

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool (Vol. 3, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Hartanto, W. K., Junaedi, D., & Kaburuan, B. R. (2019). Perancangan User Interface Game Angklung dengan Metode User Centered Design (Studi Kasus Saung Angklung Udjo). Indonesian Journal on Computing (indo-JC), 4(1), 85. <https://doi.org/10.21108/indojc.2019.4.1.273>
- Hero Wilaya, R. P., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Katering Sekolah Dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design (Vol. 3, Issue 3)<http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Orenstein, Katie. (2018). UX audits and their importance in the design process. UX Collective. <https://udesign.cc/ux-audits-and-their-importance-in-the-design-process-5526455ffdl>
- Pratama, M. A. T., & Cahyadi, A. T. (2020). Effect of User Interface and User Experience on Application Sales. IOP Conference Series: Materials Science and Engineering, 879(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/879/1/012133>
- Ramadan, R., Muslimah Az-Zahra, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia) (Vol. 3, Issue 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wahyudi C., Sukmawati A.P., (2022), Pengembangan Sistem Manajemen Tema Website Berbasis Metode Agile Scrum, Jurnal Ilmiah Betrik, Volume.13, No.02, Diakses 26 Agustus 2022