

PROYEK AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
IMPLEMENTASI DESAIN RESPONSIF PADA APLIKASI KEGIATAN
DAN URUSAN KEUANGAN (AKUNKEUN) DI LEMBAGA LAYANAN
PENDIDIKAN TINGGI WILAYAH IV



DEMA PUSPITA KIRANTI

NIM : 203210033

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA TIGA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

PROYEK AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
IMPLEMENTASI DESAIN RESPONSIF PADA APLIKASI KEGIATAN
DAN URUSAN KEUANGAN (AKUNKEUN) DI LEMBAGA LAYANAN
PENDIDIKAN TINGGI WILAYAH IV

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Diploma Tiga

Program Studi Sistem Informasi Akuntansi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

DEMA PUSPITA KIRANTI

NIM : 203210033

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA TIGA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

PROYEK AKHIR

**Judul : Implementasi Desain Responsif Pada Aplikasi
Kegiatan Dan Urusan Keuangan (Akunkeun) di
Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV**

Nama : Dema Puspita Kiranti

NIM : 203210033

Program Studi : Sistem Informasi Akuntansi

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2022/2023

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan dihadapan Dewan Penguji Proyek
Akhir

Yogyakarta, 17 Juli 2023

Dosen Pembimbing,



Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0525027601

HALAMAN PENGESAHAN
PROYEK AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
IMPLEMENTASI DESAIN RESPONSIF PADA APLIKASI KEGIATAN
DAN URUSAN KEUANGAN (AKUNKEUN) DI LEMBAGA LAYANAN
PENDIDIKAN TINGGI WILAYAH IV

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Proyek Akhir dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh

Gelar Ahli Madya Sistem Informasi Akuntansi


Program Studi Sistem Informasi Akuntansi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 08 Agustus 2023

Dewan Penguji	NIDN	Tandatangan
1. Sur Yanti, S.E., M.Sc.	0510067601	
2. Al. Agus Subagyo, S.E., M.Si.	0501097501	
3. Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.	0525027601	

Mengetahui.

Ketua Program Studi Sistem Informasi Akuntansi



Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0525027601

PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Proyek Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Sistem Informasi Akuntansi di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Juli 2023



Dema Puspita Kiranti

NIM : 203210033

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Implementasi Desain Responsif Pada Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun) di LLDIKTI Wilayah IV”. Persembahkan terselesaikannya proyek akhir ini dan rasa terima kasih saya tujukan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu mendo'akan untuk kelancaran penulis dalam menyelesaikan proyek akhir.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Prodi dan Dosen Pembimbing penulis yang sudah memberikan dorongan serta motivasi yang besar kepada penulis untuk menyelesaikan proyek akhir.
4. Teman-teman Tim PKBMN yang sudah membantu dan mendukung penulis dalam proses pembuatan proyek akhir.
5. Indra Setyawan yang selalu bersedia membantu penulis dalam menyelesaikan naskah proyek akhir ini.
6. Teman – teman terdekat penulis Lina Celse Olivia, Lisa Dwi R, Zulbaeti, Christina Gusnan T, dan Taree Anisah H.

HALAMAN MOTTO

“...so do all who live to see such times. But that is not for them to decide. All we have to decide is what to do with the time that is given to us.”

-Gandalf The Grey-

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Implementasi Desain Responsif Pada Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun) di LLDIKTI Wilayah IV”. Dengan menyelesaikan Proyek Akhir ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua yang selalu mendukung dan mendo’akan penulis.
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi dan Dosen Pembimbing penulis.
4. Bapak Adi Kusjani, S.T., M.Eng. selaku PIC program Kampus Merdeka.
5. Bapak Syahrir Lubis, S.T., M.Kom., selaku ketua Pokja Perencanaan, Keuangan, dan BMN di LLDIKTI Wilayah IV.

Dalam penyusunan naskah Proyek Akhir ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dari segi penyusunan serta cara penulisan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik, saran, dan pendapat yang bersifat membangun. Semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 17 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
PROYEK AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
ABSTRAK.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA.....	4

2.1	Dasar Teori.....	4
2.1.1	Pokja Perencanaan, Penganggaran, dan BMN.....	4
2.1.2	Aplikasi Kegiatan dan Urusan Keuangan (Akunkeun).....	4
2.1.3	Perjalanan Dinas	5
2.1.4	Pemeliharaan Barang Milik Negara (BMN)	5
2.1.5	User Interface.....	5
2.1.6	Desain Responsif	5
2.1.7	HTML (Hyper Text Markup Language).....	6
2.1.8	JavaScript.....	6
2.1.9	JQuery	6
2.1.10	CSS (Cascading Style Sheet).....	6
2.1.11	Bootstrap	7
2.2	Tinjauan Pustaka.....	7
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		10
3.1	Deskripsi Sistem	10
3.2	Sistem Pendukung.....	10
3.2.1	Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	10
3.2.2	Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	10
3.3	Rancangan Aplikasi Dalam Bentuk <i>Flowchart</i>	11
3.3.1	Login.....	11

3.3.2	Perjalanan Dinas (Perjadin) Langsung.....	11
3.3.3	Perjalanan Dinas (Perjadin) Kegiatan.....	13
3.3.4	Perbaikan Barang Milik Negara.....	15
3.3.5	Peminjaman Barang Milik Negara.....	16
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		17
4.1	Rancangan <i>User Interface</i> Pada Halaman <i>User</i>	17
4.1.1	Tampilan <i>Landing Page</i> Pada Halaman <i>User</i>	17
4.1.2	Tampilan Beranda Pada Halaman <i>User</i>	18
4.1.3	Tampilan Menu Perjalanan Dinas.....	18
4.1.4	Tampilan Menu Buat Kegiatan.....	19
4.1.5	Tampilan Menu Fasilitas.....	20
4.1.6	Tampilan Menu <i>User Profile</i>	20
4.2	Rancangan <i>User Interface</i> Pada Halaman Admin	21
4.2.1	Tampilan <i>Landing Page</i> Pada Halaman Admin	21
4.2.2	Tampilan Beranda Pada Halaman Admin.....	21
4.2.3	Tampilan IKU Pada Menu Referensi.....	22
4.2.4	Tampilan SBM Pada Menu Referensi	23
4.2.5	Tampilan RKAKL Pada Menu Referensi	24
4.2.6	Tampilan BMN Kendaraan Pada Menu Perjadin Langsung.....	24
4.2.7	Tampilan Keuangan Pada Menu Perjadin Langsung.....	25

4.2.8	Tampilan Bendahara Pada Menu Perjadin Langsung	26
4.2.9	Tampilan BMN Kendaraan Pada Menu Perjadin Kegiatan.....	26
4.2.10	Tampilan BMN Aset Pada Menu Perjadin Kegiatan.....	27
4.2.11	Tampilan Keuangan Pada Menu Perjadin Kegiatan	28
4.2.12	Tampilan Bendahara Pada Menu Perjadin Kegiatan	28
4.2.13	Tampilan Data Penyedia Pada Menu BMN.....	29
4.2.14	Tampilan Data Kendaraan Pada Menu BMN	30
4.2.15	Tampilan Data Ruangan Pada Menu BMN	30
4.2.16	Tampilan Data Aset Pada Menu BMN	31
4.2.17	Tampilan Peminjaman Aset Pada Menu BMN.....	32
4.2.18	Tampilan Perbaikan Kendaraan Pada Menu BMN.....	32
4.2.19	Tampilan Perbaikan Aset Pada Menu BMN.....	33
4.2.20	Tampilan Perbaikan Ruangan Pada Menu BMN.....	34
4.2.21	Tampilan Keuangan Pada Menu BMN.....	34
4.2.22	Tampilan Bendahara Pada Menu BMN.....	35
4.2.23	Tampilan Data Pegawai Pada Menu Kelola User.....	36
4.2.24	Tampilan Data Non Pegawai Pada Menu Kelola User	36
4.2.25	Tampilan Administrator Pada Menu Kelola User	37
4.2.26	Tampilan Laporan Pada Halaman Admin.....	38
4.2.27	Tampilan Pengaturan Pada Halaman Admin	38

4.3	Pengujian Aplikasi	39
4.3.1	Tampilan Halaman <i>Login User</i> Pada Resolusi 1080 x 2400 piksel.....	39
4.3.2	Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> Pada Resolusi 1080 x 2400 piksel	40
4.3.3	Tampilan Halaman <i>Login User</i> Pada Resolusi 720 x 1600 piksel.....	41
4.3.4	Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> Pada Resolusi 720 x 1600 piksel	41
BAB V PENUTUP.....		43
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Alur <i>Login</i>	11
Gambar 3. 2 Diagram Alur Perjadin Langsung	12
Gambar 3. 3 Diagram Alur Perjadin Kegiatan.....	14
Gambar 3. 4 Diagram Alur Perbaikan Barang Milik Negara.....	16
Gambar 3. 5 Diagram Alur Peminjaman Barang Milik Negara.....	17
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Landing Page</i> Pada Halaman <i>User</i>	17
Gambar 4. 2 Halaman beranda tampilan <i>user</i>	18
Gambar 4. 3 Tampilan menu perjalanan dinas.....	19
Gambar 4. 4 Tampilan menu buat kegiatan	19
Gambar 4. 5 Tampilan halaman fasilitas.....	20
Gambar 4. 6 Tampilan <i>User Profile</i>	20
Gambar 4. 7 Tampilan <i>landing page</i> halaman admin	21
Gambar 4. 8 Tampilan beranda pada halaman admin	22
Gambar 4. 9 Tampilan IKU pada menu referensi	23
Gambar 4. 10 Tampilan SBM pada menu Rereferensi	23
Gambar 4. 11 Tampilan RKAKL pada menu referensi	24
Gambar 4. 12 Tampilan BMN Kendaraan pada menu perjadin langsung	25
Gambar 4. 13 Tampilan keuangan pada menu perjadin langsung	25
Gambar 4. 14 Tampilan Bendahara pada menu perjadin langsung	26
Gambar 4. 15 Tampilan BMN Kendaraan pada menu perjadin kegiatan	27
Gambar 4. 16 Tampilan BMN Aset pada menu perjadin kegiatan	27
Gambar 4. 17 Tampilan Keuangan pada menu perjadin kegiatan	28

Gambar 4. 18 Tampilan Bendahara pada menu perjadiin kegiatan	29
Gambar 4. 19 Tampilan Data Penyedia Pada Menu BMN	29
Gambar 4. 20 Tampilan Data Kendaraan Pada Menu BMN	30
Gambar 4. 21 Tampilan Data Ruangan Pada Menu BMN.....	31
Gambar 4. 22 Tampilan Data Aset Pada Menu BMN	31
Gambar 4. 23 Tampilan Peminjaman Aset Pada Menu BMN.....	32
Gambar 4. 24 Tampilan Perbaikan Kendaraan Pada Menu BMN.....	33
Gambar 4. 25 Tampilan Perbaikan Aset Pada Menu BMN.....	33
Gambar 4. 26 Tampilan Perbaikan Ruangan Pada Menu BMN	34
Gambar 4. 27 Tampilan Perbaikan Ruangan Pada Menu BMN	35
Gambar 4. 28 Tampilan Bendahara Pada Menu BMN	35
Gambar 4. 29 Tampilan Data Pegawai Pada Menu Kelola User	36
Gambar 4. 30 Tampilan Data Non Pegawai Pada Menu Kelola User	37
Gambar 4. 31 Tampilan Administrator Pada Menu Kelola User.....	37
Gambar 4. 32 Tampilan Laporan Pada Halaman Admin.....	38
Gambar 4. 33 Tampilan Pengaturan Pada Halaman Admin	39
Gambar 4. 34 Uji coba tampilan <i>user</i> di Redmi Note 10 Pro	40
Gambar 4. 35 Uji coba tampilan admin di Redmi Note 10 Pro	40
Gambar 4. 36 Uji coba tampilan user di Samsung Galaxy M12.....	41
Gambar 4. 37 Uji coba tampilan admin di Samsung Galaxy M12	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	9
-----------------------------------	---

ABSTRAK

Saat ini untuk mengakses aplikasi *web* dapat dilakukan melalui berbagai perangkat. Agar pengguna tetap memiliki pengalaman terbaik saat mengakses sebuah aplikasi *web*, sebuah *web* harus dirancang dengan menerapkan desain responsif di mana teknik ini digunakan untuk memberikan tampilan yang menarik tanpa memperdulikan ukuran perangkat ataupun browser yang digunakan.

Berbagai sistem berbasis *web* saat ini sudah banyak menerapkan desain responsif termasuk pada sistem informasi di sebuah lembaga pemerintahan. Pada Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV masih terdapat sebuah proses bisnis yang dilakukan secara manual, maka dengan bantuan dibuatnya aplikasi ini akan mempermudah para pegawai di lingkungan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IV dalam melakukan pengajuan perjalanan dinas ataupun peminjaman dan pemeliharaan barang milik negara.

Kegunaan aplikasi ini juga memudahkan pegawai pada Pokja Perencanaan, Keuangan, dan Barang Milik Negara dalam pembuatan laporan keuangan, serta data-data perjalanan dinas dan barang milik negara dapat tercatat dan tersimpan dengan baik.

Kata kunci: Responsif, Sistem Informasi

ABSTRACT

Currently, accessing web applications can be done through various devices. In order for users to continue to have the best experience when accessing a web application, a web must be designed by implementing responsive design where this technique is used to provide an attractive appearance regardless of the size of the device or browser used.

Various web-based systems have implemented responsive design, including information systems in government agencies. At the Region IV Higher Education Service Institutions there is still a business process that is carried out manually, so with the help of making this application it will make it easier for employees within the Region IV Higher Education Service Institutions to apply for official travel or borrow and maintain state property.

The use of this application also makes it easier for employees at the Working Group for Planning, Finance and State Property to prepare financial reports, as well as official travel data and state property can be recorded and stored properly.

Keywords: Responsive, Information Systems