

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Faruq, Muhammad Naufal Muhadzib, Siti Nur'aini, and Muhammad Haikal Aufan. "Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma." *Walisongo Journal of Information Technology* 4.1 (2022): 43-52.
- Fitri, R., Kom, S., & Kom, M. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish.
- Frayoga, Rahmanda Alvi. "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN BERBASIS CLIENT SERVER." (2022).
- Jamil, M. (2015). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Laporan Keuangan Walisantri di Pondok Pesanren Al-Halim Garut. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 358-363
- Muslihah, Isnawati. "Sistem Informasi Akuntansi KEuangan Sekolah Berbasis Client Server." *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi* 2.2 (2021): 45-55.
- Panggabean, Erwin. "PEGENALAN TEKNOLOGI INFORMASI STOK BARANG PADA SISTEM JUALAN DAN PEMBELIAN MENGGUNAKAN METODE CLIENT/SERVER." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Pelita Nusantara* 1.2 (2023): 95-101.
- Pratama, Andre. (2016). *PHP Uncover, Panduan Belajar PHP Untuk Pemula*. Duniaikom
- Rahman, Sepsa, Yesri Elva, and Annisak Izzaty Jamhur. "Sistem Informasi Pemesanan Makanan dan Minuman dengan Menggunakan Client Server di Kuring Taman Palem Café & Resto Berbasis Web." *Jurnal KomtekInfo* 8.2 (2021): 129-133.
- Riyana, Cepi. "Peranan teknologi dalam pembelajaran." Universitas Indonesia, Jakarta (2008).