

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan implementasi dan pembahasan dari Aplikasi *Testing* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Terciptanya aplikasi berbasis *mobile* dengan menggunakan bahasa pemrograman *kotlin*.
2. Menampilkan halaman detail yang dapat di baca dan analisa dalam *Interface Aplikasi Testing*.
3. Aplikasi *testing* dapat digunakan dimana pun selagi aplikasi sudah di *install* pada *smartphone* dan terkoneksi ke internet yang mendukung sistem operasi *Android*.
4. Teks, warna, dan label menentukan *value* pada *interface* aplikasi *testing*, sehingga dapat mudah untuk diketahui.
5. Terdapat halaman *report* yang memudahkan melihat laporan hasil *testing* yang sudah di uji atau jalankan..

5.2. Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang kedepannya dapat diperbaiki. Berikut saran dari penulis yang dapat dikembangkan supaya lebih baik dari proyek akhir ini, sebagai berikut:

1. Notifikasi yang di posisikan di bawah atau membuat tampilan notifikasi yang baru dengan mengkostum lebih bagus.
2. *Input* teks yang seharusnya ada, jika menjalankan aksi lain tidak hilang teks yang sudah di masukan.
3. *ImageView* pada detail *scenario* untuk lebih di sesuaikan dengan ukuran supaya bisa di lihat jelas
4. Posisi teks dan tombol lebih rapih tidak miring ke kanan atau ke kiri.