

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Priyatmoko. (2017). Proses dari UI/UX Designer #part 1. *Retrieved August 15, 2020, from medium.com website:*
<https://medium.com/@dwipriyatmoko/proses-dari-ui-ux-designerpart-1-33e330d4b094#:~:text=UI design merancang seluruh tampilan,untuk mencapai tujuan produk tersebut.>
- Fernando Ferry. (2020). Perancangan *User Interface (UI) & User Experience (UX)* Aplikasi Pencari Indekost MYKOST di kota Padang Panjang
- Gusti Karnawan. (2021). Implementasi *User Experience* menggunakan metode *Design Thinking* pada *prototype* aplikasi *Cleanstic*
- Pressman, A. (2019). *Design Thinking - A Guide To Creative Problem Solving For Everyone*. Routledge.
- Primatami, A., & Hidayati, N. (2019). Perkembangan Usaha Mikro Kecil (UMK) di Provinsi Jawa Barat Tahun 2006 – 2016. *Jurnal Pengembangan Wiraswasta*, 21(03), 203–212.
<https://doi.org/10.33370/jpw.v21i3.350>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., dkk (2020). Implementasi Metode Pendekatan *Design Thinking* dalam Pembuatan Aplikasi *Happy Class* Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45-55 .<https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>

Sri Soedewi, dkk. (2022) Penerapan Metode *Design Thinking* Pada Perancangan *Website* UMKM Kirihuci.

Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan *Website* Bisnis *Thrifdoor*

Menggunakan Metode Pendekatan *Design Thinking*. Automata, 1(2).

Zsaffa Aulia Putri, dkk (2022). Implementasi Metode *Design Thinking* pada

Perancangan *UI/UX* Situs Olah Oleh TPS3R Kota Batu.