

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan aplikasi web semakin pesat, sejak munculnya teknologi internet yang membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman dan penyampaian informasi. Dengan semakin pesatnya perkembangan internet banyak menciptakan berbagai aplikasi terutama aplikasi maupun website jual beli yang dapat dilakukan secara online. *Responsive Web App* merupakan alternatif yang tepat untuk membuat aplikasi web dan dapat memudahkan pengguna di berbagai situasi dan kondisi.

Meningkatnya kebutuhan perlengkapan rumah tangga sebagai akibat dari banyaknya pembangunan yang dilakukan di lingkungan masyarakat desa maupun kota. Oleh karena itu, saat ini banyak UMKM yang bergerak di bidang kebutuhan rumah tangga salah satunya adalah *furniture* yang digunakan untuk melengkapi dan mempercantik desain rumah, kantor, maupun gedung setelah proses pembangunan selesai. Bahkan furniture telah menjadi produk yang digunakan untuk melengkapi gaya hidup dan menjadi barang yang bahkan banyak dicari, dimanapun dan dengan berbagai macam harga yang digunakan. Salah satu bahan yang digunakan untuk membuat furniture tersebut yaitu kayu.

Namun masih banyak UMKM yang menggunakan metode tradisional atau manual dalam melakukan proses pemesanan bahkan penjualan. Dari hasil pengamatan pada salah satu UMKM yang terletak di daerah Gunungkidul, D.I. Yogyakarta yaitu UMKM “Mulya Jati” yang mengolah kayu jati asli menjadi

berbagai *furniture*. Proses pemesanan dilakukan secara langsung datang ke tempat bahkan ada yang menggunakan jasa titip untuk datang langsung ke tempat UMKM Mulya Jati dan berdiskusi model yang diinginkan secara manual. Sehingga dari pengamatan tersebut akan dibuat sebuah sistem yang dapat membantu proses pemesanan berbasis *responsive website* yang dapat memudahkan proses pemesanan tanpa harus datang langsung yang memiliki jarak yang cukup jauh dari kota.

Dengan menyesuaikan penggunaan berbagai perangkat setiap orang saat ini, sehingga maka dengan menggunakan *responsive web design* menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan. Karena setiap pengguna tentunya akan mengakses website melalui media apapun dan mengakses website tersebut dimanapun mereka berada. *Layout* dan tata letak pada *responsive web design* ini, memiliki komposisi yang beraturan dan dapat menyesuaikan dengan ukuran perangkat yang digunakan. Responsive web pemesanan ini menggunakan teknologi *framework CodeIgniter* untuk mengolah database pada sistem dan *framework bootstrap* untuk mengembangkan website menggunakan *responsive web design*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu pokok permasalahan pada sistem pemesanan furniture pada UMKM “Mulya Jati” sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan *framework codeigniter* untuk sistem pemesanan furniture pada UMKM “Mulya Jati”?

2. Bagaimana mengimplementasikan *framework bootstrap* untuk *responsive web*?
3. Bagaimana agar proses pemesanan furniture dapat diketahui lebih cepat dan efektif oleh pelanggan?

1.3. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari sistem pemesanan *furniture* pada UMKM “Mulya Jati” menggunakan *framework codeigniter*, untuk membatasi cakupan dalam penggunaan sistem ini, antara lain :

1. Sistem yang akan dibangun merupakan sistem pemesanan furniture berbasis *responsive web*.
2. Sistem digunakan untuk melayani pelanggan untuk mempermudah melakukan pemesanan *furniture* sesuai dengan keinginan pelanggan.
3. Sistem bertujuan untuk membantu pencatatan data bagi pemilik dan membantu proses pemesanan furniture bagi pelanggan.
4. Sistem menampilkan data jenis *furniture*, yang dapat dipilih oleh pelanggan sesuai dengan keinginan.
5. Jenis kayu yang digunakan pada UMKM “Mulya Jati” yaitu kayu jati dengan kualitas yang bagus.
6. Pada sistem akan disediakan pilihan jenis kayu yang ingin digunakan yaitu kayu dengan kualitas bagus dan juga kayu dengan kualitas lebih rendah sehingga harga akan menyesuaikan kualitas.

7. Jenis furniture yang disediakan pada UMKM “Mulya Jati” yaitu berbagai macam meja, kursi, pintu, jendela, lemari, tempat tidur, rak.
8. Sistem ini digunakan oleh pemilik untuk mengelola data di dalam sistem dan user menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan.
9. *Framework* yang akan digunakan pada membangun sistem pemesanan *furniture* ini yaitu *framework codeigniter* dan *framework bootstrap*.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah membangun sistem pemesanan furniture pada UMKM “Mulya Jati” menggunakan *framework codeigniter*. Sistem ini dirancang untuk memudahkan proses pemesanan furniture di UMKM “Mulya Jati”. Bahkan user dapat menginputkan gambar model furniture yang diinginkan, sehingga memudahkan user dalam melakukan pemesanan furniture tersebut. Sistem ini menggunakan implementasi *framework bootstrap* untuk membangun *responsive web*. Serta untuk sisi server menggunakan *framework codeigniter* untuk mengelola database.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk mempermudah bagi pemilik maupun admin UMKM “Mulya Jati” dalam mengolah data pemesanan furniture. Dimana sebelumnya semua data pemesanan diolah secara manual. Sehingga dengan menggunakan sistem ini baik pembeli dan pemilik dapat

menggunakan sistem ini dalam melakukan proses pemesanan agar lebih efektif dan efisien.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang dilakukannya penelitian, rumusan masalah yang akan diselesaikan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka Dan Dasar Teori

Pada bab ini mencakup tinjauan Pustaka dan dasar teori, dimana tinjauan Pustaka akan membahas mengenai uraian kajian berbagai Pustaka yang kemudian hasil kajian berbagai pustaka yang kemudian hasil kajian ini dihubungkan dengan masalah yang sedang diteliti dalam penyusunan skripsi.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisi mengenai bahan/data yang dibutuhkan, peralatan yang digunakan dalam penelitian, prosedur kerja dan pengumpulan data yang digunakan serta analisis dan rancangan sistem. Tahap analisis untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun serta tata cara metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengolah sumber data

yang dibutuhkan. Dan perancangan sistem menggunakan use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram dan relasi database.

BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini membahas mengenai implementasi dari responsive web pemesanan furniture dengan menggunakan framework codeigniter dan bootstrap. Disertai dengan gambar hasil implementasi dan pembahasan mengenai analisis dan hasil implementasi serta validitas dan reliabilitas pengujian.

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang terkait untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

Daftar Pustaka