

LAMPIRAN

CARA MENJALANKAN ALAT

- A. Pada NodeMCU ESP8266 Sebagai Mesin Sistem Monitoring
1. Pastikan semua koneksi kabel dialat sudah terhubung.
 2. Hubungkan adaptor ke sumber listrik.
 3. Pastikan kode *authentication Blynk* sesuai dan NodeMCU sudah dijalankan.
 4. Cek koneksi jaringan yang digunakan, pastikan semua sudah satu jaringan.
 5. Kemudian cek alat sudah benar benar hidup dan terkoneksi dengan blynk, jika sudah maka LCD akan menampilkan “Monitoring Lidah Mertua”
 6. Sensor Soil Moisture akan membaca kelembapan dan Sensor DHT11 akan membaca nilai suhu udara di Sekitar, kemudian data akan diproses di NodeMCU.
 7. Alat dan aplikasi blynk akan menampilkan nilai kelembapan dan suhu, kemudian akan menampilkan kondisi tanaman, kondisi suhu, keadaan pompa dan lampu On atau Off.
- B. Pada Aplikasi Blynk
1. Pastikan smartphone berada disatu jaringan dengan yang ada di NodeMCU.
 2. Buka aplikasi blynk yang sudah terinstall di smartphone.
 3. Muncul halaman index, pada halaman ini akan terdapat menu projek baru dan history projek.
 4. Menu projek baru dapat digunakan untuk membuat projek baru, ketika projek sebelumnya sudah dipanen.
 5. Menu history projek akan menampilkan projek-projek yang sudah dipanen.
 6. Cek aplikasi blynk sudah terkoneksi dengan NodeMCU atau belum, jika sudah maka akan muncul keterangan *Connected*.
 8. Alat dan aplikasi blynk akan menampilkan nilai kelembapan dan suhu, kemudian akan menampilkan kondisi tanaman, kondisi suhu, keadaan pompa dan lampu On atau Off.