

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Penelitian ini menggunakan beberapa sumber pustaka yang berhubungan dengan kasus atau metode yang akan diteliti. Diantaranya yaitu :

Rohmah, F (2015) , penelitian yang dilakukan berjudul Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. SUCI RAHARJO. Proses penggajian karyawan Sistem informasi penggajian ini dibuat secara online sehingga personalia dapat menggunakan aplikasi ini setiap waktu dan dimanapun.

Kertonegoro ,M (2018), penelitian yang dilakukan berjudul Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada C.V. ADIKA JAYA SAKTI. Kenyataan itu memotivasi penulis untuk mengembangkan perangkat lunak aplikasi sistem penggajian yang dimaksudkan.

Panduwicaksono, R (2019), penelitian yang dilakukan berjudul Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. JASA REKAYASA Konsultan Menggunakan PHP dan MySQL. Hasil dari perancangan ini adalah menghasilkan program aplikasi yang akan digunakan untuk mengolah pegawai berbasis web gaji di CV.

Tania, R (2020), penelitian yang dilakukan berjudul Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. TRI MULTI JAYA YOGYAKARTA. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif analisis, dan dalam pengumpulan datanya menggunakan sumber data primer dan sumber data sekunder Aplikasi yang membantu transaksi jual beli pakaian secara online.

### 2.1. Tabel Perbandingan Penelitian

Penulis	Objek	Metode/teknologi	Interface	perbandingan
Rohmah, F (2015)	Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. SUCI RAHARJO	PHP	Website	Perbedaan dengan penelitian saat ini adalah dari objek yang diteliti, untuk penelitian rohmah, hanya tentang penggajian, dan untuk penelitian saat ini dilengkapi dengan presensi, penggajian serta disistemnya terdapat automatic langsung menghitung gaji.
Kertonegoro, M (2018)	Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada C.V. ADIKA JAYA SAKTI	PHP,	Website	Perbedaan dengan penelitian saat ini adalah dari objek yang diteliti, untuk penelitian kertonegoro, hanya tentang penggajian, dan untuk penelitian saat ini dilengkapi dengan presensi, penggajian serta disistemnya terdapat automatic langsung menghitung gaji.
Panduwicaksono, R (2019)	Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. JASA REKAYASA Konsultan Menggunakan PHP dan MySQL	PHP	Website	Perbedaan dengan penelitian saat ini adalah dari objek yang diteliti, untuk penelitian panduwicaksono, hanya tentang penggajian dan konsultasi, untuk penelitian saat

				ini dilengkapi dengan presensi, penggajian serta disistemnya terdapat automatic langsung menghitung gaji.
Tania, R (2020)	Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. TRI MULTI JAYA YOGYAKARTA	PHP	Website	Perbedaan dengan penelitian saat ini adalah dari objek yang diteliti, untuk penelitian tania, hanya tentang penggajian, untuk penelitian saat ini dilengkapi dengan presensi, penggajian serta disistemnya terdapat automatic langsung menghitung gaji.
Pau, Marianus Y (2022)	Pengembangan Sistem Penggajian Pada Perusahaan Servis Motor PT JHONS MOTIR Di Manggarai Berbasis Web	PHP	website	Pada penelitian ini terdapat presensi reguler dan presensi lembur, ketika pegawai melakukan presensi reguler dan lembur maka akan diitung otomatis penggajian dengan dilengkapi slip gajinya.

## 2.2 Landasan Teori

### 2.2.1 Gaji

Menurut Gitosudarmo pengertian gaji pokok sebagai imbalan yang diberikan oleh pemberi kerja kepada karyawan, yang penerimaannya bersifat rutin dan tetap setiap bulan walaupun tidak masuk kerja maka gaji akan tetap diterima secara penuh. (Gitosudarmo, 1995).

Menurut Handoko pengertian gaji pokok sebagai pemberian pembayaran finansial kepada pegawai sebagai balas jasa untuk pekerjaan yang dilaksanakan dan sebagai motivasi pelaksanaan kegiatan di waktu yang akan datang. Gaji

pokokdikatakan sebagai imbalan balas jasa karena merupakan upaya organisasi dalam mempertahankan dan meingkatkan kesejahteraan anggotanya. (Handoko, 1993).

### **2.2.2 Browser**

Browser adalah *software* aplikasi yang berfungsi untuk menampilkan, mengambil, dan menginformasikan sumber – sumber yang berasal dari *World Wide Web (WWW)* (Sutanta, 2005).

### **2.2.2 PHP**

*Hypertext Preprocessor (PHP)* adalah salah satu bahasa *Server-side* yang didesain khusus untuk aplikasi web. PHP dapat disisipkan diantara bahasa *Hypertext Markup Language (HTML)* dan karena bahasa *Server side*, maka bahasa PHP akan dieksekusi di server, sehingga yang dikirimkan ke browser adalah “hasil jadi” dalam bentuk *HTML*, dan kode *PHP* tidak akan terlihat (Sutarman,2003).

### **2.2.3 MySQL**

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal kepopuleranya disebabkan *MySQL* menggunakan *SQL* bahasa dasar untuk mengakses databasenya. *MySQL* termasuk jenis *RDBMS (Relational Database Management System)*. Sehingga istilah seperti tabel, baris, dan kolom tetap digunakan. Pada *MySQL* sebuah database mengandung beberapa tabel, tabel terdiri dari sejumlah baris dan kolom (Sutarman, 2003).

### **2.2.4 Hypertext Markup Language (HTML)**

*Hypertext Markup Language (HTML)* merupakan bahasa dasar pembuatan web. HTML menggunakan tanda (mark), untuk menandai bagian-bagian dari text.

HTML disebut sebagai bahasa dasar, karena dalam membuat web, jika hanya menggunakan HTML maka tampilan web terasa hambar (Rerung, 2018:18).

### ***2.2.5 Cascading Style Sheets (CSS)***

Menurut (Wahyudi, 2017), CSS adalah suatu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam.

### ***2.2.6 Bootstrap***

Menurut (Nugroho & Setiyawati, 2019), bootstrap adalah framework css untuk membuat tampilan web. Bootstrap menyediakan class dan komponen yang sudah siap dipakai.

### ***2.2.7 Waterfall***

Menurut Sholikhah, Sairan, dan Syamsiah (2017:47), menjelaskan bahwa, “Waterfall merupakan model klasik yang memiliki sifat berurutan dalam merancang software”. Metode waterfall adalah hal yang menggambarkan pendekatan secara sistematis dan juga berurutan (step by step) pada sebuah pengembangan perangkat lunak.