

DAFTAR PUSTAKA

- Admin_Arindo, 2019, *Teknologi Augmented Reality dan Sejarahnya*, <https://augmentedrealityindonesia.com/sejarah-teknologi-augmented-reality/>, 20 Maret 2021, 10:32 WIB.
- Binus University Malang. 2018. *Beberapa Definisi Tentang Data, Informasi, dan Sistem Informasi Menurut Beberapa Ahli*. <https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/>, 18:13 WIB 13, Juli 2023,
- Efendi Ilham, 2017, *Pengertian Augmented Reality(AR)*, <https://www.it-jurnal.com/pengertian-augmented-realityar/>, 26 Oktober 2021, 14:23 WIB.
- Isna Zulfia, 2023, *20 Fakta Menarik Buah Alpukat, Lezat dan Menyehatkan*, <https://www.idntimes.com/science/discovery/isna-zulfia/fakta-menarik-buah-alpukat-lezat-dan-menyehatkan-c1c2>, 26 Februari 2023, 15:01 WIB
- Nazaruli, 2022, *Inilah Beberapa Fakta Menarik Tentang Jeruk yang Harus Kamu Ketahui*, <https://www.netralnews.com/inilah-beberapa-fakta-menarik-tentang-jeruk-yang-harus-kamu-ketahui-k6uqqw/b1U4cld1UGtpTXFibldudmdSajBVdz09>, 26 Februari 2023, 15:10 WIB
- Nazila, Siti dan Ramadhan, Fajar Saepul, 2021. *Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Landmark Negara-Negara ASEAN Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Marker Based Tracking*. Fakultas Teknik Universitas Suryakencana. 13 Juli 2023, 18:15WIB
- Pak Rani, 2022, *6 Fakta Unik Sirsak, Buah Manis yang Punya Fisik Mirip Srikaya*, <https://www.tokopertanian99.com/2022/08/fakta-unik-sirsak.html?m=1>, 26 Februari 2023, 15:10 WIB
- Rivandi Pranandita Putra, 2019, *10 Fakta Apel, Bisa Disimpan Hingga Setahun & Ampuh Usir Rasa Kantuk*, <https://www.idntimes.com/science/discovery/amp/rivandi-pranandita-putra/fakta-apel-c1c2>, 26 Februari 2023, 14:54 WIB
- Sonia Schechter, 2020, *The Ultimate Guide to Markerless Augmented Reality*, <https://www.marxentlabs.com/what-is-markerless-augmented-reality-dead-reckoning/>, 20 Maret 2021, 10:42WIB.

Sugiyono, 2019, *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Dan R&D*, ALFABETA, Bandung.

Ulti Desi Arni, 2018, *Apa itu Augmented Reality dan (AR) Dan Metode Augmented Reality*, <https://garudacyber.co.id/artikel/925-apa-itu-augmented-reality-ar-dan-metode-augmented-reality>, 20 Maret 2021, 11:23 WIB.

Unity. *Unity Engine EventSystem*.
<https://docs.unity3d.com/2018.2/Documentation/ScriptReference/EventSystems.IPointerUpHandler.html>, 16 Oktober 2022, 11:20 WIB

Unity. *Unity Engine EventSystem*.
<https://docs.unity3d.com/2018.2/Documentation/ScriptReference/EventSystems.IPointerDownHandler.html>, 16 Oktober 2022, 11:20 WIB

Unity. *Unity Engine Package*.
<https://docs.unity3d.com/Packages/com.unity.ugui@1.0/manual/script-Slider.html>, 16 Oktober 2022, 11:30 WIB