

TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI PERIZINAN KKN DI KABUPATEN
BANTUL BERBASIS WEB



Disusun oleh :
203110018
Ardi Dwi Wibowo

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA 3
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2023

TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI PERIZINAN KKN DI KABUPATEN
BANTUL BERBASIS WEB

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Diploma

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Oleh :

ARDI DWI WIBOWO

NIM : 20311018

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA 3
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya Proyek Akhir ini saya hadiahkan kepada Orang Tua saya Bapak Sulimin dan Ibu Sumarni sebagai bentuk cinta dan taat kepadanya

MOTTO

“Orang mencari ilmu itu harus melalui berusaha, harus dilakukan dengan sungguh-sungguh, agar bisa mendapatkan kebahagiaan, dan mampu menyingkirkan angkara murka”

- Pakubuwana IV.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan rasa puja dan puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan begitu banyak nikmat kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir berjudul Sistem Informasi Perizinan KKN di Kabupaten Bantul Berbasis Web dengan baik. Mata kuliah pada semester 6 adalah Proyek Akhir dan Praktik Kerja Lapangan.

Proyek Akhir ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Diploma III Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Universitas Teknologi Digital Indonesia. Maka melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Proyek Akhir ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Kepada Allah SWT atas segala nikmat dan hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan baik.
2. Kedua Orang Tua serta keluarga yang senantiasa mendoakan penulis tanpa henti sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan baik.
3. Fx. Henry Nugroho, S.T, M.Cs. selaku Kepala Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi dan pembimbing yang senantiasa membimbing dan mengarahkan penulis selama menyelesaikan proyek akhir ini.
4. Teman-teman saya yang sudah membantu saya dalam penyelesaian proyek akhir.

Dalam penyelesaian Proyek Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik untuk lebih menyempurnakan Proyek Akhir ini. Akhir kata semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi Mahasiswa jurusan Rekayasa Perangkat Lunak aplikasi dan pembaca lainnya.

Yogyakarta, 22 Mei 2023

Ardi Dwi Wibowo

(203110018)

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LISTING	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
BAB II.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2.1 Website.....	6
2.2.2 Sistem Informasi	6
2.2.3 KKN	7
2.2.4 XAMPP	7
2.2.5 PHP	7
2.2.6 MySQL.....	8

2.2.7	Internet	8
2.2.8	Bootstrap	8
2.2.9	Basis Data	8
2.2.10	Visual Studio Code	9
BAB III		10
3.1	Deskripsi Sistem	10
3.2	Pengguna yang terlihat	10
3.4	Diagram Arus Data Level 0	11
3.5	Diagram Arus Data Level 1	13
3.6	Perencanaan Sistem	15
3.6.1	Perancangan Basis Data	15
3.7	Struktur Tabel	17
3.7.1	Tabel User	17
3.7.2	Kecamatan.....	18
3.7.3	Kelurahan	18
3.7.4	Kontak.....	19
3.7.5	Usulan	19
3.7.6	KKN	20
3.7.7	Proker	21
3.7.8	Pg	21
3.7.9	Detail_pilih_subpotensi	22
3.7.10	Subpotensi.....	22
3.7.11	Potkel	22
3.7.12	Potensi.....	23
3.7.13	Tingkatan.....	23
3.7.14	Ketentuan	23
3.7.15	Dasar Perizinan	24
3.7.16	Dosen	24
3.7.17	Loginlogs	24
3.8	Rancangan Input	25

3.8.1	Rancangan Input Program Kerja.....	25
3.8.2	Rancangan Input Usulan Desa	25
3.9	Rancangan Output	26
3.9.1	Rancangan Output Program Kerja	26
3.9.1	Rancangan Output Usulan Desa.....	26
BAB IV	28
4.1	Implementasi	28
4.2	Admin Bappeda	28
4.2.1	Daftar Program Kerja.....	28
4.2.2	Daftar Dasar Perizinan	30
4.2.3	Daftar Dasar Perizinan	32
4.2.4	Daftar Usulan Desa	34
4.3	Admin Desa	35
4.3.1	Formulir Usulan	35
4.3.2	Proses Kirim Usulan	36
4.4	Kapanewon	36
4.4.1	Daftar Informasi KKN	36
4.4.2	Proses Ambil KKN	37
4.5	Admin LPPM	40
4.5.1	Form Pendaftaran	40
4.4.2	Form Pemilihan Kelurahan Dan Subpotensi.....	42
BAB V	46
5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Data Flow Diagram Level 0	11
Gambar 3. 2 Data Flow Diagram Level 1	13
Gambar 3. 3 Relasi Tabel.....	15
Gambar 3. 4 Rancangan Input Program Kerja	25
Gambar 3. 5 Rancangan Input Usulan Desa	26
Gambar 3. 6 Rancangan Output Program Kerja	26
Gambar 3. 7 Rancangan Output Usulan Desa.....	27
Gambar 4. 1 Daftar Program Kerja	28
Gambar 4. 2 Daftar Dasar Perizinan	30
Gambar 4. 3 Daftar Ketentuan Yang Harus Ditaati	32
Gambar 4. 4 Daftar Usulan Desa	34
Gambar 4. 5 Formulir Usulan	35
Gambar 4. 6 Daftar Informasi KKN	36
Gambar 4. 7 Form Pendaftaran	40
Gambar 4. 8 Form Pemilihan Desa Dan Subpotensi	42
Gambar 4. 9 Form Surat Perizinan.....	43

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Peneliti Terdahulu	4
Tabel 3. 1 Struktur Tabel User	18
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Kecamatan	18
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Kelurahan	18
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Kontak	19
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Usulan	19
Tabel 3. 6 Struktur Tabel KKN	20
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Proker	21
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Pg	21
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Detail Pilih Subpotensi	22
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Subpotensi	22
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Potkel	22
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Potensi	23
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Tingkatan	23
Tabel 3. 14 Struktur Ketentuan	24
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Ketentuan	24
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Ketentuan	24
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Loginlogs	25

DAFTAR LISTING

Listing 4. 1 Menampilkan Daftar Desa	30
Listing 4. 2 Menampilkan Daftar Dasar Perizinan.....	32
Listing 4. 3 Daftar Ketentuan Yang Harus Ditaati.....	34
Listing 4. 4 Menampilkan Daftar Usulan Desa.....	35
Listing 4. 5 Listing Formulir Usulan.....	36
Listing 4. 6 Proses Kirim Usulan	36
Listing 4. 7 Proses Kirim Usulan	37
Listing 4. 8 Mengambil Data KKN Desa.....	39
Listing 4. 9 Menyimpan Pendaftaran KKN	41
Listing 4. 10 Menyimpan Pemilihan Desa Dan Subpotensi	43
Listing 4. 11 Menyimpan Surat Perizinan	45

INTISARI
SISTEM INFORMASI PERIZINAN KKN DI KABUPATEN BANTUL BERBASIS
WEB

Oleh

Ardi Dwi Wibowo

203110018

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Saat ini perizinan untuk melakukan Kuliah Kerja Nyata (KKN) masih dilakukan secara manual oleh LPPM di mana pihak tersebut harus bolak-balik ke pihak BAPPEDA maupun pihak desa. Hal tersebut mengakibatkan memakan banyak waktu dalam masalah perizinan.

Dengan adanya permasalahan tersebut diperlukan sebuah sistem informasi untuk perizinan program KKN. Sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL* sebagai tempat penyimpanan data. Sehingga ketika LPPM mengajukan KKN tidak perlu bolak-balik ke Bappeda.

Sistem informasi ini dibuat dengan tujuan agar memudahkan LPPM yang akan meminta izin KKN ke Bappeda tidak perlu bolak-balik. Sistem ini tidak hanya digunakan untuk melakukan perizinan melainkan juga BAPPEDA mampu memantau dan mengetahui potensi yang ada di setiap desa. Selain itu, sistem informasi ini juga pihak desa yang akan mengusulkan sesuatu dapat melalui sistem informasi ini dan juga pihak LPPM memudahkan saat melakukan perizinan.

Kata kunci : Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, *PHP*, Sistem Informasi, Perizinan KKN, Kuliah Kerja Nyata

ABSTRACT
WEB-BASED INFORMATION SYSTEM OF KKN MANAGEMENT IN BANTUL DISTRICT

By

Ardi Dwi Wibowo

203110018

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

At present, LPPM has to go back and forth to BAPPEDA and the village to give permission to conduct Community Service Programs (KKN). This resulted in consuming a lot of time in matters of fulfillment.

Given these problems, an information system is needed for licensing the KKN program. The system created uses the PHP programming language and MySQL database as data storage. So that when LPPM submits KKN it does not need to go back and forth to Bappeda.

This information system was created with the aim of making it easier for LPPM who will request KKN permits from Bappeda not to go back and forth. This system is not only used to carry out licensing but also BAPPEDA is able to monitor and find out the potential that exists in each village. Apart from that, this information system is also the village party who will propose something that can be done through this information system and also the LPPM makes it easier when doing permits.

Keywords: Regional Development Planning Agency, PHP, MySQL, Information Systems, Field Work Lectures