

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam mengelola suatu sekolah, khususnya dalam membayarkan SPP, permasalahan yang sering dihadapi pengelola adalah siswa sering lupa kapan harus membayar SPP. SPP adalah Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan yang sangat berperan penting di sekolah karena dengan SPP sekolah dapat memfasilitasi dan membayar kebutuhan operasionalnya. Selain itu masalah kedua yang sering dihadapi oleh pihak sekolah adalah pihak sekolah merasa kesulitan menghubungi siswa karena mobilitas siswa yang cukup tinggi dan dengan sistem yang saat ini masih belum tertata rapi dari segi pembayaran spp yang masih manual dengan antrian di loket sekolah.

Untuk menghadapi permasalahan yang terjadi perlu dirancang sebuah sistem pembayaran spp secara online yang mampu mengingatkan siswa kapan harus membayar SPP dan yang mampu menghubungi siswa yang memiliki mobilitas yang tinggi.

Dengan perkembangan sistem informasi yang semakin maju saat ini baik dari segi teknologinya dan platform yang tersedia yakni aplikasi web dan android, dapat digunakan sebagai pemecahan masalah dalam melakukan pembayaran spp pada sekolah, dari fungsi kedua platform tersebut, web digunakan sebagai admin dan platform android digunakan sebagai pembayaran untuk siswa.

Pada penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi berbasis komputer yang dapat mengingatkan siswa berkaitan dengan waktu pembayaran, nominal

pembayaran yang dibangun dalam 2 platform yaitu berbasis web dan berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dibahas pada studi kasus ini adalah bagaimana membangun aplikasi berbasis komputer yang dapat mengingatkan siswa berkaitan dengan waktu pembayaran, nominal pembayaran yang dibangun dalam 2 platform yaitu berbasis web dan berbasis android.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, adapun ruang lingkup pada proposal skripsi ini adalah :

1. Masalah yang akan dipecahkan sehingga dibangun aplikasi untuk mengatasi :
 - a. Siswa sering lupa kapan harus membayar SPP.
 - b. Sulitnya menghubungi siswa karena mobilitas siswa yang cukup tinggi.
2. Pada penelitian ini dibangun aplikasi yang dapat mengingatkan siswa berkaitan dengan waktu pembayaran, nominal pembayaran yang dibangun dalam 2 platform yaitu berbasis web dan berbasis android.
3. Sistem yang dibangun :
 - a. Aplikasi dibangun untuk platform web untuk admin dan android untuk siswa
 - b. Database untuk aplikasi web yang digunakan adalah Mysql
 - c. Aktornya : siswa dan admin / tata usaha

d. Untuk admin mengelola data spp dan untuk siswa digunakan sebagai pembayaran spp.

4. Cara menguji keberhasilan solusi menggunakan metode blackbox.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Adroid , aplikasi berbasis komputer yang dapat mengingatkan siswa berkaitan dengann waktu pembayaran, nominal pembayaran yang dibangun dalam 2 platform yaitu berbasis web dan berbasis android, supaya dalam melakukan pembayaran spp tidak melewati batasnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah aplikasi ini dapat digunakan sebagai pengingat siswa terkait pembayaran spp yang masih belum di bayarkan dan untuk mengetahui pembatasan pembayaran spp.

1.6 Sistematika Penelitian

Untuk mengetahui dan memahami gambaran secara umum mengenai penelitia ini,maka penelitian ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan berisi tentang latar belakang masalah yang di hadapi sekolah, dalam pembyaran spp bagi siswa, dari hal tersebut sekolah masih menggunakan sistem yang masih manual dengan antre dipan loket pembayaran, sehingga di butuhkan sistem untuk mncatat pembayaran spp secara rapi dan tanpa mengantri di depan loket.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bagian ini adalah tentang daftar pustaka yang diacu dalam melakukan penelitian, sehingga daftar pustaka dan teori-teori ini membantu penelitian dalam menyelesaikan sistem yang akan di buat oleh penelitian, dari penelitian tersebut adalah tentang pembayaran spp siswa yang masih manual.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang rancangan sistem yang akan dibuat dalam pembuatan aplikasi pembayaran sistem, dari rancangan antarmuka website dan android, sehingga pada bab ini sudah ada gambaran sistem yang akan dibuat selain itu menganalisa rancangan pembayaran spp agar mudah di pahami oleh pemakainya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN 5

Pada bab ini menyajikan kode-kode program yang penting dalam pembuatan aplikasi pembayaran spp seko;ah, dari sini peneliti menganalisa setiap kode-kode program yang dibuat untuk menyelesaikan aplikasi pembayaran spp sehingga dapat berjalan sesuai proses bisnis aplikasinya dan kemudian mengujinya menggunakan metode blackbox.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran aplikasi yang dibuat, kesimpulan aplikasi pembayaran setelah melakukan pengujian/pengetesan aplikasi dari awal sampai akhir agar aplikasi dapat di gunakan dengan baik sehingga muncul kesimpulan apa saja penelitian yang telah di buat serta saran dari aplikasi apa saja yang harus ditambah.