

## DAFTAR PUSTAKA

- Aipina, D., and H. Witriyono. 2022. "Pemanfaatan *Framework laravel* Dan *Framework Bootstrap* Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis *Web*." *Jurnal Media Infotama* 18(1).
- Badiyanto. 2016. *Mastering Framework Yii*. Yogyakarta: MediaKom.
- Carolina, Irmawati, and Adi Supriyatna. 2019. "Penerapan Metode *Extreme Programming* Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota SKS Mengajar Dosen." *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika* 3(1):106–13.
- Fitri, Ferina Dwi. 2022. "Pembangunan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Secara Online (E-Menu) Dengan Pembayaran Non-Tunai Menggunakan Teknologi QR-Code Berbasis *Web* Dan Mobile Pada Café Deco Boto Yatai." Universitas Andalas, Sumatera Barat.
- Kadir, Abdul. 2013. *Pengertian MySQL. Tersedia Dalam : Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- Kurniawan, Ridwan. 2022. "Sistem Informasi Pemesanan Kolam Pemancingan Berbasis *Web* Menggunakan *Framework laravel* (Studi Kasus: Kolam Kelompok Mina Desa Mandungan)." Universitas Teknologi Digital Indonesia, Yogyakarta.
- Mustofa, Agam. 2022. "Aplikasi Pemesanan Menu Berbasis *Web* Menggunakan *Framework laravel* (Studi Kasus: Bale Roso Resto Prambanan)." Universitas Teknologi Digital Indonesia, Yogyakarta.
- Nasution, and Lizda Iswari. 2021. "Penerapan *React js* Pada Pengembangan FrontEnd Startup Ubaform." *Automata Diseminasi Tugas Akhir Mahasiswa* 2(2):193–200.
- Nugraha, M. Pasca, and Rinaldi Munir. 2011. "Pengembangan Aplikasi *Qr Code* Generator Dan *Qr Code* Reader Dari Data Berbentuk Image." *Konferensi Nasional Informatika – KNIF 2011* 148–55.
- Pressman, Roger S. 2010. *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. New York: McGraw - Hill.
- Sommerville, Ian F. 2011. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.
- Susilowati, Yeni. 2019. *Modul E-Commerce-Teaching Factory For Students*. Mutiara.