

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA APLIKASI PENJUALAN
KAIN TENUN IKAT KAB.TIMOR TENGAH SELATAN (TTS) – NUSA
TENGGARA TIMUR**

(Studi Kasus : Toko Cendana)



DONALD ARYON ALLE

NIM : 185410169

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

SKRIPSI

IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA APLIKASI PENJUALAN
KAIN TENUN IKAT KAB.TIMOR TENGAH SELATAN (TTS) – NUSA
Tenggara Timur

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta

Yogyakarta

Disusun Oleh :

DONALD ARYON ALLE

NIM : 185410169

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PENGESAHAN

**Judul : IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA APLIKASI
PENJUALAN KAIN TENUN IKAT KAB.TIMOR TENGAH SELATAN
(TTS) – NUSA TENGGARA TIMUR**

Nama : Donald Aryon Alle

Nomor Mahasiswa : 185410169

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2022/2023

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi/Tugas Akhir

Yogyakarta, 1 September 2023

Dosen Pembimbing



Erna Hudianti P., S.Si, M.Si.

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA APLIKASI PENJUALAN
KAIN TENUN IKAT KAB.TIMOR TENGAH SELATAN (TTS) - NUSA
TENGARA TIMUR

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 1 September 2023

Dewan Penguji

1. M. Agung Nugroho, S.Kom., M.Kom. (Penguji)
2. Sari Iswanti, S.Si., M.Kom. (Penguji)
3. Erna Hudianti P., S.Si., M.Si. (Pembimbing)

Tandatangan

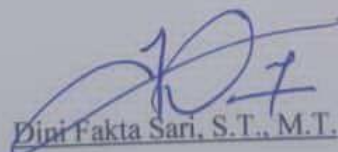

.....

.....

.....

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia penulis haturkan rasa syukur dan terima kasih kepada :

1. Karya tulis ini saya persembahkan untuk orang tua tercinta, Ayah dan Ibu yang tidak pernah lelah memberikan doa, semangat, dan dorongan moral maupun spiritual, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini sebaik mungkin.
2. Keluarga besar saya, terimakasih selalu memberikan dukungan, doa dan masukan untuk cepat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Erna Hudianti P., S.Si, M.Si. selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan masukan dan meluangkan waktu untuk membimbing saya, terimakasih atas motivasi dan ilmu yang telah Ibu berikan.
4. Kepada pembaca yang budiman semoga skripsi ini dapat memberikan sedikit wawasan yang dapat berguna kelak.

MOTTO

”Hanya pendidikan yang bisa menyelamatkan masa depan, tanpa pendidikan indonesia tak mungkin bertahan.”

(Najwa Shihab)

”Pendidikan mempunyai akar yang pahit, tapi buahnya manis.”

(Aristoteles)

”Tujuan pendidikan itu untuk mempertajam kecerdasan, memperkuat kemauan serta memperhalus perasaan”

(Tan Malaka)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas limpahan rahmat dan berkah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “Implementasi Framework Laravel Pada Aplikasi Penjualan Kain Tenun Ikat Kab.Timor Tengah Selatan (TTS) – Nusa Tenggara Timur *Studi Kasus* : Toko Cendana”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada Program Studi Teknik Informatika Strata 1 Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua penulis yang selalu memberi dorongan dan semangat serta doa yang diberikan kepada penulis.
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
3. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
4. Ibu Erna Hudianti P., S.Si, M.Si. selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Bapak M. Agung Nugroho, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji yang telah berkenan memberikan masukan dan saran.
6. Ibu Sari Iswanti, S.Si., M.Kom. selaku Dosen Penguji yang telah berkenan memberikan masukan dan saran.
7. Seluruh staf pengajar Univesitas Teknologi Digital Indonesia khususnya di Jurusan Teknik Informatika.
8. Seluruh teman – teman jurusan Teknik Informatika, khususnya angkatan 2018 yang telah memberikan motivasi.

9. Semua pihak yang senantiasa selalu membantu baik moral maupun materi, sehingga penulis dapat melanjutkan penulisan Skripsi ini hingga selesai pada akhirnya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Yogyakarta, 31 Juli 2023

Donald Aryon Alle

NIM : 185410169

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACK	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Kain Tenun Ikat.....	11
2.2.2 PHP.....	11
2.2.3 MySQL.....	11

2.2.4 Laragon.....	12
2.2.5 Framework	12
2.2.6 Laravel.....	12
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1. Analisis Kebutuhan	13
3.1.1 Perangkat Lunak.....	13
3.1.2 Perangkat Keras	13
3.1.3 User dan Fungsinya.....	13
3.1.4 Kebutuhan Input.....	14
3.1.5 Kebutuhan Proses.....	15
3.1.6 Kebutuhan Output	16
3.2. Struktur Tabel.....	16
3.2.1 Tabel User	17
3.2.2 Tabel Produk	17
3.2.3 Tabel Categories.....	18
3.2.4 Tabel Keranjang	18
3.2.5 Tabel Alamat.....	18
3.2.6 Tabel Cities	19
3.2.7 Tabel Province	19
3.2.8 Tabel Alamat Toko	20
3.2.9 Tabel Order	20
3.2.10 Tabel Detail Order.....	21
3.2.11 Tabel Status Order.....	21
3.2.12 Tabel Rekening	21
3.2.13 Tabel Courier	22
3.3 Perancangan Sistem	23

3.3.1 Use Case Diagram.....	23
3.3.2 Sequence Diagram Pengunjung	24
3.3.3 Sequence Diagram Pelanggan.....	25
3.3.4 Sequence Diagram Admin	26
3.3.5 Activity Diagram Pengunjung.....	27
3.3.6 Activity Diagram Pelanggan	28
3.3.7 Activity Diagram Admin.....	29
3.3.8 Class Diagram	30
3.4 Perancangan Antarmuka.....	31
3.4.1 Tampilan Home.....	31
3.4.2 Registrasi Member	32
3.4.3 Home Member	33
3.4.4 User Detail Produk.....	33
3.4.5 User Keranjang.....	34
3.4.6 User Checkout.....	35
3.4.7 Halaman Dashboard Admin.....	35
3.4.8 Input Data Kain	36
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN SISTEM	37
4.1 Implementasi Sistem	37
4.1.1 Script Tampilan Halaman Transaksi Data Pesanan Baru	37
4.1.2 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Dicek.....	38
4.1.3 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Dikirim.....	40
4.1.4 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Sedang Dikirim	41
4.1.5 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Telah Selesai	42
4.1.6 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Di Batalkan	43
4.1.7 Script Controller Transaksi	44

4.1.8 Script Tampilan Halaman Keranjang Pelanggan	47
4.1.9 Script Controller Keranjang Pelanggan	49
4.1.10 Script Tampilan Form Check Out Pelanggan	50
4.1.11 Script Tampilan Halaman Order Pelanggan	52
4.1.12 Script Halaman Order Pembayaran Transfer	54
4.1.13 Script Halaman Detail Pesanan Pelanggan	56
4.1.14 Halaman Check Out Controller	57
4.2 Uji Coba Dan Pembahasan.....	58
4.2.1 Uji Coba.....	58
4.2.2 Pengujian Halaman Admin Menggunakan Black Box.....	59
4.2.3 Pengujian Halaman User Menggunakan Black Box	61
4.2.4 Pembahasan	63
4.2.5 Tampilan Halaman Login.....	64
4.2.6 Tampilan Halaman Dashboard	65
4.2.7 Tampilan Halaman Data Pelanggan	65
4.2.8 Tampilan Data Produk.....	66
4.2.9 Tampilan Tambah Data Produk.....	66
4.2.10 Tampilan Data Kategori.....	67
4.2.11 Tampilan Halaman Tambah Data Kategori	67
4.2.12 Tampilan Transaksi Data Pesanan Baru	68
4.2.13 Tampilan Transaksi Data Pengecekan Pesanan	68
4.2.14 Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Dikirim	69
4.2.15 Tampilan Transaksi Data Pesanan Sedang Dikirim.....	69
4.2.16 Tampilan Transaksi Data Pesanan Telah Selesai.....	70
4.2.17 Tampilan Transaksi Data Pesanan Di Batalkan	70
4.2.18 Tampilan Pengaturan Data Alamat	71

4.2.19	Tampilan Pengaturan Data No. Rekening.....	71
4.2.20	Tampilan Halaman Utama Web.....	72
4.2.21	Tampilan Halaman Daftar Produk	72
4.2.22	Tampilan Halaman Detail Produk.....	73
4.2.23	Tampilan Halaman Keranjang Pelanggan.....	73
4.2.24	Tampilan Halaman Form Check Out Pelanggan	75
4.2.25	Tampilan Halaman Order Pelanggan	76
4.2.26	Tampilan Halaman Order Pembayaran Transfer	76
4.2.27	Tampilan Halaman Detail Pesanan Pelanggan	77
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1	Kesimpulan	78
5.2	Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN.....		81

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Usecase diagram.....	23
Gambar 3.2 Squence Diagram Pengunjung	24
Gambar 3.3 Squence Diagram Pelanggan.....	25
Gambar 3.4 Squence Diagram Admin	26
Gambar 3.5 Acitivity Diagram Pengunjung.....	27
Gambar 3.6 Activity Diagram Pelanggan	28
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin.....	29
Gambar 3.8 Class Diagram	30
Gambar 3.9 Tampilan Home.....	32
Gambar 3.10 Registrasi Member	32
Gambar 3.11 Home Member.....	33
Gambar 3.12 Detail Produk.....	34
Gambar 3.13 Keranjang Produk.....	34
Gambar 3.14 User Checkout	35
Gambar 3.15 Dashboard Admin	36
Gambar 3.16 Input Data Kain	36
Gambar 4.1 Data Pesanan Baru	38
Gambar 4.2 Data Pengecekan Pesanan	39
Gambar 4.3 Data Pesanan Perlu Dikirim	40
Gambar 4.4 Data Pesanan Sedang Dikirim.....	41
Gambar 4.5 Data Pesanan Telah Selesai.....	42
Gambar 4.6 Data Pesanan Di Batalan	43
Gambar 4.7 Controller Transaksi.....	46
Gambar 4.8 Halaman Keranjang Pelanggan	49

Gambar 4.9 Controller Keranjang Pelanggan	50
Gambar 4.10 Form Check Out Pelanggan	52
Gambar 4.11 Halaman Order Pelanggan	54
Gambar 4.12 Halaman Order Pembayaran Transfer	55
Gambar 4.13 Halaman Detail Pesanan Pelanggan	56
Gambar 4.14 Controller Checkout Pelanggan	58
Gambar 4.15 Halaman Login.....	64
Gambar 4.16 Halaman Dashboard.....	65
Gambar 4.17 Halaman Data Pelanggan	65
Gambar 4.18 Halaman Data Produk	66
Gambar 4.19 Halaman Tambah Data Produk.....	66
Gambar 4.20 Halaman Data Kategori.....	67
Gambar 4.21 Halaman Tambah Data Kategori.....	67
Gambar 4.22 Halaman Transaksi Data Pesanan Baru	68
Gambar 4.23 Halaman Transaksi Data Pengecekan Pesanan	68
Gambar 4.24 Halaman Transaksi Data Pesanan Perlu Dikirim	69
Gambar 4.25 Halaman Transaksi Data Pesanan Sedang Dikirim	69
Gambar 4.26 Halaman Transaksi Data Pesanan Telah Selesai.....	70
Gambar 4.27 Halaman Transaksi Data Pesanan Di Batalkan	70
Gambar 4.28 Halaman Pengaturan Data Alamat	71
Gambar 4.29 Halaman Pengaturan Data No. Rekening	71
Gambar 4.30 Halaman Utama Web	72
Gambar 4.31 Halaman Daftar Produk	72
Gambar 4.32 Halaman Detail Produk	73
Gambar 4.33 Halaman Keranjang Pelanggan	74
Gambar 4.34 Halaman Form Check Out Pelanggan	75

Gambar 4.35 Halaman Order Pelanggan	76
Gambar 4.36 Halaman Order Pembayaran Transfer	76
Gambar 4.37 Halaman Detail Pesanan Pelanggan	77

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	9
Tabel 3. 1 Struktur Tabel User	17
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Product	17
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Categories	18
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Keranjang	18
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Alamat	19
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Cities	19
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Province	19
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Alamat Toko	20
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Order	20
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Detail Order	21
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Status Order	21
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Rekening	21
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Courier	22
Tabel 4.1 Halaman Admin	59
Tabel 4.2 Halaman User	61

INTISARI

Dalam era perkembangan teknologi telekomunikasi dan komputer saat ini, internet telah menjadi media informasi lintas negara yang tak mengenal batasan geografis. *E-commerce*, yang mengandalkan teknologi internet, memungkinkan penyebaran, penjualan, dan pembelian produk serta jasa melalui jaringan internet. Namun, kain tenun ikat khas daerah TTS di Nusa Tenggara Timur (NTT) memiliki nilai budaya dan ekonomi yang tinggi, tetapi minimnya akses informasi dan cara transaksi membatasi perkembangan perdagangan kain tenun ikat ini.

Untuk mengatasi kendala tersebut, perlu diimplementasikan aplikasi penjualan berbasis *web* dengan menggunakan *framework Laravel*. Aplikasi ini akan memfasilitasi transaksi perdagangan kain tenun ikat dari Toko Cendana di kota So'e, TTS. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi internet dan model *e-commerce* untuk memberikan kemudahan dalam pemilihan dan pemesanan produk, terutama di tengah situasi pandemi yang membatasi interaksi fisik.

Implementasi *framework Laravel* pada aplikasi penjualan kain tenun ikat di Toko Cendana diharapkan akan membawa hasil positif seperti peningkatan aksesibilitas, efisiensi transaksi, pemasaran yang lebih efektif, dan pertumbuhan ekonomi melalui peningkatan pendapatan dan dukungan terhadap Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM). Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan dapat memajukan perdagangan kain tenun ikat khas TTS, mempertahankan nilai budaya, serta meningkatkan kesejahteraan ekonomi masyarakat setempat.

Kata kunci : Aplikasi Kain Tenun, *Framework Laravel*, *Mysql*, Penjualan, *Php*

ABSTRACT

In the current era of telecommunications and computer technology, the internet has become a borderless cross-country information medium. Electronic commerce (e-commerce) has emerged as a form of trade development that relies on internet technology, enabling the dissemination, sale, and purchase of products and services through the internet network. Amid these advantages, the traditional woven ikat fabric unique to the TTS region in East Nusa Tenggara (NTT) holds cultural and economic value. However, limited access to information and transaction methods has hindered the development of the ikat fabric trade.

To address this issue and enhance the accessibility and efficiency of the TTS traditional woven ikat fabric trade, the implementation of a web-based sales application using the Laravel framework is required. Laravel is a PHP-based web application framework that utilizes the Model-View-Controller (MVC) concept. This application will facilitate the trade transactions of traditional woven ikat fabric from Toko Cendana in the city of So'e, TTS. Leveraging internet technology and e-commerce models, this application aims to streamline product selection and ordering processes, particularly in the context of the ongoing pandemic that restricts physical interactions.

The implementation of the Laravel framework in the web-based sales application for traditional woven ikat fabric at Toko Cendana is expected to yield several positive outcomes, including increased accessibility, transaction efficiency, effective marketing, and economic growth through higher income and support for Micro, Small, and Medium Enterprises (MSMEs). Consequently, this application is anticipated to advance the trade of TTS traditional woven ikat fabric, preserve cultural heritage, and improve the economic well-being of the local community.

Keywords: Laravel Framework, Mysql, Php, Sales, Woven Fabric Application