

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian dan analisis data, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Penelitian dilakukan pada para pelajar MAN 1 Gunung Kidul. Melalui penyebaran kuisioner secara online, dengan 33 pertanyaan yang diberikan kepada siswa(i) dengan mendapatkan 50 responden dari hasil penyebaran kuisioner secara online.
2. Dari 10 aspek *Heuristic Evaluation* yang diuji di website MAN 1 Gunung Kidul, siswa(i) merasa puas pada 2 aspek yaitu:
 - a. variabel *Match Between System And Real World* dengan nilai t hitung $2,899 > t$ tabel $2,02439$ maka dapat disimpulkan bahwa variabel *Match Between System And Real World* terdapat pengaruh terhadap kepuasan pengguna website MAN 1 Gunung Kidul
 - b. Variabel *User Control And Freedom* dengan nilai t hitung $5,416 > t$ tabel $2,02439$ maka dapat disimpulkan bahwa variabel *User Control And Freedom* terdapat pengaruh terhadap kepuasan pengguna website MAN 1 Gunung Kidul.

5.2 Saran

Dari penelitian analisis kepuasan pengguna website MAN 1 Gunung Kidul menggunakan metode *Heuristic Evaluation* pada siswa(i) MAN 1 Gunung Kidul, maka peneliti memberikan masukan yang harus diperhatikan pada penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Perlu dilakukan penelitian kepuasan pengguna website MAN 1 Gunung Kidul menggunakan metode *Heuristic Evaluation* dalam lingkup yang lebih luas.
2. Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan metode selain *Heuristic Evaluation*, menggunakan analisa terhadap kepuasan pengguna website MAN 1 Gunung Kidul.