

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Latifah (2016) membahas tentang Analisa Perancangan Sistem Penjadwalan Skripsi. Sistem penjadwalan skripsi merupakan sistem yang memanfaatkan perkembangan teknologi informasi dengan harapan adanya sistem ini bisa membantu dan mempermudah dalam pengelolaan data mahasiswa sidang proposal maupun skripsi, membantu dalam penyusunan jadwal dan mempermudah dalam penyimpanan jadwal sidang proposal dan sidang skripsi. Tujuan penelitian ini untuk membuat perancangan sistem penjadwalan skripsi berbasis web responsif. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu pendekatan kualitatif dimana dalam penelitian yang dilakukan bersifat deskriptif yaitu untuk mengetahui atau menggambarkan kenyataan dari kejadian yang diteliti. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara kepada orang yang di anggap berpotensi untuk memberikan informasi tentang penyusunan jadwal sidang proposal dan jadwal sidang proposal juga melalui pengamatan dokumen dan sebagainya sampai dengan penarikan kesimpulan. Hasil penelitian berupa perancangan sistem penjadwalan skripsi berbasis web responsif.

Yogi (2017) menerapkan dalam penelitiannya pada Biro Administrasi Pembelajaran dan Akreditasi Universitas Mercu Buana Jakarta tentang Rancangan Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Wisuda Berbasis Web yang menunjukkan sistem yang dibuat dapat memberikan kemudahan bagi calon wisudawan dalam melakukan wisudanya karena dapat memngakses secara online, sedangkan disisi

admin wisuda pada Biro Administrasi dan Akreditasi dapat meminimalisir terjadi kesalahan pada saat input data wisudawan dan tidak perlu merekap dalam buku wisuda yang terpisahkan penjurusan.

Ni Kadek (2019) membahas tentang pembuatan SISKA, SIKSA adalah Sistem Informasi Akademik pada Universitas Pendidikan Ganesha (UDIKSHA) yang digunakan untuk proses TESIS. Mulai dari pengajuan proposal, seminar proposal, ujian Proposal tesis dan ujian tesis. Selama ini aplikasi berjalan masih menggunakan web. Dengan begitu pesatnya perkembangan aplikasi SIKSA berbasis android yang tentunya akan mempermudah mahasiswa maupun dosen untuk mengakses ini melalui Smartphone. Dalam pengembangan aplikasi ini akan digunakan Eclipse yang biasa digunakan untuk pengembangan perangkat lunak.

Kesuma, C., Kristania, Y. M., & Isnaeni, F. (2018) mengembangkan Sistem Informasi Pendaftaran Pernikahan Berbasis Web Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Banyumas. website Pendaftaran pernikahan berbasis web pada KUA Kecamatan Banyumas akan digunakan oleh calon pendaftar pernikahan secara online dan dapat diakses dimana saja, bukan hanya digunakan oleh instansi terkait dan akan ditambahkan form informasi pelayanan di KUA Kecamatan Banyumas, member akan mendapatkan pesan broadcast melalui e-mail jika telah mendaftar sebagai calon pengantin, menu google maps. Pada website ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, Javascript, JQuery dan MySQL.

UMNIA, M. (2019) mengembangkan Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Yudisium Berbasis Website di Universitas Islam Majapahit Mojokerto. Sistem rancang bangun ini akan semakin memudahkan calon peserta yudisium dan fakultas dalam melakukan pendaftaran dan pengecekan syarat kelengkapan administrative. Mulai dari pengujian fungsi tombol dan inputan yang dilakukan dengan metode

black box, sampai dengan pengujian menggunakan kuesioner yang membutuhkan peran serta beberapa responden.

Martha (2023) membahas tentang Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Proposal Skripsi pada Universitas Teknologi Digital Indonesia. Pada sistem informasi pendaftaran Proposal skripsi berbasis web yang menunjukkan sistem yang dibuat dapat memberikan kemudahan bagi mahasiswa dalam melakukan pendaftaran Proposal skripsi karena dapat mengakses secara online dan mendapatkan informasi tentang jadwal seminar Proposal skripsi.

**Tabel 2. 1** Perbandingan Penelitian

No	Penelitian	Development Tools	Fitur
1	Latifah (2016)	PHP & MySQL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengelolah pendaftaran sidang proposal</li> <li>- Mengelolah data peserta sidang</li> <li>- Penjadwalan sidang</li> </ul>
2	Yogi (2017)	PHP & MySQL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengelolah pendaftaran wisuda dan membuat laporan</li> </ul>
3	Kesuma,C., Kristania, Y. M., & Isnaeni, F. (2018)	PHP, HTML, CSS, Javascript, JQuery & MySQL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengelolah pendaftaran pernikahan KUA</li> <li>- Menginput data &amp; mengakses data</li> <li>- Megelolah pengarsipan data</li> </ul>
4	Ni Kadek (2019)	PHP & MySQL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengelolah penganjuan proposal</li> <li>- Mengelolah seminar proposal</li> <li>- Mengelolah Ujian Proposal Tesis</li> <li>- Mengelolah Ujian Tesis</li> </ul>
5	Umnia, M. (2019)	PHP & Metode Black box	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengelolah pendaftaran yudisium</li> <li>- Mengelolah penjadwalan yudisium</li> <li>- Menginput semua kebutuhan sistem yudisium</li> </ul>
6	Martha (2023)	PHP, MySQL, Laragon , Laravel dan Visual studio code	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengelolah pendaftaran Proposal skripsi</li> <li>- Mengelolah pemilihan dosen pembimbing</li> <li>- Mahasiswa dapat melakukan proses bimbingan melalui sistem yang dibuat.</li> <li>- Dosen pembimbing dapat menyetujui judul/topik dari</li> </ul>

			<p>mahasiswa yang mengajukan judul proposal.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Akademik dapat melihat data mahasiswa yang tidak lulus dan yang sudah lulus seminar.</li></ul>
--	--	--	---

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 Proposal Skripsi**

Proposal adalah rencana kegiatan yang dituliskan dalam bentuk rancangan kerja yang akan dilaksanakan. Rencana kegiatan tersebut tentu saja harus dituliskan secara baik dan benar supaya pihak yang berkepentingan dapat memahaminya dengan baik.

Proposal bersifat hanya sebagai usulan tertulis yang ditujukan kepada pihak-pihak yang berhubungan dalam suatu kegiatan. Kegiatan tersebut dapat berupa kegiatan bisnis, pengajuan, dana, proyek, hingga penelitian.

### **2.2.2 Sistem**

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systēma*) dan bahasa Yunani (*sustēma*) adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Istilah ini sering digunakan untuk menggambarkan suatu set entitas yang berinteraksi. Menurut Sutabri (2012:3) bahwa, Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu.

Dalam bidang Sistem Informasi, sistem diartikan sebagai kelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima input serta menghasilkan output dalam proses transformasi yang teratur.

### **2.2.3 Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Definisi tersebut merupakan definisi informasi dalam pemakaian sistem informasi. Secara Etimologi kata informasi ini berasal dari bahasa Proposalncis kuno Informacion (Tahun 1387) mengambil isitilah dari bahasa latin yaitu Informationem yang berarti “Konsep, ide atau garis besar”. Informasi bisa menjadi fungsi penting dalam membantu mengurangi rasa cemas pada seseorang. Menurut pendapat Notoatmodjo (2008) Bahwa semakin banyak memiliki informasi dapat mempengaruhi atau menambah pengetahuan terhadap seseorang dan dengan pengetahuan tersebut bisa menimbulkan kesadaran yang akhirnya seseorang itu berperilaku sesuai dengan pengetahuan yang dimilikinya.

### **2.2.4 PHP**

PHP adalah bahasa script, artinya ditanamkan atau disisipkan kedalam HTML untuk membedakan kode PHP dan kode HTML sebagai wadahnya, digunakan tag-tag PHP. P

PHP adalah bahasa scripting server dan merupakan tool yang powerful untuk membuat webpage yang dinamis dan interaktif. PHP banyak digunakan dan merupakan alternatif untuk menggantikan bahasa pemrograman lain, seperti ASP dan Microsoft.

### **2.2.5 MySQL**

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (Relational Database

Management System). Maka dari itu, istilah semacam baris, kolom, tabel, dipakai pada aplikasi database ini. Contohnya di dalam MySQL sebuah database terdapat satu atau beberapa tabel. SQL sendiri merupakan suatu bahasa yang dipakai di dalam pengambilan data pada relational database atau database yang terstruktur. Jadi MySQL adalah database management system yang menggunakan bahasa SQL sebagai bahasa penghubung antara perangkat lunak aplikasi dengan database server.

### **2.2.6 Laragon**

Laragon adalah lingkungan pengembangan universal yang portabel, terisolasi, cepat, dan kuat untuk *PHP*, *Node.js*, *Python*, *Java*, *Go*, dan *Ruby*. Aplikasi ini cepat, ringan, dan mudah digunakan. Aplikasi ini juga bagus digunakan untuk membangun dan mengelola suatu aplikasi web modern. Ini juga berfokus pada kinerja yang sudah dirancang dengan mempertimbangkan stabilitas, kesederhanaan, fleksibilitas, dan kebebasan. Laragon adalah perangkat lunak yang bersifat open source (terbuka) yang dapat mendukung banyak sekali sistem operasi dimana laragon bertugas sebagai server virtual atau sering disebut sebagai localhost.

### **2.2.7 Laravel**

Laravel adalah *framework* berbasis bahasa pemrograman PHP yang bisa digunakan untuk membantu proses pengembangan sebuah website agar lebih maksimal. Dengan menggunakan Laravel, website yang dihasilkan akan lebih dinamis.

### **2.2.8 Visual Studio Code**

*Visual Studio Code* adalah aplikasi code editor buatan Microsoft yang dapat dijalankan di semua perangkat desktop secara gratis. Kelengkapan fitur dan ekstensi membuat code editor ini menjadi pilihan utama para pengembang. *Visual Studio Code* bahkan mendukung hampir semua sistem operasi seperti Windows, Mac OS, Linux, dan lain sebagainya.

### **2.2.9 HTML**

HTML (*HyperText Markup Language*) adalah suatu bahasa yang menggunakan tanda-tanda tertentu (tag) untuk menyatakan kode-kode yang harus ditafsirkan oleh browser agar halaman tersebut dapat ditampilkan secara benar.