

BAB II

DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

2.1.1 Website

Menurut Yuhefizar (dalam Safitri dan Prayitno, 2015:2) website adalah kumpulan semua halaman web yang fungsinya untuk menampilkan berbagai informasi dalam bentuk tulisan, gambar dan suara dari sebuah domain yang terbentuk dalam suatu, rangkaian yang saling terkait. Suatu halaman web yang sudah terhubung dengan suatu halaman web lain biasanya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang terhubung oleh teks lain disebut sebagai hypertext. Website merupakan kumpulan berbagai halaman media informasi dalam suatu domain yang dapat diakses oleh siapapun menggunakan jaringan internet (Prasetyo, 2015:21).

2.1.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem buatan manusia yang berisi elemen-elemen dengan tujuan dapat memperoleh ataupun menyajikan informasi yang berguna bagi pihak yang berkepentingan. (Wahyuni, 2018).

2.1.3 Rental Mobil

Rental mobil adalah salah satu usaha yang bergerak di bidang jasa yang dapat membantu masyarakat ketika memerlukan jasa penyewaan mobil atau kendaraan untuk berbagai keperluan seperti keperluan pribadi dan keperluan perusahaan (Dini Agustina Tri Suci dkk, 2017).

2.1.4 XAMPP

Xampp merupakan software open source yang memuat beberapa program didalamnya dengan fungsisebagai server yang berdiri sendiri (localhost),

terdiri atas program Apache HTTP (server), MySQL (database). (Rahmatya, 2019)

2.1.5 PHP

PHP merupakan bahasa scripting yang bersifat server side yang digunakan para web development. PHP banyak dipilih untuk membangun sebuah web dikarenakan mendukung mekanisme CGI seperti mengambil, mengumpulkan data dari database, dan juga menghasilkan halaman yang lebih dinamis. (Sutardi, 2013)

2.1.6 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. (Solichin, 2011)

2.1.7 Teori Pendukung Penyelesaian

Dalam pengembangan perangkat lunak untuk pembuatan sistem informasi ini menggunakan beberapa tahapan-tahapan yaitu sebagai berikut:

- *System engineering* (Rekayasa perangkat lunak)
merupakan tahapan pertama kali yang dapat dilakukan yaitu merumuskan sistem yang akan dibangun. Hal ini digunakan agar pengembang dapat memahami sistem yang akan dibangun dan langkah-langkah serta kebijakan apa yang berkaitan dengan pengembangan sistem tersebut. Dalam pengembangan sistem ini dapat dilakukan untuk mengubah atau menambah fitur.
- *Design* (Desain)

menghasilkan rancangan yang dapat memenuhi kebutuhan yang akan ditentukan selama tahapan menganalisa berlangsung. Hasil akhir dapat berupa spesifikasi rancangan yang sangat rinci sehingga mudah diwujudkan dalam waktu pemrograman. Rancangan ini biasanya dapat berupa tampilan web.

- *Coding* (Implementasi)
pengkodean yang mengimplementasikan dapat menggunakan hasil desain kedalam bentuk kode atau bahasa yang dapat dimengerti mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.
- *Testing* (Pengujian)
melakukan pengujian yang dapat menghasilkan suatu kebenaran dalam program. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum.
- *Maintenance* (Perawatan)
menangani perangkat lunak yang sudah selesai agar dapat berjalan lancar dan terhindar dari gangguan-gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

2.2 Tinjauan Pustaka

Informasi merupakan hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi, hasil pengolahan data yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut. Berdasarkan definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil dari pengolahan data atau data yang sudah di proses (Deni Darmawan, 2013).

Rental atau Penyewaan adalah suatu kesepakatan atau persetujuan dimana pihak yang satu menyanggupkan dirinya untuk menyerahkan suatu kebendaan kepada pihak lain, agar pihak ini dapat menikmatinya dalam jangka waktu tertentu,

yang mana pihak yang belakang ini sanggup membayarnya (Adi Prasetyo dan Qorinta shinta, 2014).

Yuhanar (2018) telah melakukan penelitian di PT APM RENT CAR Pekanbaru. Pada penelitian ini membuat sistem yang berbasis web, mengangkat permasalahan mengenai transaksi dan promosi rental mobil dapat dilakukan secara online.

Tabel 2. 1 Perbandingan Tinjauan Pustaka

No	Peneliti	Judul	Informasi	Bahasa Pemrograman
1.	Yunahar Heriyanto (2018)	Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM RENT CAR	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Informasi proses rental mobil ➤ mengelola data laporan semua berdasarkan periode tanggal, bulan, dan tahun, 	PHP
2.	M. Aldo Rezha Sayudha ,Otong Rukumana ,Ahmad Arif Nurahman (2018)	Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web di Cv. 7summits Tour dan Travel	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Informasi proses rental mobil ➤ Laporan data penyewa mobil 	PHP
3.	Hasan, N. (2019)	Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Website (Studi Kasus pada Rental Mobil Lotus Purworejo)	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Informasi proses rental ➤ Mengelola data laporan semua 	PHP
4.	Riki Subagia (2020)	Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Informasi proses rental ➤ Penyewaan mobil dapat di organisir dengan baik 	PHP

			<p>pada saat transaksi pemesanan web transaksi pensortiran data</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Pencetakan laporan-laporan 	
5.	Nugroho, Ismawanto Agung (2023)	Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada Dalem Mobil	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Informasi proses rental ➤ Laporan keuangan 	PHP