. Anugrah Putra Kharisma. Pada aplikasi dapat membantu dalam hal pengelolaan laporan keuangan perusahaan dan mempercepat pembuatan laporan perusahaan karena tidak ada pekerjaan ganda untuk merekap. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel.

Hesty Octaviani Nurhaliza (2018), membuat Aplikasi Laporan Keuangan Pada CV. Sinergy Travelindo Palembang. Pada aplikasi ini dapat membantu dalam melakukan transaksi pencatatan penjualan, penyewaan, dan penyajian laporan keuangan pada CV. Sinergy Travelindo Palembang. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database management systems* MySQL yang berbasis online.

Muhamad Hikayat (2022), membuat Aplikasi Laporan Keuangan Toko Berkah Aquatic Berbasis *Web*. Aplikasi keuangan berbasis *web* ini dibuat untuk menyimpan data laporan pendapatan dan pengeluaran dapat dilakukan dengan efektif dan efisien. Sistem ini dibuat menggunakan CodeIgniter sedangkan untuk pengembangan sistem menggunakan metode waterfall.

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka

No	Nama, Tahun, Judul	Bahasa Pemrograman	Hasil Penelitian
1	Rudy Pranata (2013), Penerapan <i>Responsive Web Design</i> Pada Sistem Informasi Penilaian Akademik Siswa (Studi Kasus: SMP Satya Wacana)	Menggunakan PHP dengan <i>framework</i> CodeIgniter.	Aplikasi mampu menghasilkan informasi detail penilaian akademik siswa serta membantu orang tua siswa siswa dalam memantau nilai akademik anaknya yang dalam pengaksesan aplikasinya dapat diakses melalui beberapa <i>device</i> .
2	Fadlan Reza (2014), <i>Prototype Web Responsive Design</i> Pada UIN Syarif Hidayatullah Jakarta Menggunakan <i>Framework</i> Bootstrap.	Menggunakan PHP dengan <i>framework</i> Laravel.	Teknologi <i>responsive design</i> mampu menjadi solusi atas masalah tampilan <i>website</i> yang kurang proporsional pada saat diakses dari berbagai macam perangkat keras dengan ukuran resolusi layar yang berbeda-beda.
3	Reris Pratama P (2021), Rancang Bangun Aplikasi Laporan Keuangan Web Pada PT. Anugrah Putra Kharisma.	Menggunakan PHP dengan <i>framework</i> Laravel.	Menghasilkan Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Berbasis <i>Website</i> Pada PT. Anugrah Putra Kharisma yang meliputi pengelolaan laporan keuangan harian, keuangan bulanan, keuangan tahunan, dan pencetakan laporan.
4	Hesty Octaviani N (2018), Aplikasi Laporan Keuangan Pada CV. Sinergy Travelindo Palembang.	PHP dan MySQL berbasis <i>online</i> .	Aplikasi ini dapat membuat laporan keuangan pada CV. Sinergy Travelindo Palembang.
5	Muhamad Hikayat (2022),	Menggunakan PHP dengan <i>framework</i> CodeIgniter.	Aplikasi laporan keuangan berbasis <i>web</i> ini dibuat untuk menyimpan data laporan pendapatan dan pengeluaran dapat dilakukan dengan efektif dan efisien.