

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagai Unit Pelaksana Teknis Eselon II di bawah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV mempunyai tugas melaksanakan fasilitas peningkatan mutu penyelenggaraan pendidikan tinggi. Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV terdiri dari beberapa jabatan fungsional yang salah satunya adalah Pokja Perencanaan, Keuangan, dan BMN yang bertugas mengatur segala urusan keuangan seperti merencanakan, melaksanakan, dan mengelola pemanfaatan keuangan dalam berbagai kegiatan LLDIKTI Wilayah IV. Selain itu juga memfasilitasi kebutuhan pengadaan serta urusan barang milik negara yang ada di LLDIKTI Wilayah IV.

Dengan banyaknya hal yang menjadi tanggung jawab Pokja Perencanaan, Keuangan, dan BMN tentunya diperlukan suatu hal yang dapat membantu jalannya proses pelaksanaan perjalanan dan pemeliharaan barang milik negara di LLDIKTI Wilayah IV yang masih dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel.

Proses manual seringkali memerlukan waktu yang lebih lama dan tenaga manusia yang besar. Selain itu, proses manual seringkali menghasilkan banyak dokumen fisik dan sulit untuk mengelola dan mencari data yang diperlukan. Dengan mendigitalisasi, data dapat disimpan secara terpusat dan mudah dicari, menghemat ruang fisik dan waktu dalam pengelolaan data.

Oleh karena itu, dalam proses pengerjaan yang masih dilakukan secara manual dibuatlah aplikasi berbasis *website* dengan tema “Digitalisasi Proses Perjalanan Dinas dan Pemeliharaan Barang Milik Negara” yang bernama “Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun)”. Adanya aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan pegawai dalam melakukan pengajuan perjalanan dinas ataupun peminjaman dan pemeliharaan barang milik negara di Lingkungan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV. Kegunaan aplikasi ini juga memudahkan pegawai pada Pokja Perencanaan, Keuangan, dan Barang Milik Negara dalam pembuatan laporan keuangan, serta data-data perjalanan dinas dan barang milik negara dapat tercatat dan tersimpan dengan baik.

1.2 Tujuan

Tujuan dari dibuatnya aplikasi ini adalah untuk memudahkan pegawai dalam melakukan pengajuan perjalanan dinas ataupun peminjaman dan pemeliharaan barang milik negara di Lingkungan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV serta memudahkan pegawai pada Pokja Perencanaan, Keuangan, dan BMN dalam pembuatan laporan keuangan, data-data perjalanan dinas, dan barang milik negara dapat tercatat dan tersimpan dengan baik.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan tujuan dari dibuatnya aplikasi ini maka dapat dibuat rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana cara menerapkan digitalisasi pada proses perjalanan dinas dan pemeliharaan barang milik negara di LLDIKTI Wilayah IV.

2. Bagaimana membuat laporan perjalanan dinas dan pemeliharaan barang milik negara secara otomatis berdasarkan tanggal yang dipilih.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Tugas Akhir ini bertujuan untuk mempersempit ruang lingkup dari dibuatnya aplikasi ini agar tetap terkendali dan relevan dengan tujuan dari dibuatnya aplikasi ini. Berdasarkan hal tersebut maka batasan masalah yang akan dibahas antara lain :

1. Aplikasi ini akan difokuskan pada digitalisasi proses perjalanan dinas dan pemeliharaan barang milik negara, dengan batasan pada fungsionalitas pengolahan pembayaran.
2. Penggunaan aplikasi ini akan berfokus pada satu Pokja di LLDIKTI Wilayah IV yaitu Perencanaan, Keuangan, dan BMN.
3. Aplikasi akan mengelola data perjalanan dinas dan pemeliharaan barang milik negara yang sudah ada dalam bentuk fisik
4. Aplikasi akan dikembangkan sehingga aplikasi dapat diintegrasikan dengan aplikasi surat tugas yang sudah tersedia di LLDIKTI Wilayah IV sebelumnya.