

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Seiring dengan perkembangan teknologi yang sangat berkembang dan fasilitas-fasilitas teknologi pendukung yang sangat banyak, masyarakat mulai menggunakan layanan yang bersifat komputerisasi, karena kemudahan dan banyaknya pilihan dapat mempermudah segala kebutuhan yang harus dipenuhkan diselesaikan. Hal ini dapat dilihat dari pemanfaatan teknologi informasi diberbagai bidang seperti bidang pariwisata, pendidikan, telekomunikasi, bisnis, hiburan, dan sebagainya.

Pembuatan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan framework *CodeIgniter* (CI) pada toko Cendana Art Shop adalah karena adanya kebutuhan untuk mempermudah dan meningkatkan efisiensi dalam mengelola bisnis. Dalam bisnis penjualan tenun ikat, ada banyak hal yang perlu dikontrol dan dipantau seperti stok barang, data pelanggan, dan transaksi penjualan. Tanpa sistem yang baik, hal-hal tersebut akan sulit dilakukan dan membutuhkan waktu yang lama.

Toko Cendana Art Shop merupakan salah satu usaha toko Tenun Ikat yang berlokasi di kabupaten Ende Nusa Tenggara timur, jalan toko ini menjual berbagai jenis tenun Ikat Nusa Tenggara Timur yang didatangkan langsung dari para penenun di setiap kabupaten yang berada di Provinsi Nusa Tenggara Timur, berdasarkan sifat transaksi

Toko Cendana ArtShop menggunakan klasifikasi *Business to Consumern* (*B2C*) jenis transaksi ini dengan pembeli perorangan dan tidak punya tujuan menjual kembali. Sedangkan Sistem penjualan yang selama ini digunakan oleh toko Cendana Art Shop adalah *face to face* atau pembeli harus datang langsung ke toko tersebut,.sistem penjualan dengan cara ini membutuhkan waktu yang lebih lama

Toko Cendana Art Shop sebagai toko yang menjual produk tenun ikat Nusa Tenggara Timur membutuhkan sistem yang efisien dan dapat membantu mengelola bisnis mereka. Oleh karena itu, pembuatan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan framework *CodeIgniter* (CI) sangat penting bagi toko tersebut. Sistem ini akan membantu toko dalam mengelola data stok barang, data pelanggan, dan transaksi penjualan secara lebih efisien dan mudah.

Dengan menggunakan framework *CodeIgniter* (CI), pengembangan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR akan lebih mudah dan cepat. Framework ini memiliki banyak fitur dan library yang mempermudah pengembangan aplikasi web. Selain itu, *CodeIgniter* (CI) juga memiliki dokumentasi yang baik sehingga mempermudah dalam pemeliharaan dan pengembangan sistem ke depan.

Studi kasus pembuatan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan framework *CodeIgniter* (CI) pada toko Cendana Art Shop bertujuan untuk menunjukkan bagaimana sistem informasi dapat

membantu toko dalam mengelola bisnis mereka dan mempermudah interaksi dengan pelanggan. Sistem informasi yang baik akan membantu toko untuk meningkatkan efisiensi dan mempermudah proses bisnis

1.2. RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dalam studi kasus pembuatan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan framework *CodeIgniter* (CI) pada toko Cendana Art Shop adalah:

1. Bagaimana membangun SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan menggunakan framework *CodeIgniter* Pada Toko Cendana Art Shop?
2. Bagaimana mengimplementasikan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan menggunakan framework *CodeIgniter* Pada Toko Cendana Art Shop?

1.3. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup skripsi ini meliputi beberapa hal sebagai berikut:

Ruang lingkup dalam studi kasus pembuatan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan framework *CodeIgniter* (CI) pada toko Cendana Art Shop meliputi:

1. Manajemen Produk:

Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus produk dengan detail seperti nama, deskripsi, harga, dan gambar.

2. Pemesanan Produk:

Pelanggan dapat menambahkan produk ke keranjang belanja. Pelanggan dapat melakukan checkout dengan memasukkan informasi pengiriman dan pembayaran.

3. Konfirmasi Pesanan:

Pelanggan menerima email konfirmasi pesanan setelah melakukan pembayaran. Admin mendapatkan pemberitahuan tentang pesanan yang masuk.

4. Status Pesanan:

Admin dapat mengubah status pesanan (misalnya, dalam pengolahan, dalam pengiriman, selesai). Pelanggan dapat melacak status pesanan mereka.

5. Pengiriman:

Admin dapat mengatur pengiriman produk dengan pilihan pengiriman lokal atau internasional.

Biaya pengiriman dihitung secara otomatis.

6. Diskon:

Admin dapat menambahkan diskon atau kode promo untuk produk tertentu atau total pesanan. Sistem menghitung total harga dengan diskon.

7. Laporan Penjualan:

Admin memiliki akses ke laporan penjualan harian, mingguan, dan bulanan. Laporan ini membantu dalam pemantauan kinerja penjualan.

Dengan memahami ruang lingkup ini, akan membantu dalam memastikan bahwa sistem informasi yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan toko Cendana Art Shop dan memenuhi tujuan studi kasus.

1.4.TUJUAN PENELITIAN

1. Membangun SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan menggunakan framework *CodeIgniter* pada toko Cendana Art Shop. Dalam hal ini, perlu dilakukan analisis kebutuhan sistem informasi, desain dan pengembangan sistem, serta implementasi dan pengujian sistem informasi tersebut. Tujuannya adalah untuk membuat sistem informasi yang terintegrasi dan mudah digunakan oleh toko Cendana Art Shop dalam mengelola bisnisnya.
2. Dengan menggunakan framework *CodeIgniter* pada toko Cendana Art Shop. Implementasi dilakukan setelah sistem informasi selesai dibangun dan diuji. Dalam hal ini, perlu dilakukan pelatihan dan sosialisasi sistem informasi kepada pengguna, serta evaluasi terhadap kinerja sistem informasi yang telah diimplementasikan. Tujuannya adalah untuk memastikan sistem informasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik dan memberikan manfaat bagi toko Cendana Art Shop.

1.5. MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari studi kasus pembuatan SISTEM INFORMASI PENJUALAN TENUN IKAT NUSA TENGGARA TIMUR dengan framework *CodeIgniter* (CI) pada toko Cendana Art Shop adalah:

1. Mempermudah bagi toko Cendana Art Shop dalam mengelola data stok barang, data pelanggan, dan transaksi penjualan secara efisien dan mudah.
2. Meningkatkan efisiensi bisnis penjualan produk tenun ikat Nusa Tenggara Timur pada toko Cendana Art Shop melalui sistem informasi yang baik.
3. Mempermudah interaksi antara toko Cendana Art Shop dengan pelanggan dalam hal transaksi penjualan produk tenun ikat Nusa Tenggara Timur.
4. Menyediakan solusi bagi toko Cendana Art Shop untuk mempermudah dan mengelola

bisnis mereka.

5. Menambah ilmu pengetahuan tentang pembuatan sistem informasi dan framework *CodeIgniter* (CI) dalam mengelola bisnis penjualan produk tenun ikat Nusa Tenggara Timur.

Dengan memahami manfaat penelitian ini, akan membantu toko Cendana Art Shop dalam meningkatkan efisiensi bisnis mereka dan mempermudah dalam mengelola bisnis mereka.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan skripsi dengan judul “Sistem Informasi penjualan Tenun Ikat Nusa Tenggara Timur Berbasis Web Dengan menggunakan Framework *CodeIgniter* (Studi Kasus Toko Cendana Art Shop Ende- Flores- NTT)

” disusun guna memberikan gambaran umum tentang penelitian yang akan dilakukan.

Sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Menguraikan tentang hal-hal pokok yang menjadi latar belakang permasalahan yang akan diambil, menguraikan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup masalah untuk membatasi Sistem Informasi, menentukan tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka yaitu mengacu pada penelitian- penelitian terdahulu dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari penelitian tersebut, sehingga dapat digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang digunakan untuk mendukung proses analisis permasalahan. Selain itu memberikan gambaran teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Menganalisis sistem dalam Sistem Informasi yang dibangun dimulai dari aspek-aspek yang berkaitan serta merancang sistem dimulai dari segi analisis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang dengan sistem yang sudah ada, serta hasil implementasi dalam pembuatan Sistem Informasi ini.

BAB 5 PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian serta saran untuk peneliti yang dinyatakan dalam perumusan masalah, dan Saran yang berisikan simpulan yang perlu dilanjutkan atau direalisasi