

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1. Tinjauan Pustaka**

Perancangan sistem informasi penjualan sparepart alat pertanian berbasis website bukan merupakan suatu hal baru dalam jurusan sistem informasi, melainkan ada beberapa penelitian yang serupa dilakukan oleh penulis-penulis sebelumnya tetapi dalam studi kasusnya berbeda-beda, oleh sebab itu dalam rangka untuk mendasari penelitian ini maka perlu beberapa referensi untuk bahan penulisan, sebelum melanjutkan penelitian tentang “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Alat Pertanian” (Studi Kasus Toko Sinar Teteaji), berikut ada beberapa penelitian yang sejenis dan akan menjadi referensi penulisan:

Suhendro (2012), melakukan Penelitian pada Toko Mega Sport masih melakukan transaksi penjualan sepatu olahraga secara manual, dimana pembeli hanya dapat membeli langsung ke Toko Mega Sport. Tujuan dari penelitian adalah membangun sebuah Sistem Informasi Penjualan 5 Sepatu Olahraga di Mega Sport Berbasis Web yang akan digunakan pada Toko Mega Sport. sistem ini diharapkan dapat memudahkan pihak Mega Sport dalam menampilkan informasi mengenai jenis-jenis sepatu, memudahkan user dalam mencari informasi mengenai transaksi, dan menangani transaksi pemesanan sepatu secara online.

Kurniawan (2013), melakukan penelitian pada Lendis Sport Yogyakarta merupakan usaha yang bergerak dalam bidang jual beli alat-alat olahraga termasuk di dalamnya pakaian olahraga. Proses jual beli pada Lendis Sport masih manual, yaitu konsumen harus datang langsung pada Lendis Sport. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah pihak Lendis Sport dalam menampilkan informasi mengenai jenis-jenis pakaian. Mempermudah user dalam mencari informasi mengenai transaksi, dan menangani transaksi pemesanan pakaian secara online. Sistem ini diharapkan agar meningkatkan pelayanan pada konsumennya dan bisa mempermudah proses transaksi.

Hidayat (2017), melakukan penelitian pada Toko Kenzie Sport Jakarta bergerak di bidang peralatan olahraga, yaitu menawarkan peralatan bulutangkis, namun proses penjualan dan pemesanan peralatan bulutangkis pada toko Kenzie Sport kurang efektif, karena masih menggunakan sistem manual, dimana pembelian hanya dapat membeli langsung ke toko Kenzie Sport dan keterbatasan media promosi kepada masyarakat. Tujuan Penelitian yang dilakukan adalah membangun Sistem Penjualan Berbasis Web atau E-commerce, agar dapat mempermudah calon Pembeli atau pemesanan peralatan bulutangkis tanpa harus melakukan komunikasi secara langsung.

Noor Izza Ari Wibowo (2015), melakukan penelitian Sistem Informasi Penjualan Sepatu pada Toko Doom-Q Jepara berbasis Web yang tujuannya membantu Toko Sepatu Doom-Q dalam melakukan penjualan pemesanan produk secara online. Untuk membangun sebuah sistem dibutuhkan adanya masukan berupa data yang nantinya

akan diproses oleh sistem sehingga sistem dapat memberikan informasi dan penyimpanan yang bermanfaat bagi penggunanya.

Adapun penelitian yang dilakukan oleh Bili (2020), Sistem Informasi Penjualan Kain Tenun Ikat Sumba Barat Daya di Toko Urrata Etnik Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript, CSS dan basis data MySQL. Aplikasi ini mengolah, memproses data penjualan, data pengiriman dan data pembayaran.

Adapun perbedaan penelitian – penelitian sebelumnya dengan penelitian yang dilakukan sekarang bisa dilihat pada Tabel 2.1.

**Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian**

Penulis	Platform	Keterangan
Ari Suhendro (2012)	<i>website</i>	Penelitian ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman php dan MySQL sebagai basis data pada Sistem Informasi Penjualan Sepatu Olahraga di Mega Sport
Kurniawan (2013)	<i>website</i>	Penelitian ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman php dan MySQL sebagai basis data. Sistem Informasi Penjualan Pakaian Olahraga di Toko Lendis Sport. penelitian ini dapat memesan dan memberikan laporan penjualan pada Toko Lendis Sport.
Noor izza Ari Wibowo (2015)	<i>website</i>	Penelitian ini dirancang menggunakan Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL sebagai basis data pada

		Sistem Informasi Penjualan Sepatu berbasis Web di Toko DOOM-Q Jepara
Adi Hidayat (2017)	<i>website</i>	Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman php dan MySQL sebagai basis data, perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Olahraga Berbasis Web atau Ecommerce pada Toko Kenzie Sport
Petrus Damianus Bili (2020)	<i>website</i>	Penelitian ini dapat memberikan informasi untuk pembelian kain tenun ikat sumba barat daya dan memperluas jangkauan penjualan kain tenun ikat. dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql
Muhammad Husairi (2023)	<i>website</i>	Penelitian ini akan dirancang menggunakan bahasa pemrograman php dan Mysql sebagai basis data, sedangkan metode yang digunakan adalah upselling dengan harapan dapat meningkatkan hasil penjualan dengan cara menawarkan produk baru

## 2.2. Dasar Teori

### 2.2.1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah Sistem Informasi adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai intern dan ekstern dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat, (Nash 1995: 8).

### 2.2.2. Diagram Alir Data (DAD)

Diagram alir data (DAD) merupakan alat yang digunakan untuk memodelkan atau menggambarkan sistem sebagai sebuah jaringan proses-proses fungsinya, menghubungkan antara proses yang satu dengan yang lainnya melalui suatu aliran data dan data *store* (media penyimpanan data).

Komponen yang digunakan untuk menggambarkan DAD dan diagram konteks adalah bentuk lingkaran sebagai proses, panah menunjukkan arah aliran data dari sistem ke entitas luar atau sistem kedua *store* atau sebaliknya. Gambar panah diberi nama untuk menunjukkan data yang mengalir melalui aliran tersebut. Data *store* digambarkan dengan dua buah garis sejajar mendatar, menunjukkan sekumpulan data yang disimpan. Data *store* berfungsi sebagai tempat penyimpanan data yang dapat digunakan dalam sistem baik sebagai masukan untuk melakukan suatu proses maupun untuk menyimpan hasil suatu proses untuk kemudian digunakan oleh proses-proses lainnya didalam sistem. Entitas luar digambarkan dengan sebuah kotak persegi panjang yang berhubungan dengan sistem. Sebuah entitas dapat berupa orang, sekumpulan orang atau departemen dalam perusahaan atau organisasi yang sama tetapi berada diluar sistem yang dimodelkan.

Lingkaran pada DAD level 0 menunjukkan sistem secara keseluruhan sedangkan pada diagram alir data tingkat satu dan seterusnya menunjukkan proses yang terjadi.

### ***2.2.3. HTML, PHP, MySQL, dan JavaScript***

HTML adalah sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang digunakan untuk menampilkan halaman pada web browser (Anhar, 2010:40). MySQL adalah sebuah software open source yang digunakan untuk membuat sebuah database, (Kadir 2008:2). Java adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan diberbagai perangkat komputer, termasuk pada ponsel. Dikembangkan oleh Sun Microsystem dan dirilis pada 1995”, (Kurniawan dkk, 2011:3). Anhar mengatakan pengertian PHP adalah sebuah Bahasa scripting yang terpasang dalam HTML, (Anhar, 2010:3).