

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan teknologi yang semakin berkembang di dunia, sehingga memaksa masyarakat dunia untuk menikmati berbagai kemudahan yang telah dihasilkan teknologi tersebut. Teknologi yang diciptakan untuk membantu meringankan beban aktivitas di dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu teknologi tersebut adalah teknologi informasi berbasis komputer yang cenderung lebih mudah, cepat diterima oleh masyarakat khususnya kalangan intelektual. Namun, tidak menutup kemungkinan bagi masyarakat yang belum bersentuhan dengan teknologi untuk mempelajarinya. Saat ini internet sudah bisa diakses di hampir seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan yang utama. Dengan internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet kita juga bisa belanja kebutuhan, memesan tiket atau kamar hotel, mengirim pesan dan lain-lain. Bagi perusahaan atau instansi maupun suatu organisasi, internet merupakan media promosi atau iklan yang bisa dibilang sangat murah. Untuk mencapai kebutuhan seperti diatas, sebuah situs web haruslah dinamis dan tidak statis, karena situs web yang modern harus menjaga keup to date – an isi dari situs. Masalahnya, dengan hanya mengandalkan skrip HTML murni sebuah web developer akan kesulitan dalam membangun situs web, karena harus membangun berpuluh-puluh bahkan beratus-ratus halaman web dalam waktu yang

sangat singkat. Oleh karena itu, kita memerlukan program yang bisa membuat situs web menjadi dinamis. Salah satunya adalah dengan menggunakan PHP dengan data basemnya MySQL.

Saat ini perkembangan komputer dibidang website sangatlah pesat, yang pada awalnya website adalah ruang informasi dalam dunia internet. Sebagai contoh *website* yang memuat berita- berita, Ilmu Pengetahuan dan Teknologi termasuk Informasi tentang dunia pendidikan. Adanya *website* ini, informasi yang dibutuhkan akan didapatkan dengan mudah, cepat dan murah. *Website* akhirnya juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya yang mendunia sehingga begitu mudah untuk menjadi ajang tukar pendapat bagi penggunanya. Hal ini menyebabkan meluasnya fungsi *website*. Kemudahan yang dihasilkan *website* pada jaringan internet ini telah membuat proses promosi atau publikasi pada suatu bidang pendidikan menjadi lebih mudah dan mendapatkan informasi pun menjadi lebih cepat dan akurat. Selain kemudahan diatas, dengan adanya *website* maka masyarakat dapat mengetahui informasi tentang sekolah yang ada di SMPN 4 Cikembar.

Seiring perkembangan teknologi di SMPN 4 Cikembar belum memiliki *website* hal ini menyebabkan timbulnya permasalahan karena informasi sekolah yang belum terpublikasikan kepada masyarakat berakibat kurangnya siswa dan siswi pada tahun ajaran baru yang diungkapkan oleh pihak sekolah SMPN 4 Cikembar. Beberapa hal yang perlu ditindak lanjuti mengenai kurangnya informasi berdampak besar bagi SMPN 4 Cikembar yang mengakibatkan siswa dan siswi tahun ajaran baru mengalami penurunan. Maka untuk mengatasi hal tersebut

diperlukan pembuatan *website* yang dapat membantu masyarakat dalam pengolahan dan penyampaian informasi akademik yang lebih efisien dari system yang sebelumnya dan juga dapat memberikan informasi-informasi tentang SMPN 4 Cikembar.

Mengatasi permasalahan tersebut diatas diperlukan sebuah sistem baru yang lebih cepat dan efisien. Oleh karena itu penulis membuat sebuah sistem yang berjudul “PENGEMBANGAN WEBISTE SEKOLAH MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL DI SMP NEGERI 4 CIKEMBAR KAB. SUKABUMI MENGGUNAKAN LARAVEL”. Diharapkan mampu memberikan kecepatan dan ketepatan serta dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam pengolahan data, selain itu, dengan adanya suatu pembuatan *website* tersebut dapat dimudahkandalam pembuatan dan mengimplementasikan *website* yang diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam menyampaikan atau memberikan informasi apapun kepada siswa maupun masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat *website* pada SMPN 4 Cikembar demi memudahkan pihak sekolah maupun masyarakat dalam memberikan dan menerima informasi dengan cepat dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah untuk penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP , MySQL, dan framework Laravel 8 dan Bootstrap 5
2. Data Informasi sekolah menggunakan data dari sekolah resmi.
3. Aktivitas yang diinputkan adalah profil sekolah, visi dan misi sekolah, struktur kepegawaian, lokasi sekolah, kegiatan, social media, serta pengumuman dan Informasi sekolah saat ini.
4. Output yang dihasilkan merupakan web yang mempresentasikan informasi yang diperlukan oleh staf guru, siswa, walimurid dan masyarakat yang membutuhkan informasi berkaitan dengan SMP tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini yaitu melakukan Pembuatan *website* untuk dapat digunakan pada SMPN 4 Cikembar tentunya dengan pengembangan yang lebih baik kedepannya

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat Bagi Penulis
 - a) Merupakan studi kasus yang baru dalam membuat sebuah *website* sebagai aplikasi dari ilmu yang diperoleh selama duduk dibangku kuliah dan sebagai pembekalan dalam menghadapi dunia kerja yang sarat dengan teknologi informasi.
 - b) Dapat memahami system pembuat *website* dengan baik dan benar.

2. Manfaat Bagi Institusi

- a) Dapat memudahkan siswa ataupun masyarakat dalam memperoleh informasi yang berkaitan dengan sekolah.
- b) Dapat mengakses informasi mengenai sekolah dengan cepat dan mudah

3. Manfaat Bagi Akademik

- a) Diharapkan dari hasil penelitian ini akan memberikan suatu referensi yang berguna dalam perkembangan dunia akademik khususnya dalam penelitian- penelitian yang akan datang.
- b) Dapat pula memberikan sumbangan pemikiran bagi perkembangan teknologi informasi dalam dunia ilmu pengetahuan.
- c) Diharapkan dapat digunakan sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lain yang berminat untuk membuat media informasi berbasis web.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar memudahkan dalam penyusunan skripsi ini, maka disusunlah sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan, bab ini berisi pendahuluan memaparkan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan perancangan, manfaat perancangan, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori dan Tinjauan Pustaka, bab ini berisi tinjauan pustaka menguraikan hasil perancangan terdahulu sebagai acuan dan komparasi perancangan. Pada bab ini menguraikan teori-teori pendukung tentang system informasi, direktori dan web, yang mendasari pembahasan secara detail, dapat

berupa definisi, model atau program yang langsung berkaitan dengan perancangan

BAB III Metode Penelitian, bab ini berisikan menguraikan tentang metode penelitian, yaitu bahan atau data, peralatan, prosedur dan pengumpulan data. langkah-langkah yang akan dilakukan dalam upaya mencapai tujuan perancangan mulai dari munculnya ide sampai penulisan laporan perancangan. Dalam Bab III ini terdiri dari desain dan perancangan sistem yang dibuat.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan, Pada bab ini menjelaskan tahapan implementasi dan desain sistem dalam bentuk website lalu dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan.

BAB V Penutup, bab ini berisi isi kesimpulan dan saran. Kesimpulan mengemukakan masalah perancangan, dan bukti-bukti yang dihasilkan dari analisis sistem dan akhirnya menarik kesimpulannya. Tidak diperkenankan menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat dalam hasil penelitian atau perancangan. Dalam pembuatan kesimpulan, hal-hal yang diperkuat:

- a. Didasarkan pada analisis yang objektif
- b. Diperkuat dengan bukti-bukti yang telah ditemukan. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan sesuatu yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan.