

**SKRIPSI**

**RESPONSIVE WEB UNTUK PEMESANAN FURNITURE  
PADA UMKM MULYA JATI MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
CODEIGNITER**



**VIVIN WIDYA NINGRUM**

**NIM : 195410207**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**SKRIPSI**

**RESPONSIVE WEB UNTUK PEMESANAN FURNITURE  
PADA UMKM MULYA JATI MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK CODEIGNITER**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**



**Program Sarjana**

**Program Studi Informatika**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**VIVIN WIYDA NINGRUM**

**NIM : 195410207**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
YOGYAKARTA**

**2023**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini, saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang senantiasa melimpahkan Rahmat, hidayah dan anugerah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan karya tulis ini.
2. Kedua Orang tua saya, Bapak dan Ibu yang selalu memberikan doa, dukungan dan semangat agar saya tak pantang menyerah dalam hal apapun serta selalu menanamkan prinsip untuk tidak pernah takut mencoba. Dan yang selalu bekerja keras dengan segala kemampuan untuk menghantarkan penulis ke jenjang sarjana.
3. Keluarga dan saudara yang selalu mendukung dan selalu menanyakan tentang skripsi sehingga menjadi salah satu motivasi saya untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada Sahabat dan teman saya yang selalu memberikan semangat dan membantu untuk mempelajari banyak hal.
5. Teruntuk pemilik nama Rudi PPP terimakasih sudah selalu bantuan baik motivasi serta dukungan untuk selalu semangat dalam mengerjakan skripsi dan menjadi support system selama penulisan skripsi ini.
6. Dan terakhir untuk diri sendiri yang sudah berusaha hingga menyelesaikan tugas mulia ini dengan amanah, semangat dan jujur.

## HALAMAN MOTTO

“Tidak ada ujian yang tidak bisa diselesaikan. Tidak ada kesulitan yang melebihi batas kesanggupan. Karena Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kadar kesanggupannya.” (QS. Al-Baqarah:286)

“Memulai dengan penuh keyakinan, menjalankan dengan penuh keikhlasan,  
Menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan” (Penulis)

“Apapun yang menjadi takdirmu, akan mencari jalannya menemukanmu.”  
(Ali bin Abi Thalib)

*“You belong to yourself, not them or anyone else”*  
(Penulis)

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji Syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan kasih sayang-Nya yang tak henti memberikan kekuatan, kesabaran dan Kesehatan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Responsive Web Untuk Pemesanan Furniture Pada UMKM Mulya Jati Menggunakan Framework Codeigniter”**.

Penulisan skripsi ini disusun sebagai salah satu ketentuan kelulusan dan untuk meraih gelar Sarjana bagi setiap mahasiswa Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Terwujudnya penulisan skripsi ini tidak lepas dari dukungan dari berbagai pihak.. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan penuh rasa hormat mengucapkan terima kasih serta mnedoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M, M.T. selaku rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T. selaku ketua jurusan Teknik Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom.,M.Cs. selaku dosen pembimbing skripsi yang senantiasa membimbing dan memberikan arahan kepada penulis dalam mengerjakan dan menyelesaikan skripsi ini.

4. Ibu Erna Hudianti P.S.Si.,M.Si. dan Bapak Danny Kriestanto, S.Kom.,M.Eng. selaku Dosen Penguji atau Narasumber dalam menyelesaikan skripsi dan memberikan masukan kepada penulis.
5. Bapak, Ibu dan keluarga yang telah memberi doa, dukungan. semangat dan kepercayaan kepada saya.
6. Seluruh Dosen dan staff karyawan Universitas Teknologi Digital Indonesia.
7. Sahabat dan teman – teman yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis untuk terus berusaha.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa penulis dalam Menyusun skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan baik dalam penulisan maupun penyajian materinya. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi semua pihak.

Yogyakarta, 31 Agustus 2023

Vivin Widya Ningrum

## DAFTAR ISI

<b>COVER</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Dasar Teori .....	10
2.2.1 <i>Responsive Web Design</i> .....	10
2.2.2 <i>Framework CodeIgniter</i> .....	11

2.2.3 <i>Framework Bootstrap</i> .....	12
2.2.4 UMKM.....	13
2.2.5 <i>E-Commerce</i> .....	13
2.2.6 <i>Furniture</i> .....	13
2.2.7 Sistem Informasi .....	14
2.2.8 Sistem Informasi Pemesanan .....	14
2.2.9 PHP .....	14
2.2.10 MySQL .....	15
<b>BAB 3. METODE PENELITIAN</b> .....	<b>16</b>
3.1. Bahan/Data.....	16
3.2. Peralatan.....	16
3.3. Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.3.1 Analisis Kebutuhan Input .....	17
3.3.2 Analisis Kebutuhan Proses .....	17
3.3.3 Analisis Kebutuhan Output.....	19
3.3.4 Kebutuhan Perangkat Keras.....	19
3.3.5 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	19
3.4. Prosedur dan Pengumpulan Data .....	20
3.5. Perancangan Sistem .....	21
3.5.1 Usecase Diagram .....	21
3.5.2 Activity Diagram .....	21
3.5.3 Sequence Diagram .....	29
3.5.4 Class Diagram .....	33
3.5.5 Rancangan Arsitektur .....	33
3.5.5 Rancangan Tabel.....	35
3.5.6 Relasi Antar Tabel .....	39
3.5.4 Rancangan Antarmuka.....	40



<b>BAB 4. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	44
4.1.1. Halaman Login .....	44
4.1.2. Halaman Utama .....	45
4.1.3. Halaman Produk .....	45
4.1.4. Halaman Pemesanan.....	46
4.1.5. Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	47
4.1.6. Halaman Dashboard Admin .....	47
4.1.7. Halaman Verifikasi Pembayaran.....	48
4.2. Implementasi Responsive Web.....	49
4.2.1. Implementasi Pada Tampilan Dekstop.....	49
4.2.2. Implementasi Pada Tampilan Tablet.....	50
4.2.3. Implementasi Pada Tampilan Mobile.....	52
4.3. Pembahasan Sistem.....	53
4.3.1. Script Program Halaman Login.....	54
4.3.2. Script Program Halaman Utama.....	55
4.3.3. Script Program Halaman Produk.....	56
4.3.4. Script Program Halaman Pemesanan .....	57
4.3.5. Script Program Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	58
4.3.6. Script Program Dashboard Admin .....	59
4.3.7. Script Program Halaman Verifikasi Pembayaran .....	59
4.4. Pembahasan Implementasi Framework Codeigniter .....	60
4.4.1. Implementasi Pada Model .....	60
4.4.2. Implementasi Pada View .....	61
4.4.3. Implementasi Pada Controller .....	63
 <b>BAB 5. PENUTUP.....</b>	 <b>64</b>
5.1. Kesimpulan .....	64
5.2. Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Usecase Diagram.....	21
Gambar 3.2 Activity Diagram Login .....	22
Gambar 3.3 Activity Diagram Logout .....	23
Gambar 3.4 Activity Diagram Mengolah Data Produk .....	24
Gambar 3.5 Activity Diagram Pemesanan.....	26
Gambar 3.6 Activity Diagram Proses Pemesanan .....	27
Gambar 3.7 Activity Diagram Pengiriman Bukti Pembayaran.....	28
Gambar 3.8 Sequence Diagram Login .....	29
Gambar 3.9 Sequence Diagram Logout .....	30
Gambar 3.10 Sequence Diagram Mengolah Data Produk .....	31
Gambar 3.11 Sequence Diagram Proses Pemesanan .....	32
Gambar 3.12 Class Diagram .....	33
Gambar 3.13 Rancangan Arsitektur.....	33
Gambar 3.14 Relasi Antar Tabel.....	39
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka Halaman Login .....	40
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.. .....	41
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Halaman Produk .....	41
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Halaman Pemesanan.....	42
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	42
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin... .....	43
Gambar 4.1 Halaman Login.....	44
Gambar 4.2 Halaman Utama.....	45
Gambar 4.3 Halaman Produk.....	45
Gambar 4.4 Halaman Pemesanan .....	46
Gambar 4.5 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	47
Gambar 4.6 Halaman Dashboard Admin .....	47
Gambar 4.7 Halaman Verifikasi Pembayaran.....	48
Gambar 4.8 Tampilan Dekstop Halaman Utama .....	49

Gambar 4.9 Tampilan Dekstop Halaman Admin.....	50
Gambar 4.10 Tampilan Tablet Halaman Utama .....	51
Gambar 4.11 Tampilan Tablet Halaman Admin.....	51
Gambar 4.12 Tampilan Mobile Halaman Utama .....	52
Gambar 4.13 Tampilan Mobile Halaman Admin .....	53
Gambar 4.14 Potongan <i>Script</i> Halaman Login.....	54
Gambar 4.15 Potongan <i>Script</i> Halaman Utama .....	55
Gambar 4.16 Potongan <i>Script</i> Halaman Produk .....	56
Gambar 4.17 Potongan <i>Script</i> Halaman Pemesanan.....	57
Gambar 4.18 Potongan <i>Script</i> Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	58
Gambar 4.19 Potongan <i>Script</i> Halaman Dashboard Admin .....	59
Gambar 4.20 Potongan <i>Script</i> Halaman Verifikasi Pembayaran .....	60
Gambar 4.21 Potongan <i>Script</i> Program <i>Implementasi Pada Model</i> .....	61
Gambar 4.22 Potongan <i>Script</i> Program <i>Implementasi Pada View</i> .....	62
Gambar 4.23 Potongan <i>Script</i> Program <i>Implementasi Pada Controller</i> .....	63

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Perbandingan Penelitian.....	9
Table 3.1 Pembagian Akses Halaman Website.....	34
Table 3.2 Rancangan Tabel User .....	35
Table 3.3 Rancangan Tabel Admin.....	36
Table 3.4 Rancangan Tabel Kategori Produk .....	36
Table 3.5 Rancangan Tabel Produk .....	37
Table 3.6 Rancangan Tabel Pemesanan.....	37
Table 3.7 Rancangan Tabel Detail Pemesanan .....	38

## INTISARI

Pemesanan barang merupakan kegiatan yang sangat penting pada proses transaksi suatu produk. Sehingga responsive web pemesanan furniture ini bertujuan untuk melakukan pemesanan dan menampilkan produk yang terdapat pada UMKM Mulya Jati.

Teknologi yang digunakan dalam membangun website ini dapat mempermudah dalam mengolah kode dengan menggunakan konsep *MVC ( Model View, Controller*. Sehingga teknologi yang digunakan untuk menyelesaikan Pembangunan web ini adalah framework codeigniter.

Website ini dirancang dengan menggunakan framework codeigniter versi tiga, sehingga membantu dalam menyelesaikan setiap struktur pemrogramannya yang lebih rapi baik dari segi kode maupun file php yang dipakai. Serta menggunakan framework bootstrap sebagai tampilan antarmuka nya

Kata kunci : *Pemesanan, E-Commerce, Codeigniter, Bootstrap*.

## ***Abstract***

*Ordering goods is a very important activity in the transaction process of a product. So that this responsive furniture ordering web aims to place orders and display products contained in UMKM Mulya Jati.*

*The technology used in building this website can make it easier to process code using the MVC (Model View, Controller) concept. So the technology used to complete the development of this website is the CodeIgniter framework.*

*This website was designed using the CodeIgniter version three framework, so it helps in completing each programming structure which is neater both in terms of code and PHP files used. As well as using the bootstrap framework as a display interface.*

*Keywords : Ordering, E-Commerce, CodeIgniter, Bootstrap.*