

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan daerah istimewa provinsi di Indonesia. Di kancah nasional Daerah Istimewa Yogyakarta disebut sebagai kota terbesar dan kota pelajar. Banyak suku yang terdapat di kota Yogyakarta, salah satunya di kecamatan Banguntapan. Dengan banyaknya orang yang mendiami di Yogyakarta tepatnya kecamatan Banguntapan, tidak menutup kemungkinan semakin banyak mengkonsumsi kebutuhan primer dan sekunder.

Dari banyaknya kebutuhan tersebut akan mengakibatkan sisa-sisa bungkus dari kebutuhan yang dikonsumsi oleh manusia yaitu adalah sampah. Sampah merupakan benda yang erat dengan aktivitas manusia pasca menggunakan suatu kebutuhan/barang yang dikonsumsi yang ditumpuk menumpuk di tong sampah di depan rumah.

Dengan perkembangan teknologi informasi saat ini membuat penelitian memikirkan untuk agar bisa menemukan agar bagaimana sampah tersebut bisa diambil langsung oleh petugas sampah agar tidak menunggu terlalu lama dan sampah sampai menumpuk terlalu banyak, agar sampah dapat dikelola dan diambil sesuai kebutuhan dari pemilik sampahnya.

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka dibutuhkan Sistem Informasi Pengangkutan Sampah (SAMPAHKU) Di Banguntapan Berbasis *Web Responsive Design* agar pengambilan sampah tersebut sesuai dengan kebutuhan pemiliknya tanpa menunggu terlalu lama.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, ‘Sistem Informasi Pengangkutan Sampah (SAMPAHKU) Di Banguntapan Berbasis *Web Responsive Design*’.

1.3 Ruang Lingkup

Di dalam penelitian ini terdapat indikator yang membatasi ruang lingkup agar lebih terarah, yaitu:

1. Aplikasi tersebut bisa di gunakan sebagai alat bantu untuk pengangkutan sampah berbasis web.
2. Aplikasi ini dapat dijalankan pada handphone dan laptop karena *responsive design*.
3. Aplikasi memberikan informasi sampah pada petugas sampah untuk di ambilnya.
4. Untuk pembayaran sampah transfer melalui rekening yang sudah disediakan oleh sistem.
5. Pada sistem ini sebelum setor sampah, member wajib melakukan pembayaran dan divalidasi oleh admin, sehingga dalam penyetoran sampah tidak di tolak oleh sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan Sistem Informasi Pengangkutan Sampah (SAMPAHKU) Di Banguntapan Berbasis *Web Responsive Design*, untuk mempermudah petugas sampah dan pemilik sampah untuk saling berhubungan untuk mengambil sampahnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah aplikasi ini dapat digunakan pengguna (orang rumahan, kantor dan dinas) yang mempunyai sampah menumpuk di tong sampah untuk diambil sampahnya oleh petugas sampah.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang dibutuhkan dalam proses analisis permasalahan.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi Implementasi dan Uji Coba Sistem yang membahas implementasi dari metode yang digunakan beserta kelebihan dan kekurangan yang diperoleh serta pengujian menggunakan perancangan aplikasi Sistem Informasi Pengangkutan Sampah (SAMPAHKU) Di Banguntapan Berbasis *Web Responsive Design*, dan Pembahasan membahas kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan yang berisi jawaban dari pertanyaan penelitian yang dinyatakan dalam perumusan masalah, dan Saran yang berisikan simpulan yang perlu dilanjutkan atau direalisasikan.