

DAFTAR PUSTAKA

- Bracey, K. (2018). What is Figma. URL: <https://Webdesign.Tutsplus.Com/Articles/What-Isfigma--Cms-32272> (2019-05-15).
- Ford, C. (2010). *An Introduction to Design Thinking-Process Guide*. California (US): Institute of Design at Stanford, Standford.
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). Analysis and Design of User Interface/User Experience With The Design Thinking Method in The Academic Information System of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Khoirunisa. (2022). *Implementasi Metode Design Sprint Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Golek Kost Berbasis Mobile*.
- Neilsen, J. (2012). *Usability Introduction to Usability*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Novianto, A. R., & Rani, S. (2022). *Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design (Vol. 2)*. <https://nngroup.com>
- Pradana, A. R. (2021). Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking. *AUTOMATA*, 2(2).
- Rahmasari, E. A., & Yanuarsari, D. H. (2017). Kajian Usability dalam Konsep Dasar User Experience pada Game Kids-Tracing and Phonics; sebagai Media Edukasi Universal untuk Anak. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 49. <https://doi.org/10.25124/demandia.v2i01.770>
- Rasio Henim, S., & Perdana Sari, R. (2020). *Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire*. In *Jurnal Komputer Terapan (Vol. 6, Issue 1)*. <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- Rubin, J., & Chisnell, D. (2008). *Handbook of usability testing: how to plan, design and conduct effective tests*. John Wiley & Sons.
- Shirvanadi, E. C. (2021). *Skripsi Perancangan Ulang UI/UX Situs E-learning Amikom Center dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.

- Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2010). *Sistem Informasi*. Edisi Ke Sembilan, Buku Dua. Penerjemah Indrajani. Jakarta: Salemba Empat.
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Wulandari. (2023). Magang Bersertifikat Kampus Merdeka Perancangan UI/UX Aplikasi Genius Resto Menggunakan Aplikasi Figma.
- Yanuarti, E., Studi Sistem Informasi, P., & Atma Luhur Pangkalpinang Jl Jend Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, S. (2017). Prototipe Sistem Informasi Seleksi Penerimaan Pegawai Tugas Belajar. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 3(2).