

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Koperasi merupakan bagian dari struktur ekonomi, artinya dalam kegiatannya ikut serta dalam tercapainya kehidupan ekonomi yang sejahtera, baik bagi mereka yang menjadi anggota perkumpulan itu sendiri maupun bagi masyarakat sekitarnya. Koperasi adalah perkumpulan untuk kepentingan bersama, menjalankan usaha dan bergerak dibidang pemenuhan kebutuhan bersama para anggotanya.

Koperasi Unit Desa (KUD) Teratai Biru merupakan salah satu koperasi yang berlokasi di Desa Peninggalan, Kec. Tungkaljaya, Kab. Musi Banyuasin. Koperasi ini berdiri sekitar tahun 2010, dan berupaya untuk mengutamakan pembangunan ekonomi masyarakat. Koperasi Unit Desa Teratai Biru memiliki pontensial untuk dikembangkan menjadi suatu pusat peminjaman masyarakat Desa Peninggalan yang memiliki kekurangan modal untuk membuka suatu usaha maupun yang lainnya. Untuk itu diperlukan prasarana yang dapat digunakan untuk melakukan promosi dengan efektif serta dapat memaksimalkan kinerja dari KUD Teratai biru sebagai alternatif bagi masyarakat yang ingin melakukan peminjaman.

Pembuatan aplikasi Koperasi Unit Desa merupakan solusi total dengan konsep PWA (*Progressive Web App*) yang lebih cepat berbasis web *application* yang berfungsi untuk mempermudah dalam perencanaan, pengelolaan, dan mengatur transaksi yang ada didalam koperasi serta dapat digunakan sebagai acuan dalam pengambilan keputusan. Koperasi Unit Desa merupakan suatu web aplikasi yang memfokuskan pada pelayanan koperasi yang meliputi pembayaran pinjaman, dan

lain sebagainya. Dengan mengimplementasikan teknologi Vue.js pada web koperasi, web akan menjadi mudah dibangun sebab Vue.js memiliki banyak fitur modern yang sangat membantu *developer* dalam membuat website. Vue.js juga memiliki keunggulan yaitu mudah untuk dipahami, strukturnya lebih sederhana dan beberapa fitur lainnya.

*Payment Gateway* adalah sebuah sistem yang menjembatani pembayaran dari website penjualan ke sistem online baik pihak ketiga maupun bank langsung. Penerapan *payment gateway* pada aplikasi pembayaran koperasi unit desa teratai biru merupakan suatu permulaan yang baik untuk KUD Teratai Biru Desa Peninggalan, karena sebagian nasabah koperasi unit desa saat ini sangat mudah dapat mengakses internet dan sering melakukan pembelian barang secara online serta melakukan pembayaran dengan sistem *payment gateway*. *E-Commerce* tidak lagi hanya pada sektor jual beli barang. Namun saat ini telah merambah pada jasa contohnya jasa pariwisata seperti pemesanan hotel, tiket perjalanan dan akomodasi wisata. Pada era ini *e-commerce* sangatlah maju, *e-commerce* berhubungan dengan *payment gateway*.

Sehingga dengan melihat permasalahan diatas, perlu kiranya dibangun sebuah aplikasi simpan pinjam dengan menggunakan pembayaran *online*. Untuk melakukan pembayaran pinjaman dan simpanan menerapkan pembayaran otomatis. Jadi, Ketika telah berhasil melakukan pembayaran, sistem akan melakukan konfirmasi otomatis. Dengan begitu tidak perlu melakukan konfirmasi lagi. Maka diperlukan pembangunan sistem aplikasi koperasi unit desa berbasis *website* yang dilengkapi sistem *payment gateway*, yang dapat memudahkan calon nasabah koperasi untuk melihat informasi simpan pinjam dengan mengimplementasikan *framework* Vue.js.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan *framework* Vue.js dan *Payment Gateway* pada pembangunan aplikasi koperasi unit desa berbasis web di Koperasi Unit Desa (KUD) Teratai Biru Desa Peninggalan.

## 1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah diatas, dapat dijabarkan ruang lingkup penelitian sebagai berikut :

1. Sisi *admin* terdiri dari anggota Koperasi Unit Desa (KUD) Teratai Biru yang berwenang mengelola aplikasi tersebut, mempunyai hak akses membaca, menambah, dan menghapus data pada sistem.
2. Sisi *user* memiliki hak akses untuk melihat informasi dan melakukan pembayaran pada website.
3. Sistem ini menyimpan data kegiatan koperasi pada database MySQL.
4. Pengembangan sistem pembayaran elektronik berbasis *Payment Gateway* yang terintegrasi oleh penyedia layanan Midtrans.
5. Pengembangan aplikasi dilakukan dengan bentuk development agar ketika pihak dari koperasi ingin melakukan pengembangan pada sistem pembayaran dapat mengurus secara pribadi proses pemberkasannya.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk sistem informasi pembayaran Koperasi Unit Desa Teratai Biru dengan menggunakan *framework* Vue.js, dan *Payment Gateway* yang dapat membantu konsumen dalam melakukan pembayaran pinjaman secara *online*.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dengan menggunakan sistem *payment gateway* pada aplikasi koperasi unit desa ini nasabah dapat dengan mudah melihat dan melakukan pembayaran pinjaman dana koperasi secara mudah.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistem penulisan skripsi dengan judul “Implementasi Payment Gateway Pada Aplikasi Pembayaran Koperasi Unit Desa (STUDI KASUS KUD TERATAI BIRU DESA PENINGGALAN)” disusun guna memberi gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Menguraikan tentang pokok yang menjadi latar belakang permasalahan yang diambil, menguraikan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup masalah untuk membatasi aplikasi, menentukan tujuan, manfaat dan kegunaan sistem, serta sistematika penulisan.

#### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Membahas mengenai tinjauan Pustaka yaitu mengacu penelitian-penelitian yang ada sebelumnya dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari penelitian tersebut sehingga dapat digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang digunakan untuk mendukung proses analisis permasalahan. Selain itu memberikan gambaran teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

### BAB 3 METODE PENELITIAN

Menganalisis sistem dalam aplikasi yang dibangun dimulai dari aspek – aspek yang berkaitan serta merancang sistem dimulai dari segi analisis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan masukan, keluaran, perangkat keras, dan perangkat lunak, selanjutnya berisi tentang pemodelan-pemodelan dengan diagram-diagram, hingga berisi desain tampilan yang akan dapat membantu dalam proses implementasi.

### BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi dalam pembuatan aplikasi ini.

### BAB 5 PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang sudah dilakukan.