

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital yang terus berkembang, perencanaan jadwal dalam tim cukup dibutuhkan dalam mencapai produktivitas dan efisiensi yang tinggi dalam pekerjaan. Departemen *purchasing* (pembelian) di PT. Arai Rubber Seal Indonesia, merupakan peran yang cukup penting dalam organisasi yang terlibat dalam pengadaan bahan baku, suku cadang, atau barang dan jasa lainnya yang diperlukan untuk menjalankan operasional perusahaan. Di dalam departemen ini, perencanaan jadwal penting untuk memastikan kelancaran proses dan pemenuhan kebutuhan.

Departemen *purchasing* sering menghadapi tantangan waktu dalam perencanaan jadwal aktivitas. Batas waktu yang ketat dan banyaknya detail yang harus diperhatikan membuat perencanaan jadwal menjadi rumit dan rentan terhadap kesalahan. Kesalahan dalam perencanaan jadwal dapat berakibat fatal, seperti keterlambatan pengiriman barang, kekurangan persediaan, atau penggunaan sumber daya yang tidak efisien. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat membantu tim *purchasing* dalam melakukan penjadwalan kerja secara lebih terstruktur dan efisien.

Untuk itu dalam penelitian ini penulis akan membuat sebuah sistem yang dapat membantu tim *purchasing* untuk penjadwalan yaitu aplikasi berbasis *website*. Dalam konteks ini, pengembangan aplikasi berbasis *website* untuk perencanaan jadwal dalam departemen *purchasing* menjadi solusi yang baik. Aplikasi ini cukup membantu mempermudah dan meningkatkan efisiensi perencanaan jadwal kerja. Dengan demikian diharapkan menjadi solusi dalam penetapan jadwal yang lebih terstruktur.

Untuk pembuatan *website* disini penulis menggunakan *framework codeigniter*. Karena referensinya juga cukup banyak, jadi ketika membangun *website* ini dapat mengurangi kesulitan bagi penulis. Alasan lainnya juga karena *framework* ini menggunakan pola arsitektur *model-view-controller* (MVC). Ini memiliki kelebihan antara lain proses membuat *website* relatif lebih cepat dan lebih aman dibandingkan dengan penulisan kode yang terorganisir membuat perawatannya lebih mudah dihari yang akan datang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat sebuah sistem terintegrasi terkait *schedule planning* yang relevan sehingga memudahkan *Team Purchasing* dalam membuat jadwal yang terstruktur?

1.3 Ruang Lingkup

Penelitian yang dilakukan memiliki batasan dan ruang lingkup sebagai berikut:

1. Terdapat 3 aktor yang dapat mengakses *website schedule planning* ini yaitu: admin sebagai pengelola *website* diantara nya melakukan kelola data *user* dan data departemen. Aktor 2 manager memiliki hak akses untuk mengelola *task* termasuk melakukan *send task dan menetapkan tenggat waktu* kepada *employer*. Selanjutnya aktor 3 *employer* yang dapat mengakses *website* tersebut untuk melihat *task* yang telah dikirimkan oleh manager.
2. Manager dan *employer* dapat mengidentifikasi tugas-tugas, mengalokasikan durasi, dan menentukan ketergantungan antara tugas-tugas tersebut.
3. Aplikasi ini dikhususkan untuk departemen *purchasing*
4. Memiliki fitur *remark* atau tanggapan antara manager dan *employer* pada laman *task*.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna yang efisien dan intuitif pada aplikasi perencanaan jadwal berbasis web. Tujuan utama adalah membuat sebuah sistem terintegrasi terkait *schedule planning* atau perencanaan jadwal serta pemberian tugas sehingga membantu memudahkan tim dalam mengakses tugas serta mengetahui estimasi waktu.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan menggunakan *schedule planning* ini mudah membuat rencana terperinci tentang kegiatan atau tugas yang harus dilakukan pada waktu tertentu. Manfaatnya sangat berarti dalam pengaturan waktu dan produktivitas. Dengan *schedule planning* dapat mengalokasikan waktu dengan lebih bijaksana, menghindari tumpang tindih tugas, dan mengatur prioritas dengan lebih baik. Hal ini juga membantu karena memiliki panduan jelas tentang apa yang harus dilakukan dan kapan harus melakukannya. Selain itu, *schedule planning* membantu meningkatkan akurasi dan kualitas pekerjaan karena dapat fokus pada setiap tugas dengan lebih baik. Terlebih lagi, dapat lebih mudah memenuhi tenggat waktu yang ditetapkan dan mengembangkan kebiasaan kedisiplinan dalam mengelola waktu. Secara keseluruhan, *schedule planning* merupakan alat penting untuk meningkatkan efisiensi, menghindari ketidakefektifan, dan mencapai tujuan secara lebih efektif.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dengan judul “Perancangan *User Interface Design Schedule Planning* Berbasis *Web* dengan *Framework CodeIgniter*” disusun guna untuk memberi gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan. Adapun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut:

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yang di hadapi PT. Arai Rubber Seal Indonesia, menguraikan rumusan masalah dari PT. Arai Rubber Seal Indonesia serta ruang lingkup yang akan memberikan batasan untuk *website*, menguraikan tujuan dari penelitian ini dibuat serta manfaat yang akan diberikan penelitian ini, kemudian sistematika penulisan dibuat untuk memudahkan pembaca dalam memahami isi tulisan.

2. BAB 2 TINJAU PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka yaitu mengacu penelitian-penelitian yang ada sebelumnya dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari penelitian tersebut sehingga dapat digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang digunakan untuk mendukung proses analisis permasalahan. Selain itu memberikan gambaran teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

3. BAB 3 METODE PENELITIAN

Menganalisis sistem dalam aplikasi yang dibangun dimulai dari aspek-aspek yang berkaitan serta merancang sistem dimulai dari segi analisis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan masukan, keluaran, perangkat keras, dan perangkat lunak, selanjutnya berisi proses pengujian yang mempermudah dalam melihat skema batasan *website* yang harus di uji serta pemodelan-pemodelan dengan diagram-diagram, serta proses pengujian.

4. BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Berisi implementasi dan uji coba sistem, evaluasi pengajuan sistem, dan *deployment*, yang diinginkan dalam pembuatan *website* serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada.

5. BAB 5 PENUTUP

Berisi kesimpulan dari penelitian yang sudah dirancang serta saran yang dimasukkan untuk membuat *website* lebih baik.