

SKRIPSI

**APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN DI
RESTORAN BERBASIS WEB**



BAGASKARA AGUNG PRATAMA

NIM : 225610094

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

SKRIPSI

**APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN
MINUMAN DI RESTORAN BERBASIS WEB**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
program sarjana Srata satu (S1) Program Studi Sistem Informasi**

**Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta**

Disusun Oleh

BAGASKARA AGUNG PRATAMA

NIM : 225610094

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan Skripsi ini kupersembahkan untuk orang-orang tercinta, yang selalu mendukungku, dan rasa syukur yang sedalam-dalamnya kepada Allah SWT. Kemudian saya kupersembahkan kepada :

- Untuk ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom, Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
- Untuk bapak Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs., Anggota Jurusan Sistem Informasi.
- Untuk ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs., Dosen Wali yang telah banyak membantu untuk memberikan tugas, pengarahan, saran, dan motivasi.
- Untuk kedua orang tua saya Bapak dan Ibu yang selalu memberikan kasih sayang, doa terbaik untuk saya dan memberikan motivasi untuk saya menyelesaikan skripsi.
- Untuk kedua adik saya yang selalu memberikan semangat, dukungan, teladan, dan motivasi.
- Untuk saudara-saudara saya yang telah memberikan dukungan dan saran memberikan kesuksesan.

- Untuk semua teman kost yang hampir tiap memberikan dukungan dan senantiasa memberikan nasihat dalam setiap langkah.

HALAMAN MOTTO

- Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan yang ada selama komitmen Bersama untuk menyelesaikan
- Jangan pernah menyesali, kesalahan, dan kekalahan, karena itu adalah jalan lurus untuk menuju kesuksesan.
- Kejujuran/Mendengar adalah bahasa mulut yang dapat didengar oleh siapapun, dimanapun, dan sampai kapanpun.

DAFTAR ISI

	Hal.
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Pemesanan Makanan di Restoran.....	9
2.2.2 Perangkat Lunak... ..	9
2.2.3 Web Responsive... ..	10
2.2.4 Bahasa Pemrograman PHP(Hypertext Preprocessor).....	10
2.2.5 HTML (Hypertext Markup Language).....	11
2.2.6 MySQL.....	11
2.2.7 JavaScript.....	12
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Metode Penelitian.....	13
3.2 Peralatan Penelitian.....	13
3.2.1 Hardware (Perangkat Keras).....	13
3.2.2 Software (Perangkat Lunak).....	14
3.3 Bahan / Data Penelitian.....	14
3.4 Analisis dan Rancangan Sistem.....	15
3.4.1 Data Flow Diagram (DFD) Konteks.....	15
3.4.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1.....	16
3.5 Relasi Tabel.....	17

3.6.	Perancangan Basis Data	18
3.6.1.	Tabel User	18
3.6.2.	Tabel Role.....	19
3.6.3.	Tabel Pesanan	20
3.6.4.	Tabel Transaksi.....	20
3.6.5.	Tabel Meja	21
3.6.6.	Tabel Menu Makanan.....	22
3.6.7.	Tabel Wifi	23
3.6.8.	Tabel Slider	23
3.6.9.	Tabel Profil	24
3.6.10.	Tabel Layanan.....	24
3.6.11.	Tabel Tabel Informasi Footer	25
3.7.	Perancangan Antar Muka	26
3.7.1.	Perancangan Antar Muka Website	26
3.7.2.	Perancangan Antar Muka Dashboard.....	29
BAB IV	PEMBAHASAN	37
4.1.	Implementasi Website	37
4.2.	Implementasi Dashboard Admin	40
4.3.	Implementasi <i>Responsive</i>	49
BAB V	PENUTUP	51
5.1.	Kesimpulan	51
5.2.	Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....		52
LAMPIRAN.....		53

DAFTAR GAMBAR

	Hal.
Gambar 3.1 Data Flow Diagram (DFD) Konteks.....	15
Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1	16
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel	18
Gambar 3.7.1.1 Halaman Home	26
Gambar 3.7.1.2 Halaman Layanan	27
Gambar 3.7.1.3 Halaman Profil.....	28
Gambar 3.7.1.4 Halaman Wifi	28
Gambar 3.7.2.1 Halaman Login Admin.....	29
Gambar 3.7.2.2 Halaman Home	30
Gambar 3.7.2.3 Halaman Anggota	30
Gambar 3.7.2.4 Halaman Menu Makanan	31
Gambar 3.7.2.5 Halaman Pesanan.....	32
Gambar 3.7.2.6 Halaman Transaksi.....	32
Gambar 3.7.2.7 Halaman Slider	33
Gambar 3.7.2.8 Halaman Informasi Footer.....	34
Gambar 3.7.2.9 Halaman Layanan	34
Gambar 3.7.2.10 Halaman Profil.....	35
Gambar 3.7.2.11 Halaman Wifi.....	35
Gambar 4.1.1 Halaman Beranda.....	37
Gambar 4.1.2 Halaman Jendela popup	38
Gambar 4.1.3 Halaman Layanan	39
Gambar 4.1.4 Halaman Profil.....	39
Gambar 4.1.5 Halaman Wifi	40
Gambar 4.2.1 Halaman Login Admin.....	41
Gambar 4.2.2 Halaman Home	41
Gambar 4.2.3 Halaman Profil User	42
Gambar 4.2.4 Halaman Daftar Anggota	43
Gambar 4.2.5 Halaman Daftar Menu Makanan	44
Gambar 4.2.6 Halaman Daftar Pesanan	45
Gambar 4.2.7 Halaman Daftar Transaksi.....	46
Gambar 4.2.8 Halaman Daftar Slider	46
Gambar 4.2.9 Halaman Informasi Footer	47
Gambar 4.2.10 Halaman Daftar Layanan	47
Gambar 4.2.11 Halaman Daftar Profil	48
Gambar 4.2.12 Halaman Daftar Wifi.....	48
Gambar 4.3.1 Tampilan Halaman Beranda	49
Gambar 4.3.2 Tampilan Login	50
Gambar 4.3.3 Tampilan Dashboard Admin	50

DAFTAR TABEL

	Hal.
Tabel 2.1 Data Penelitian	7
Tabel 2.1 Data Penelitian Lanjutan.....	8
Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin	19
Tabel 3.2 Struktur Tabel Role	19
Tabel 3.3 Struktur Tabel Pesanan	20
Tabel 3.4 Struktur Tabel Transaksi.....	21
Tabel 3.5 Struktur Tabel Meja.....	21
Tabel 3.6 Struktur Tabel Menu.....	22
Tabel 3.7 Struktur Tabel Wifi	23
Tabel 3.8 Struktur Tabel Slider	24
Tabel 3.9 Struktur Tabel Profil.....	24
Tabel 3.10 Struktur Tabel Layanan	25
Tabel 3.11 Struktur Tabel Informasi Footer.....	25

ABSTRAK

Sistem informasi pada bidang industri aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis web pada saat ini sebagai salah satu strategi yang digunakan oleh suatu restoran adalah pemesanan makanan dan minuman. Proses pemesanan yang banyak digunakan oleh restoran adalah sistem secara manual. Restoran yang berlokasi di Kota solo, klaten, dan jogyakarta masih menggunakan cara pengerjaan secara manual dalam pelayanannya, sehingga restoran ini menggunakan sistem berbasis web secara manual untuk proses pemesanan makanan dan minuman.

Ketika para pelanggan sudah memutuskan pembeli menu makanan dan minuman yang ingin dipesan, dan memilih meja untuk pelanggan. Pelanggan pembeli harus menunggu lama kedatangan pelayan untuk mencatat pesanan atau mengambil daftar pesanan yang telah ditulis. Masalah lainnya yaitu terjadi pemesanan dari pelanggan akibat tertumpuknya nota order dan mencari meja yang sering terjadi disaat ramai pelanggan. Oleh karena itu, dalam penelitian ini dibuat suatu aplikasi pemesanan makanan dan minuman secara berbasis web Browser pada Restoran.

Aplikasi ini membutuhkan sebuah jaringan WLAN (Wireless Local Area Network), sehingga pelanggan bisa menggunakan dengan wifi yang disediakan dengan membuka sebuah web browser untuk masuk ke halaman aplikasi. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, dan basis data MySQL.

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mampu memberikan pelayanan yang cukup mudah dalam melakukan pemesanan makanan, meja dan wifi. Selain itu, dalam aplikasi ini konsumen bisa langsung mengetahui total pembayaran yang ada pada menu tagihan dan memilih meja yang lebih dahulu datang.

Kata Kunci : Aplikasi Pemesanan Makanan dan minuman berbasis web, PHP, HTML, MySQL, dan JavaScript.

ABSTRACT

Information systems in the web-based food and drink ordering application industry are currently one of the strategies used by a restaurant to order food and drinks. The ordering process that is widely used by restaurants is a manual system. Restaurants located in the cities of Solo, Klaten and Jogjakarta still use manual methods in their service, so this restaurant uses a manual web-based system for the food and drink ordering process.

When customers have decided on the food and drink menu they want to order, and choose a table for the customer. Buying customers have to wait a long time for the waiter to arrive to take orders or take the order list that has been written. Another problem is that orders occur from customers due to stacks of order notes and searching for tables which often occurs when there are lots of customers. Therefore, in this research a web browser-based food and drink ordering application for restaurants was created.

This application requires a WLAN (Wireless Local Area Network) network, so customers can use the WiFi provided by opening a web browser to enter the application page. This application was made using the PHP, HTML and MySQL database programming languages.

Based on the results of the implementation and testing, it can be concluded that this application is able to provide services that are quite easy in ordering food, tables and wifi. In addition, in this application consumers can immediately find out the total payment on the billing menu and choose the table that arrives first.

Keywords : Web-based food and beverage ordering application, PHP, HTML, MySQL, JavaScript